



IFTER **EQU**

DOKUMENTACJA

Instrukcja - eksplorator IFTER EQU

05-12-18

Spis treści

1.	Ogólne informacje o produkcie.....	1
1.1.	Baza danych	1
1.2.	Tryby pracy IFTER EQU	2
1.2.1.	Wizualizacja.....	2
1.2.2.	Serwer SNMP	2
1.2.3.	Serwer OPC.....	3
2.	Uruchomienie.....	4
2.1.	Uruchomienie oprogramowania przy braku klucza USB i kodów licencyjnych	4
2.2.	Deklaracja serwera kluczy licencyjnych	5
2.3.	Klucz licencyjny.....	7
2.4.	Logowanie.....	8
2.5.	Domyślny użytkownik	10
3.	Eksplorator.....	11
3.1.	Gałąź Ustawienia.....	12
3.1.1.	Właściwości rejestracji zdarzeń	13
3.1.2.	Niestandardowe kolory zdarzeń.....	15
3.1.3.	Deklaracja serwera kluczy licencyjnych.....	16
3.1.4.	Ustawienie klawiatury dotykowej.....	17
3.2.	Dostarczanie alarmów	18
3.2.1.	Ogólne.....	18
3.2.2.	Dostarczanie.....	19
3.3.	Definicja alarmów	23
3.3.1.	Alarm standardowy: zakładka Ogólne.....	23
3.3.2.	Alarm standardowy: zakładka Wygląd i dźwięk.....	24
3.3.3.	Alarm strukturalny: zakładka Ogólne	25
3.4.	Punkty alarmowe.....	27
3.4.1.	Dodawanie punktów alarmowych.....	27
3.5.	Procedury alarmowe.....	30
3.5.1.	Ogólne.....	30
3.5.2.	Domyślne komentarze.....	31
3.5.3.	Procedury alarmowe	32
3.5.4.	Powiązania	33
3.5.5.	Obsługa procedur alarmowych	36
4.	Użytkownicy	37
4.1.1.	Dodawanie użytkowników.....	37
4.1.2.	Właściwości użytkowników	39
4.2.	Grupy użytkowników	42

4.3.	Obszary.....	43
4.3.1.	Dodaj obszar	43
4.4.	Szablony grafik.....	44
4.4.1.	Dodaj szablon grafiki	44
4.5.	Grafiki	46
4.5.1.	Dodawanie grafik	48
4.5.2.	Właściwości grafik.....	50
4.5.3.	Edytor grafik	53
4.5.4.	Wstawianie komponentów na grafikę.....	79
4.5.5.	Usuwanie komponentu (Delete).....	79
4.5.6.	Kopiowanie i wstawianie komponentu	79
4.5.7.	Właściwości komponentu (F4)	80
4.5.8.	Sterowanie.....	80
4.6.	Harmonogramy.....	82
4.6.1.	Dodaj harmonogram	82
4.6.2.	Kopiowanie harmonogramu.....	85
4.7.	Wyzwalacze.....	86
4.8.	Operatorzy	87
4.8.1.	Dodaj operatora.....	89
4.8.2.	Właściwości operatora	92
4.9.	Zakresy dostępu.....	97
4.9.1.	Dodaj.....	97
4.10.	Trendy.....	99
4.10.1.	Dodaj	99
4.11.	Progi.....	100
4.11.1.	Dodaj	100
4.12.	Wzorce.....	102
4.12.1.	Dodaj	102
4.12.2.	Właściwości wzorca zmiennej liczbowej.....	103
4.12.3.	Właściwości wzorca zmiennej wyliczeniowej	104
4.12.4.	Właściwości wzorca zmiennej czasowej.....	105
4.13.	Skrypty.....	106
4.13.1.	Zakładka: Ogólne	106
4.13.2.	Zakładka: Parametry.....	107
4.13.3.	Zakładka: Powiązania.....	108
5.	Serwery	109
5.1.	Dodaj serwer.....	109
5.1.1.	Serwer OPC.....	110
5.1.2.	Serwer SNMP Agent	113

6.	Integracja.....	117
6.1.	Dodaj urządzenie.....	117
7.	Sieć IFTER EQU	118
7.1.	Dodaj stację roboczą	118
7.2.	Właściwości stacji roboczej	123
7.2.1.	Zakładka: Ogólne	123
7.2.2.	Zakładka: Ustawienia okna	124
7.2.3.	Zakładka: Obsługa monitorów	125
7.2.4.	Zakładka: Zdarzenia.....	125
7.3.	Dzienniki stacji roboczej	126
8.	Zdarzenia z urządzeń	127

1. Ogólne informacje o produkcie

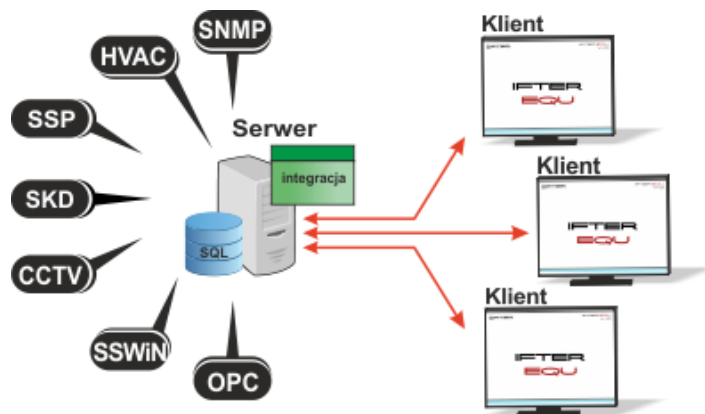
IFTER EQU jest oprogramowaniem do integracji i wizualizacji systemów:

- sygnalizacji włamania i napadu (SSWiN);
- sygnalizacji pożaru (SSP);
- kontroli dostępu (SKD);
- telewizji przemysłowej (CCTV);
- automatyki budynkowej (BMS);
- układów kontrolno-pomiarowych.

Aktualna lista integracji znajduje się na stronie www.ifter.eu

1.1. Baza danych

IFTER EQU oparty jest na bazie danych typu SQL firmy Oracle. Standardowo wykorzystywana jest darmowa wersja Oracle 10G, obejmująca do 4GB danych i 4 komputerów podłączonych do bazy danych. Dla większych obiektów można wykorzystać komercyjną bazę danych w wersji Oracle 12C. Wykorzystanie tego rozwiązania pozwala na uzyskanie systemu wielostanowiskowego, w którym każdy komputer może jednocześnie zapisywać i odczytywać bazę danych.



System wykorzystuje technologię klient-serwer. Pozwala to na wdrożenie bardzo elastycznego i stabilnego rozwiązania, które umożliwia uruchamianie wielu komputerów w tym samym czasie. Na głównym komputerze instalowany jest serwer bazy danych, a pozostałe komputery łączą się z nim. W bazie danych przechowuje się całą konfigurację i wydarzenia. Każda zmiana jest automatycznie zapisywana na wszystkich komputerach wchodzących w strukturę systemu, dzięki czemu można pracować w trybie online. Baza danych i program IFTER EQU zawierający serwer integracji, mogą być zainstalowane na tym samym komputerze.

Serwer integracji łączy się z obsługiwanyimi urządzeniami, rejestrując wszystkie zdarzenia w bazie danych.

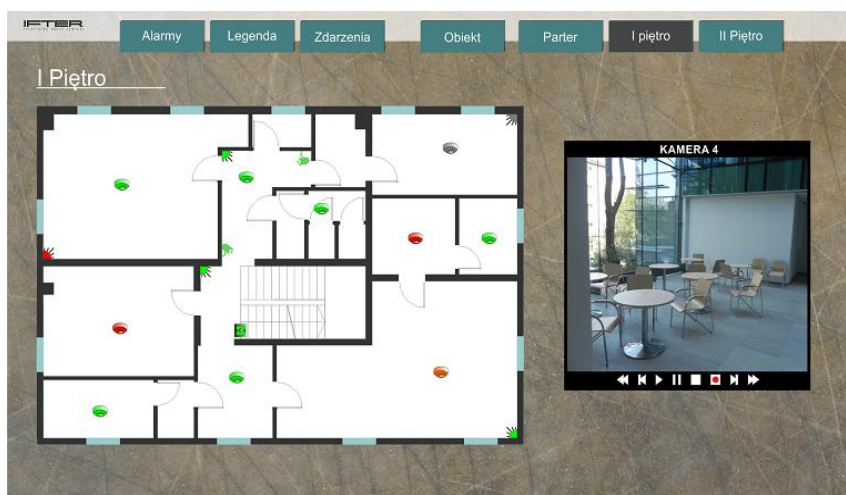
1.2. Tryby pracy IFTER EQU

IFTER EQU może pracować w dwóch trybach:

- **wizualizacja** - umożliwiająca prezentację danych w postaci list zdarzeń i ikon graficznych na planach architektonicznych. Zawiera moduł konfiguracyjny oraz moduły komunikacyjne z urządzeniami. Jest to standardowa wersja oprogramowania;
- **serwer** - może pracować bez interfejsu graficznego. Zawiera moduł konfiguracyjny oraz moduły komunikacyjne z urządzeniami. Nie ma możliwości konfigurowania i prezentacji grafik. Wykorzystywana jest do instalacji na serwerach dystrybucji danych lub jako bramka dla innych systemów klasy BMS.

1.2.1. Wizualizacja

IFTER EQU zapewnia możliwość swobodnego definiowania interfejsu użytkownika końcowego. Do definiowania interfejsu użytkownika służy wbudowany w EQU **Edytor grafik**.



Na przygotowane podkłady graficzne nakładane są elementy aktywne w postaci:

- przycisków,
- pól aktywnych,
- ikon,
- modułów funkcjonalnych,
- list zdarzeń.

Do każdego umieszczonego na grafice komponentu można wprowadzić ograniczenia dostępu dla poszczególnych osób, dotyczące widoczności danego komponentu i możliwości sterowania.

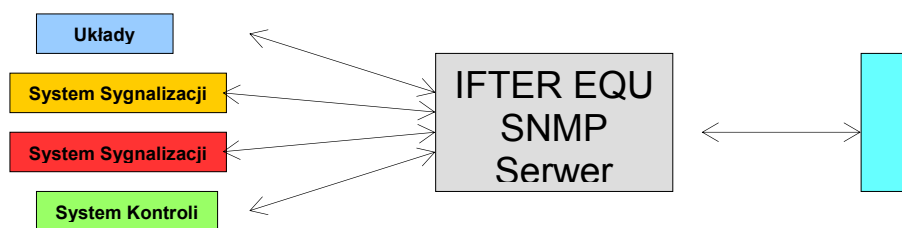
Zdefiniowana grafika na jednym komputerze może być wykorzystywana na dowolnie innym. Wymagane jest jedynie przekopiowanie grafik na lokalny dysk.

1.2.2. Serwer SNMP

Simple Network Management Protocol (SNMP) jest standardowym protokołem internetowym do

zarządzania urządzeniami w sieciach IP. SNMP jest bardzo popularny w systemach zarządzania siecią i służy do monitorowania urządzeń sieciowych. Protokół ten jest częścią *Internet Protocol Suite* (IPS), zdefiniowanego przez *Internet Engineering Task Force* (IETF). Składa się z zestawu standardów do zarządzania siecią, zawierających warstwę aplikacyjną, schemat danych i zestaw obiektów danych. Urządzenia z SNMP udostępniają dane w postaci zmiennych i Trapów, umożliwiając pełne zarządzanie nimi przez systemy nadzorcze.

Wbudowana opcja pracy w trybie serwera SNMP umożliwia udostępnianie pobieranych informacji z integrowanych systemów dla zewnętrznych klientów SNMP. Za pośrednictwem serwera SNMP, IFTER EQU może przekazywać dane pobierane z central alarmowych, pożarowych, systemu kontroli dostępu oraz urządzeń kontrolno-pomiarowych. Dzięki SNMP Serwerowi zawartemu w IFTER EQU, systemy zewnętrzne, które nie mają bezpośredniej obsługi urządzenia, mogą pobierać wszystkie informacje o stanie tej centrali i - jeżeli producent urządzenia przewidział taką możliwość – może również sterować tym urządzeniem.



1.2.3. Serwer OPC

OPC (OLE for process control) to otwarty standard komunikacyjny stosowany w rozwiązaniach automatyki budynkowej. OPC łączy aplikacje bazujące na systemie Windows z układami pomiarowymi, automatyką budynkową, systemami bezpieczeństwa oraz innymi urządzeniami.

Wbudowana możliwość pracy w trybie serwera OPC pozwala na udostępnianie pobieranych informacji z integrowanych systemów dla zewnętrznych klientów OPC. Za pośrednictwem serwera OPC, IFTER EQU może przekazywać dane pobierane z central alarmowych, pożarowych, systemu kontroli dostępu oraz urządzeń kontrolno-pomiarowych. Dzięki OPC Serwerowi zawartemu w IFTER EQU, systemy zewnętrzne, które nie mają bezpośredniej obsługi urządzenia, mogą pobierać wszystkie informacje o stanie tej centrali i - jeżeli producent urządzenia przewidział taką możliwość - może również sterować tym urządzeniem.

2. Uruchomienie

Przed zainstalowaniem oprogramowania należy sprawdzić czy dostępne są:

- sprzętowy klucz USB,
- kod licencyjny,

niezbędne do poprawnej aktywacji produktu.

Aktywacja produktu nie wymaga połączenia z Internetem i jest dwuetapowa:

- definicja serwera klucza licencyjnego (deklaracja, do którego komputera zostanie wpięty klucz sprzętowy),
- dodawanie kodów licencyjnych.

W przypadku braku klucza USB i kodu licencyjnego, możliwa jest:

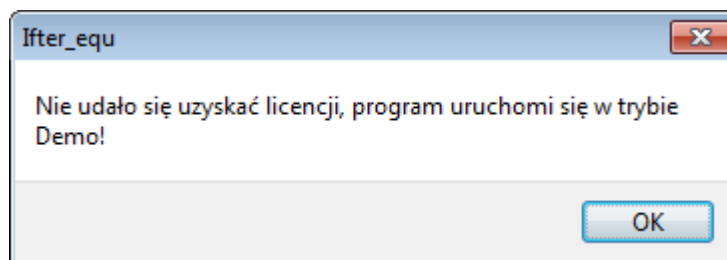
- praca w trybie DEMO, istnieje możliwość połączenia się z urządzeniem zawierającym do 20 elementów;
- praca w trybie TEST, czas działania programu to około 30 minut bez możliwości łączenia się z urządzeniami. Po upłygnięciu czasu działania, należy zamknąć program i uruchomić ponownie, aby kontynuować konfigurację.
- praca w trybie TRIAL, wersja czasowa, działająca do określonej daty. Jest możliwość łączenia się z urządzeniami.

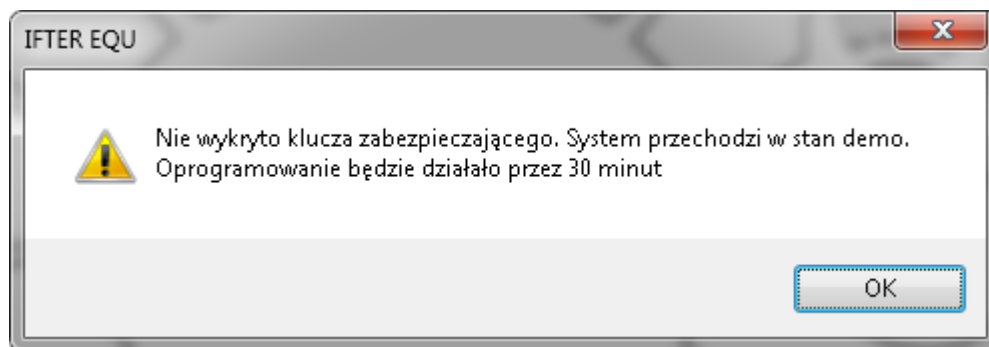
Minimalne wymagania sprzętowe:

- system operacyjny Windows serii 7 lub 8;
- komputer klasy PC, indeks wydajności systemu Windows nie mniejszy niż 5;
- monitor odpowiedni do potrzeb obiektu.

2.1. Uruchomienie oprogramowania przy braku klucza USB i kodów licencyjnych

Brak klucza licencyjnego i kodu licencji powoduje, że podczas uruchamiania pojawia się komunikat:





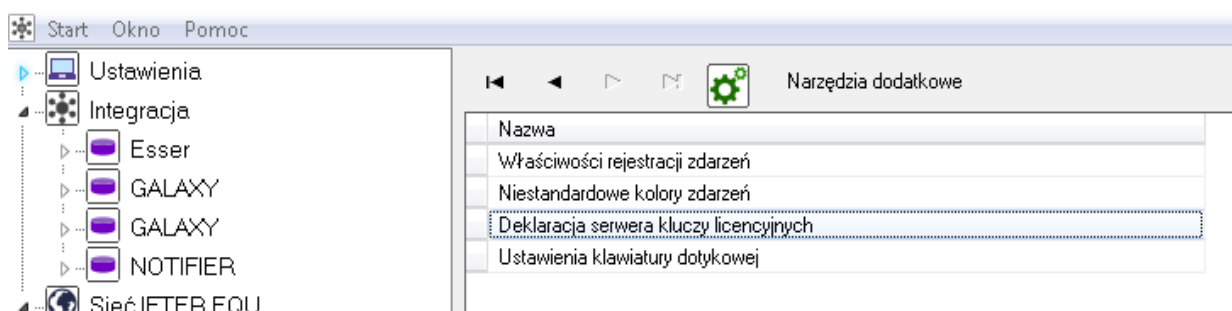
Po kliknięciu OK, program uruchomi się w wersji demo, zawierającej maksymalnie 20 elementów. Przekroczenie 20 elementów konfiguracyjnych spowoduje automatycznie przejście programu w tryb Test.

Wersja Trial nie wymaga fizycznego klucza USB. Niezbędny jest kod aktywacyjny z zakodowaną „datą ważności”.

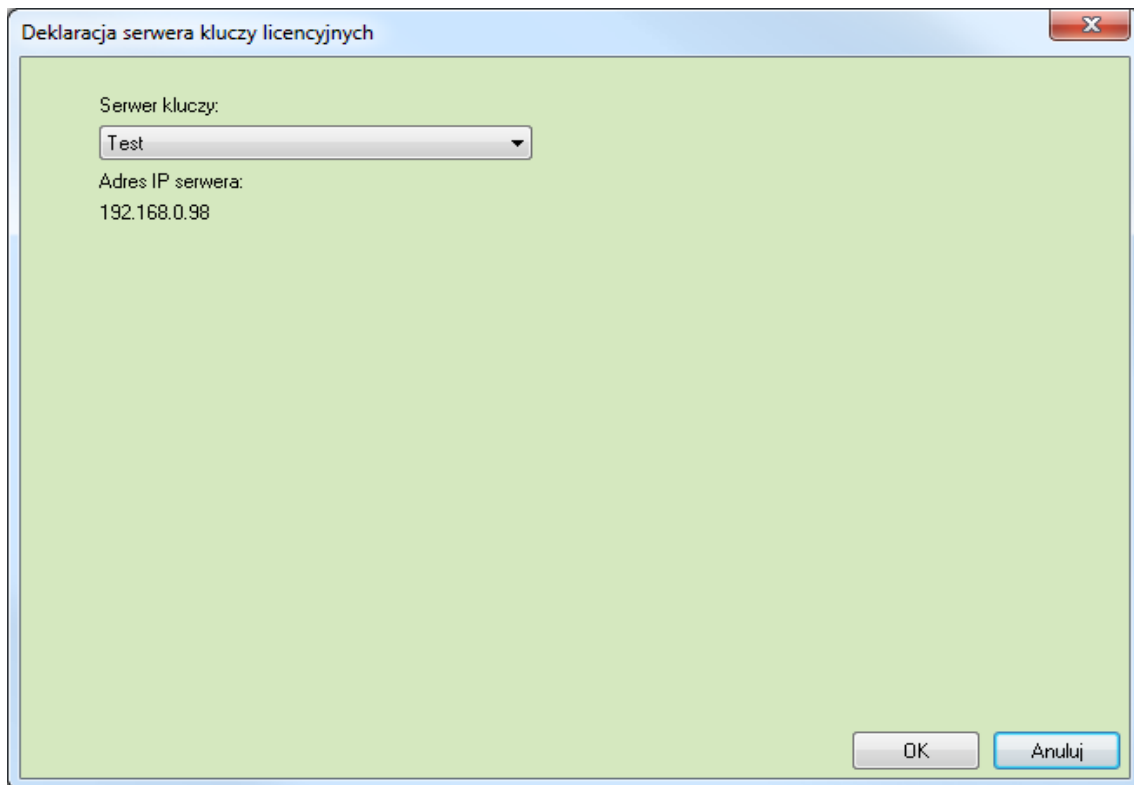
2.2. Deklaracja serwera kluczy licencyjnych

Licencjonowanie IFTER EQU oparte jest na kluczu sprzętowym typu USB i kodach licencyjnych, które udostępniają zakupione funkcjonalności. Użytkownik potrzebuje jednego klucza USB na jeden obiekt. Klucz należy wpiąć do komputera, który pełni funkcje serwera kluczy. Pozostałe komputery muszą mieć bezpośrednie połączenie po sieci komputerowej z serwerem kluczy. Liczba otrzymanych kodów odpowiada liczbie otrzymanych licencji.

Kody licencyjne są przypisane do danego klucza. Po otrzymaniu klucza i kodu licencji, należy wejść w Ustawienia w Eksploratorze i we Właściwościach wybrać Deklarację serwera kluczy licencyjnych.



Otworzy się okno Deklaracja serwera kluczy, w którym należy wybrać stację, która będzie serwerem i do której zostanie wpięty fizyczny klucz USB, zarządzający licencjami.



Po wybraniu stacji roboczej pokaże się napis: Adres IP serwera i numer IP serwera.
Kliknij OK.

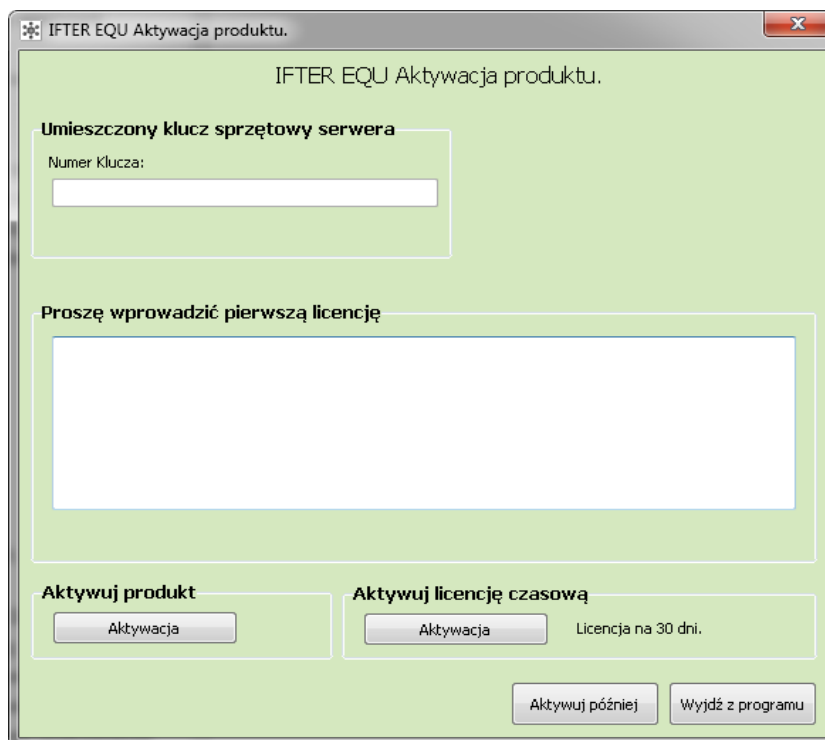
Po kliknięciu OK otworzy się okno IFTER EQU Aktywacja produktu, w którym:

- wyświetli się numer klucza licencyjnego i okno, w którym należy wkleić kod licencji. Następnie pod Aktywuj produkt kliknij na przycisk Aktywacja.
- w przypadku licencji czasowej, w oknie Proszę wprowadzić pierwszą licencję należy wkleić kod licencji. Następnie, pod Aktywuj licencję czasową, kliknij na przycisk Aktywacja. IFTER EQU będzie działał przez taki czas, jaki został zaprogramowany w licencji (standardowo 30 dni).

Aktywuj później – po naciśnięciu przycisku program IFTER EQU przechodzi w stan DEMO.

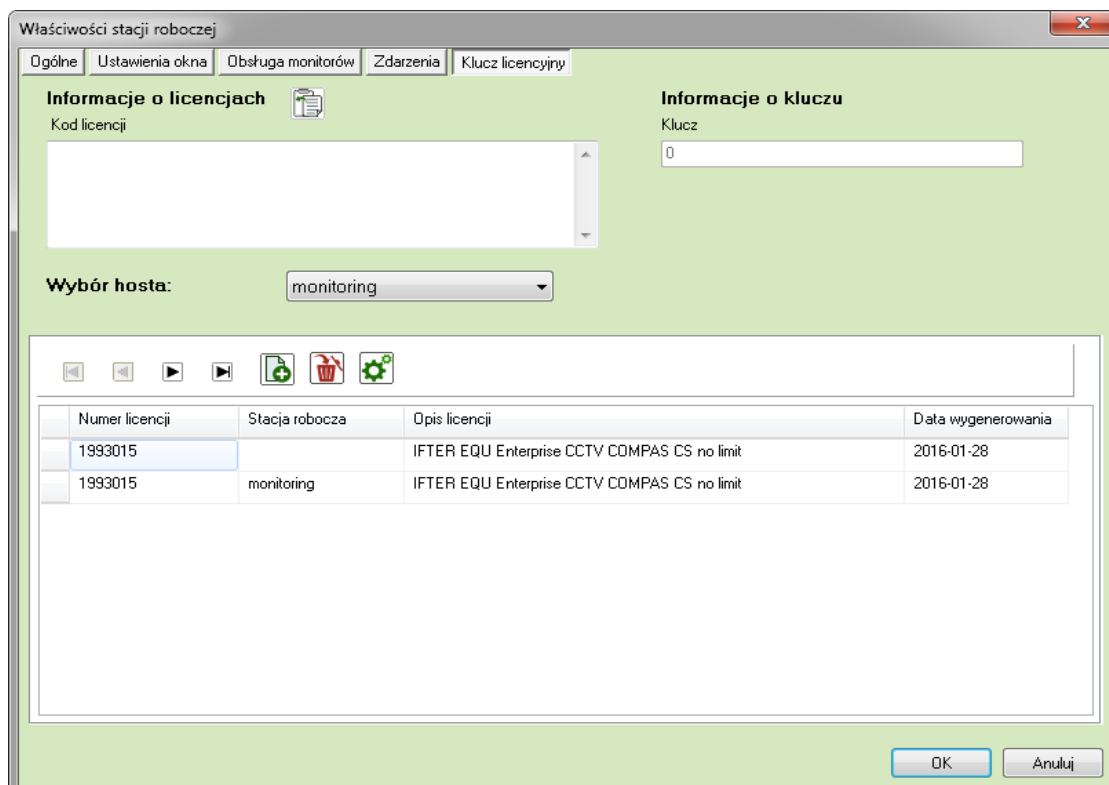
Wyjdź z programu – zamyka IFTER EQU.

Po wprowadzeniu kodu licencji należy ponownie uruchomić program.



2.3. Klucz licencyjny

Stacja robocza, która jest serwerem, zawiera we właściwościach stacji roboczej dodatkową zakładkę Klucz licencyjny, na której widzimy wszystkie zadeklarowane w systemie licencje. Z tego miejsca dodajemy licencje zarówno dla serwera kluczy, jak i dla pozostałych stacji roboczych. Klucze licencyjne pasują wyłącznie do przypisanego im klucza USB.



Informacje o licencjach – zawiera tekst kodu licencyjnego. Kod licencyjny można przenieść opcją

u góry okna „wklej ze schowka” (zaznaczyć tekst i kliknąć na przycisk) lub przy pomocy myszki (kopiuj/wklej).

Informacje o kluczu – numer fizycznego klucza USB wpiętego do komputera.

Wybór hosta – wybór stacji roboczej, dla której dodawana jest licencja.

Poniżej znajduje się okno licencji, zawierające listę wszystkich licencji.

Przycisk **Dodaj** umożliwia dodawanie licencji nowych stacji roboczych. Jeśli klucz licencyjny zostanie przepięty do innej stacji, w rubryce *stacja robocza* można kliknąć na listę z nazwą poprzedniej stacji i wybrać nową stację z listy.

Właściwości – zawarte są wszystkie informacje o licencji.

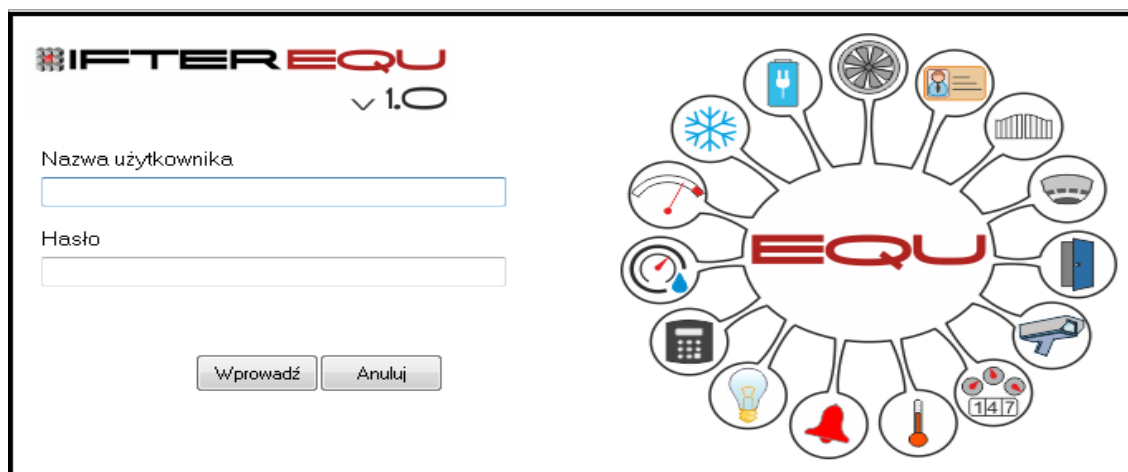
2.4. Logowanie

Podczas pierwszego uruchomienia systemu pojawia się okno do logowania, umożliwiające wprowadzenie nazwy użytkownika i hasła. Po zainstalowaniu oprogramowania użytkownikiem domyślnym jest ifter. Posiada on uprawnienia administratora z pełnym dostępem do systemu.

Użytkownik : ifter

Hasło: ifter

Po pierwszym zalogowaniu do systemu, należy zmienić hasło dla tego użytkownika. Nie należy usuwać tego użytkownika, ponieważ jako jedyny ma możliwość w pełni zarządzać tworzeniem i przydzielaniem uprawnień do zakresów dostępu.



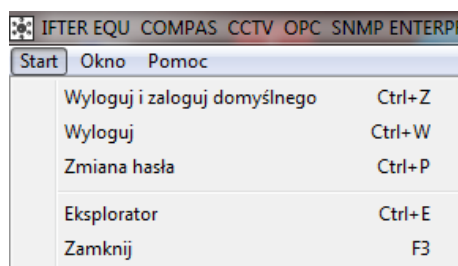
Wpisywane hasło ukryte jest za znakami maskującymi. Jest to mechanizm bezpieczeństwa, uniemożliwiający odczytanie hasła przez osoby postronne. Po wprowadzeniu hasła, w lewym górnym rogu pojawi się menu.

Wyświetlone menu pozwala wybrać opcje:

- Start,
- Okno,
- Pomoc.

Po rozwinięciu menu **Start** pojawia się:

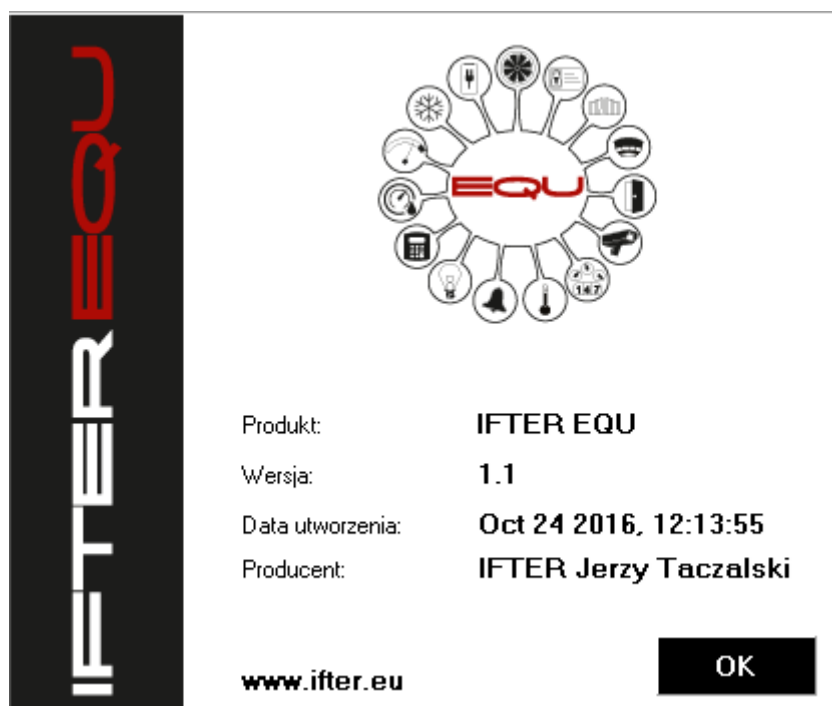
- Wyloguj i zaloguj domyślnego - pozwala na zalogowanie się użytkownikiem zdefiniowanym we właściwościach stacji roboczej jako użytkownik domyślny;
- Zmiana hasła – umożliwia zmianę dotychczasowego hasła;
- Wyloguj - pozwala wylogować się z systemu. Powoduje wywołanie okna do logowania;
- Eksplorator - uruchamia narzędzie do zarządzania systemem;
- Zamknij - pozwala na zamknięcie systemu.



W menu **Okno** jest możliwość ustawienia okien:

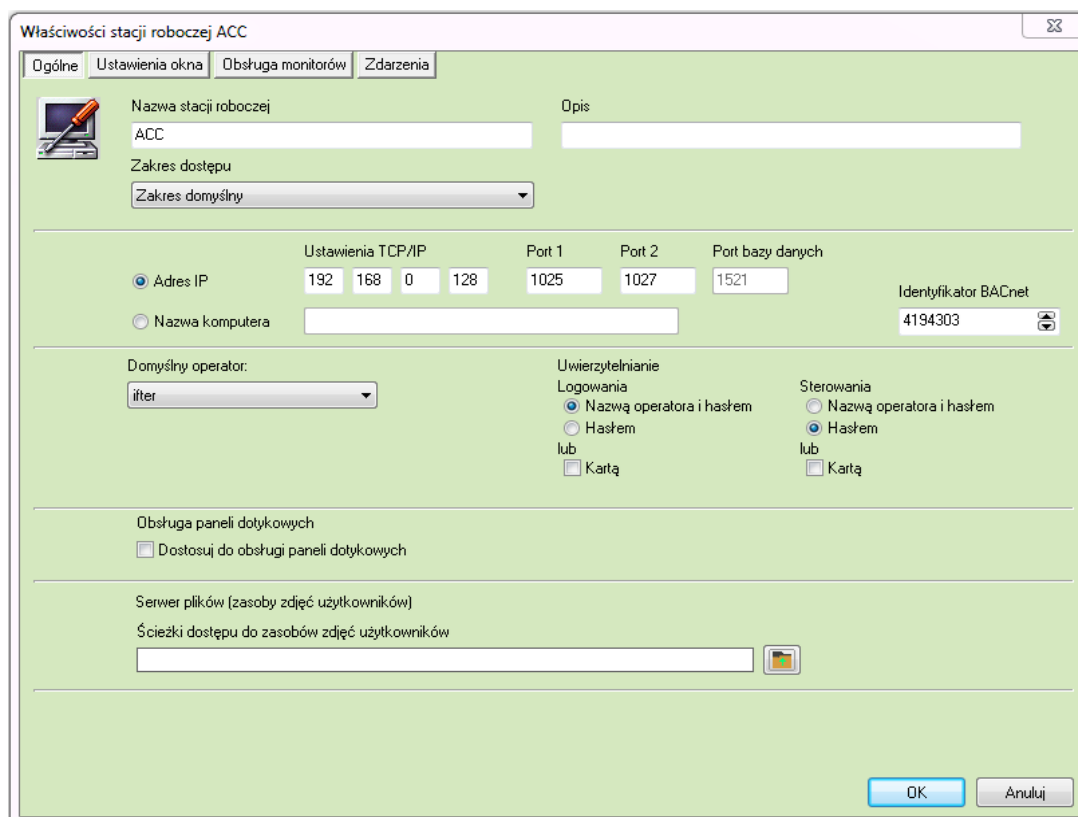
- kaskadowo;
- w poziomie;
- w pionie ;
- odśwież.

Po rozwinięciu menu **Pomoc** pojawia się IFTER EQU – Informacje. Informacje dotyczą produktu IFTER EQU: nazwa produktu, wersja, data utworzenia produktu, nazwa producenta.



2.5. Domyślny użytkownik

Na każdej stacji roboczej możemy ustawić domyślnego użytkownika, który po uruchomieniu programu będzie automatycznie logowany na tej stacji. Wybór użytkownika odbywa się we Właściwościach stacji roboczej, w pozycji Domyślny użytkownik. Na każdej stacji roboczej może być skonfigurowany inny użytkownik domyślny.



Jeżeli na liście brakuje odpowiedniego użytkownika, należy go dodać. Dodanie nowego operatora jest opisane w punkcie Operatorzy w Eksploratorze (strona 83).

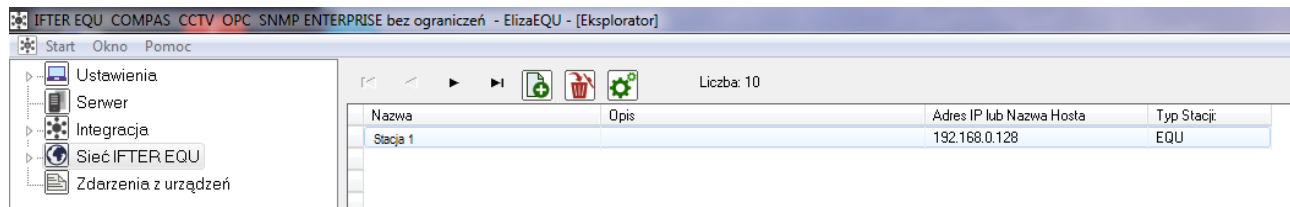
Po wylogowaniu ze stacji roboczej, pojawi się okno logowania z dodatkowym przyciskiem Domyślny. Po kliknięciu na ten przycisk, użytkownik zaloguje się do systemu jako domyślny, bez konieczności wpisywania nazwy użytkownika i hasła.



3. Eksplorator







Eksplorator jest narzędziem administratora, służącym do zarządzania IFTER EQU.

W Eksploratorze możemy dodawać, edytować i usuwać poszczególne elementy konfiguracji systemu.



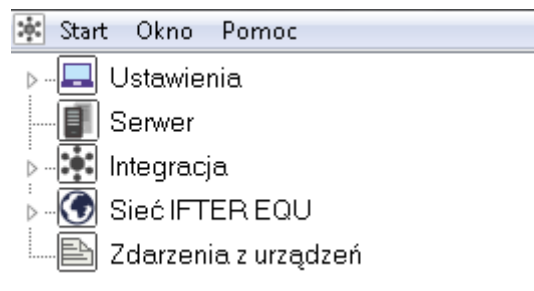
Okno Eksploratora składa się z dwóch głównych części: drzewa elementów systemu oraz list elementów systemu. Po zaznaczeniu elementu na drzewie, w drugiej części okna zostanie wyświetlona lista elementów.

Nad listą znajduje się pasek przycisków służących do zarządzania aktualnie otwartą listą:

	Dodaj	Powoduje otwarcie odpowiedniego okna służącego do stworzenia nowego elementu w systemie, o ile dany element można stworzyć.
	Usuń	Powoduje usunięcie elementu systemu. Po wybraniu tej opcji następuje zapytanie o potwierdzenie usunięcia.
	Właściwości	Powoduje wyświetlenie okna właściwości aktualnie zaznaczonego w tabeli elementu systemu. Dane w oknie właściwości danego elementu możemy edytować, a następnie zapisać do bazy lub odrzucić.
	Kopiuje	Powoduje utworzenie nowego elementu systemu na podstawie już istniejącego (kopiowanie elementów) z zachowaniem jego wszystkich parametrów i ustawień. Po użyciu tej funkcji pojawia się okienko do wpisania nazwy nowego elementu. Należy dbać o to, by nazwy elementów jednego rodzaju były różne w całym systemie.
	Edytuj	Funkcja dotycząca tylko grafik. Otwiera edytor grafik, w którym można zmienić zawartość aktualnie zaznaczonej grafiki.
	Pokaż	Funkcja dotyczy jedynie grafik oraz raportów. W grafikach powoduje wyświetlenie podglądu aktualnie zaznaczonej w tabeli grafiki. W raportach powoduje wyświetlenie podglądu wydruku raportu.

Zawartość paska zmienia się w zależności od poziomu dostępu użytkownika oraz rodzaju wyświetlanych elementów. Lista elementów zawiera nazwę elementu i opis identyfikujący dany element.

Drzewo elementów składa się z 5 podstawowych gałęzi:



Ustawienia – globalne ustawienia systemu,

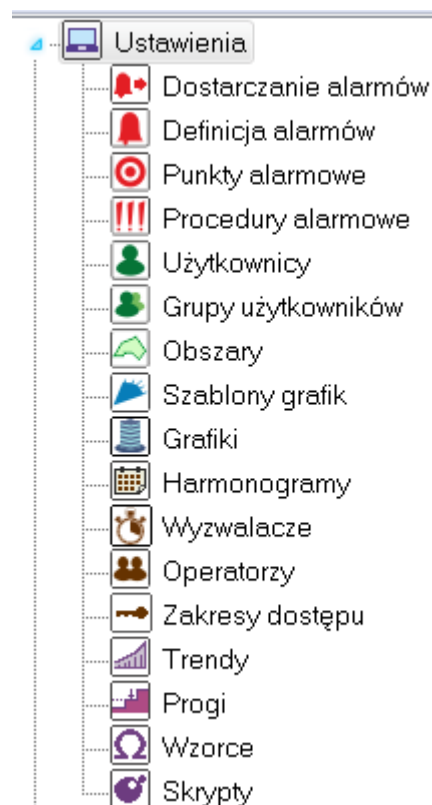
Serwer – pozwala na definiowanie serwera dystrybucji danych do zewnętrznych systemów w standardzie e OPC lub po protokole SNMP.

Integracja – definicja konfiguracji urządzeń obsługiwanych przez IFTER EQU,

Sieć IFTER EQU – definicja stacji roboczych IFTER EQU,

Zdarzenia z urządzeń – zdarzenia z urządzeń, które są globalnie dostępne w sieci IFTER EQU.

Ograniczenia do tych zdarzeń uzyskuje się poprzez odpowiednią konfigurację zakresów dostępu.



3.1. Gałąź Ustawienia

Gałąź Ustawienia zawiera poniższe elementy:

- Dostarczanie alarmów,
- Definicja alarmów,
- Punkty alarmowe,
- Procedury alarmowe,

- Użytkownicy,
- Grupy użytkowników,
- Obszary,
- Szablony grafik,
- Grafiki,
- Harmonogramy,
- Wyzwalacze,
- Operatorzy,
- Zakresy dostępu,
- Trendy,
- Progi,
- Wzorce,
- Skrypty.

Po kliknięciu na element Ustawienia pojawia się lista opcji konfiguracyjnych:

- Właściwości rejestracji zdarzeń;
- Niestandardowe kolory zdarzeń;
- Deklaracja serwera kluczy licencyjnych;
- Ustawienia klawiatury dotykowej.

3.1.1. Właściwości rejestracji zdarzeń

Rejestracja zdarzeń w IFTER EQU realizowana jest w dwóch bazach danych równolegle. W pierwszej bazie danych przechowywane są, wraz z konfiguracją całego systemu, zdarzenia wyświetlane w dziennikach zdarzeń. Po przekroczeniu ustawionej wielkości dzienników, najstarsze zdarzenia zostaną usunięte.

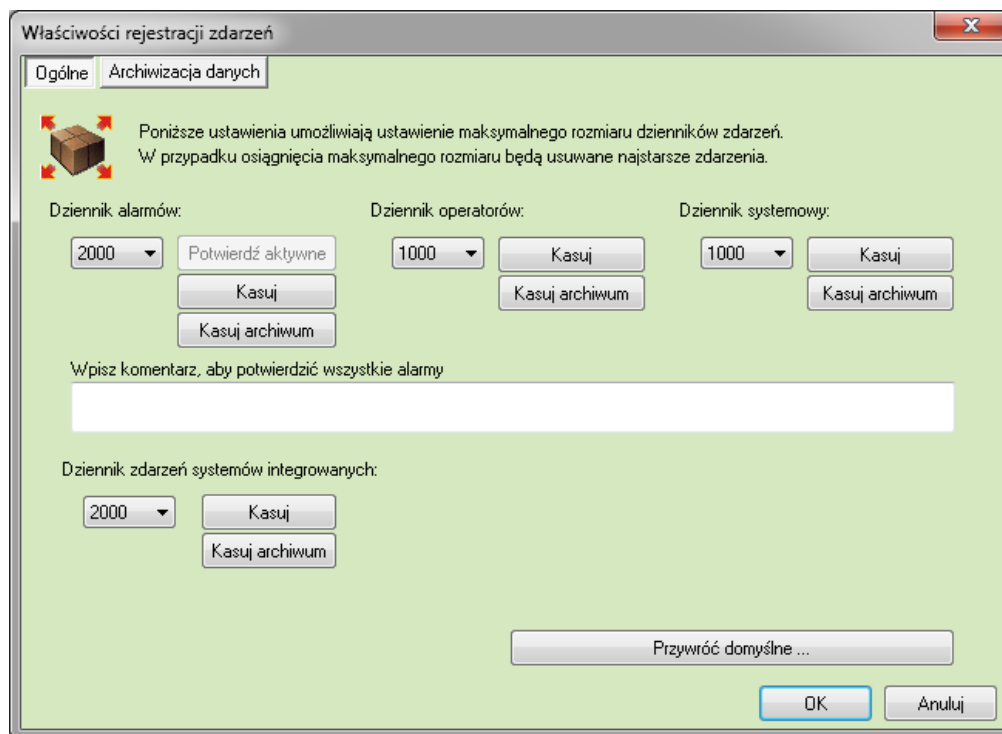
W drugiej bazie danych przechowywane są zdarzenia archiwalne. Podgląd tych zdarzeń jest możliwy poprzez program Archiwum.exe. Przy zastosowaniu bazy danych Oracle 10G, usuwane będą zdarzenia najstarsze. Nastąpi to w przypadku zbliżania się wielkości bazy danych do licencjonowanej wielkości 4GB danych. Mechanizm ten ma za zadanie ochronę systemu przed zablokowaniem po przekroczeniu dopuszczalnej wielkości bazy danych.

W oknie Właściwości rejestracji zdarzeń, widoczne są zakładki:

- Ogólne;
- Archiwizacja danych.

3.1.1.1. Ogólne

Zakładka Ogólne pozwala na konfigurowanie wielkości dzienników zdarzeń wyświetlanych w IFTER EQU w sposób automatyczny. Nie wymaga to od użytkownika podejmowania jakichkolwiek czynności. Użycie zakresu dostępu może powodować wyświetlanie mniejszej liczby zdarzeń niż zadeklarowana.



Pozwala to na konfigurację:

- **Dziennika alarmów:** dziennik zdarzeń aktywnych jest rejestrowany indywidualnie dla każdej stacji roboczej. Limit dotyczy alarmów potwierdzonych i niepotwierdzonych;
- **Dziennika zdarzeń z systemów integrowanych:** zdarzenia są zapisywane globalnie dla całego systemu;
- **Dziennika użytkowników:** dziennik zdarzeń z zapisanymi czynnościami wykonywanymi przez użytkownika systemu IFTER EQU. Dzienniki użytkownika są zapisywane indywidualnie dla danej stacji roboczej;
- **Dziennika systemowego,** dziennika zdarzeń z działania systemu – rozpoczęcie/zakończenie działania, załadowanie modułów komunikacyjnych, itp. Dzienniki systemowe są zapisywane indywidualnie dla danej stacji roboczej.

Dzienniki zawierają opcje:

Potwierdź aktywne – nastąpi potwierdzenie alarmów aktywnych na wszystkich stacjach;

Kasuj – nastąpi kasowanie wpisów dziennika na wszystkich stacjach roboczych;

Kasuj archiwum – nastąpi kasowanie wpisów dziennika na wszystkich stacjach roboczych;

Ustawienie - należy wybrać ilość zdarzeń, po przekroczeniu której będą usuwane najstarsze zdarzenia.

Bez wpisania komentarza nie ma możliwości potwierdzenia wszystkich alarmów.

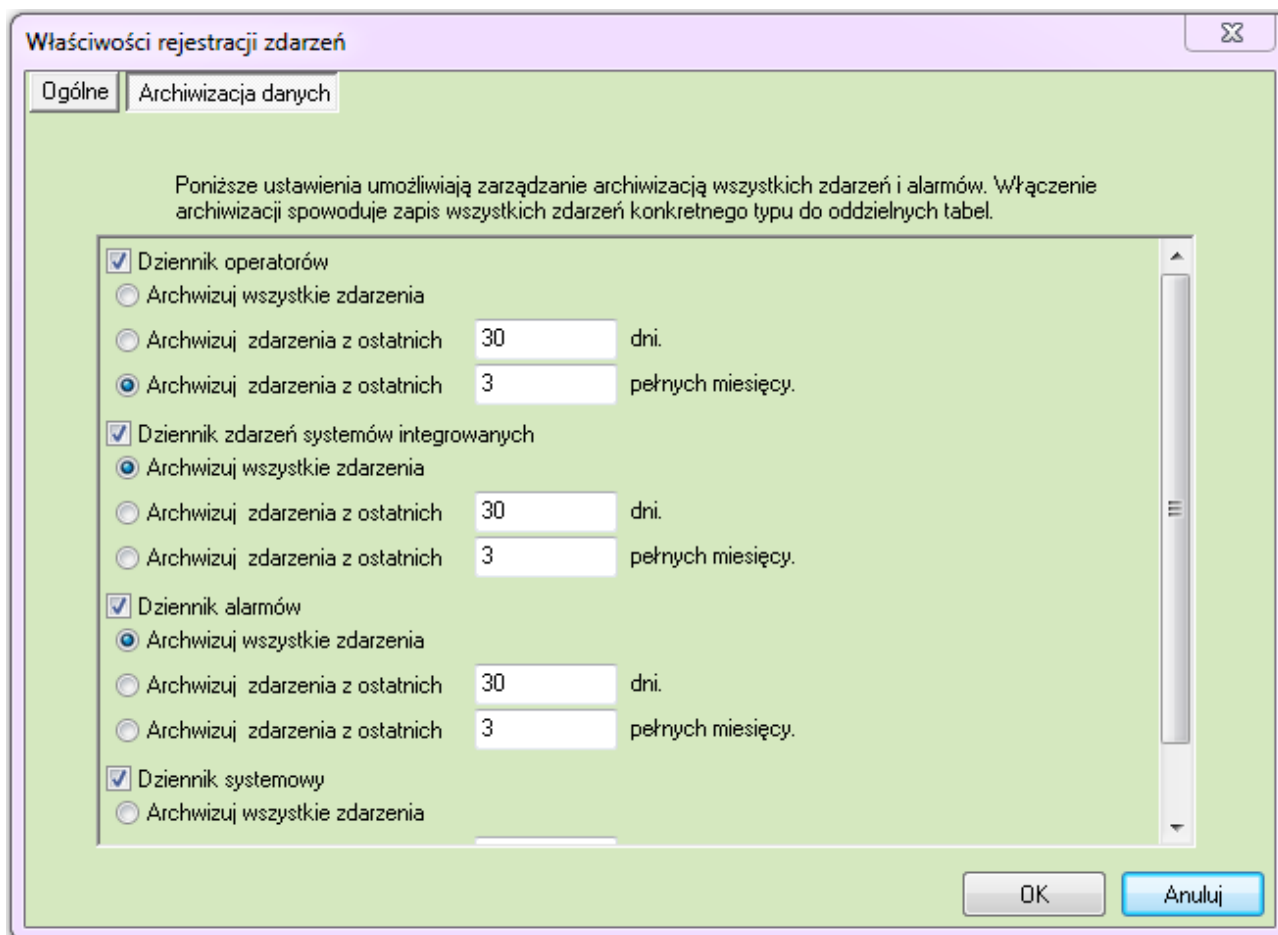
Przywróć domyślne – umożliwia powrót do domyślnych ustawień właściwości rejestracji zdarzeń.

3.1.1.2. Archiwizacja danych

Włączenie archiwizacji wybranego dziennika spowoduje zapis zdarzeń w tabelach odpowiedniego dziennika.

Zapisy zdarzeń mogą być archiwizowane w sposób następujący :

- archiwizacja wszystkich zdarzeń;
- archiwizacja zdarzeń z wybranej liczby ostatnich dni;
- archiwizacja zdarzeń z wybranej liczby ostatnich pełnych miesięcy.



Tabele zdarzeń znajdują się w osobnym schemacie bazy danych. Dzięki temu zwiększenie liczby zapisywanych zdarzeń nie wpływa na szybkość działania IFTER EQU. W przypadku wykorzystywania bazy danych Oracle 10G, należy jednak pamiętać o ograniczeniu do 4GB danych.

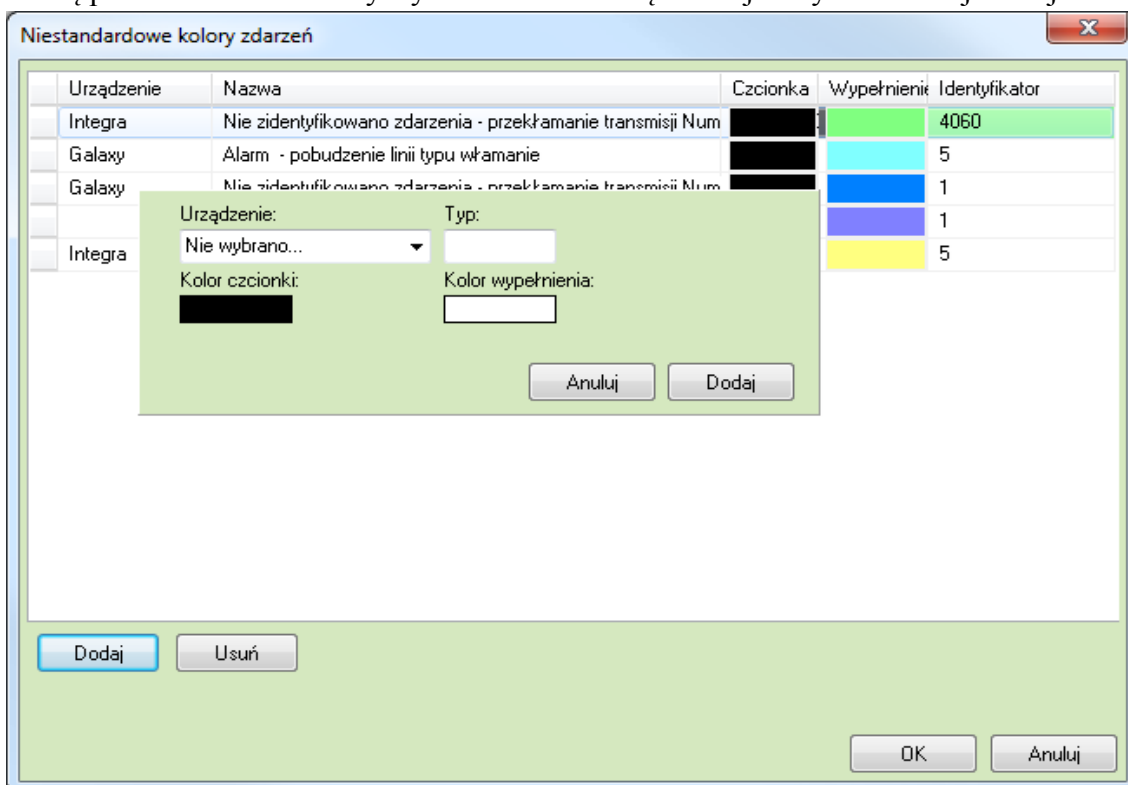
3.1.2. Niestandardowe kolory zdarzeń

W celu wyróżnienia pewnych typów zdarzeń (dziennik zdarzeń z urządzeń), można rozróżnić je kolorem. Każdy typ zdarzenia może być wyróżniony innym kolorem. Kliknięcie przycisku **Dodaj** otwiera okno, które zawiera: urządzenie, typ zdarzenia, kolor czcionki i kolor wypełnienia.

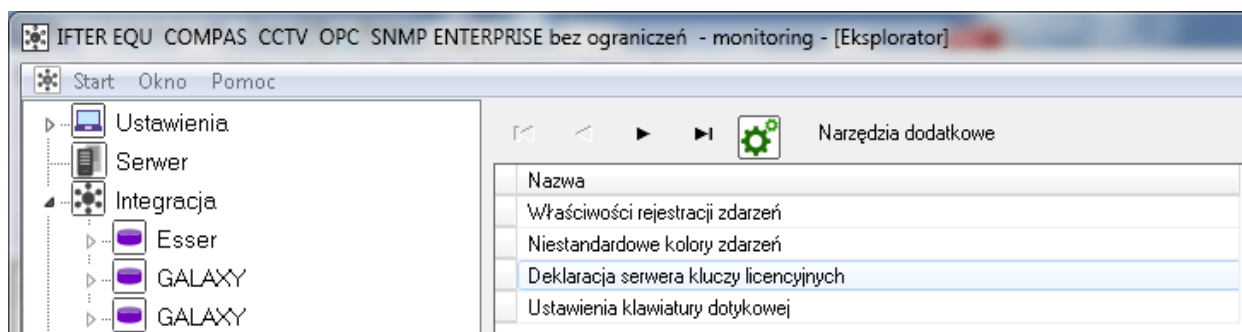
Urządzenie – wybieramy z listy rodzaj urządzenia;

Typ – wpisujemy numer zdarzenia dla danej integracji. Numer ten jest widoczny w dzienniku zdarzeń w kolumnie Identyfikator;

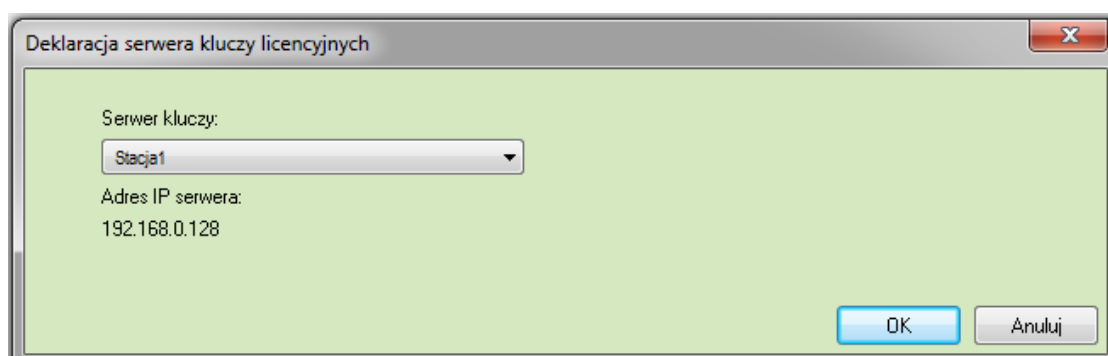
Kolor czcionki, kolor wypełnienia - po kliknięciu w pole kolor czcionki lub pole kolor wypełnienia rozwinie się paleta kolorów. Należy wybrać kolor i kliknąć Dodaj. Przycisk Anuluj anuluje ustawienia.



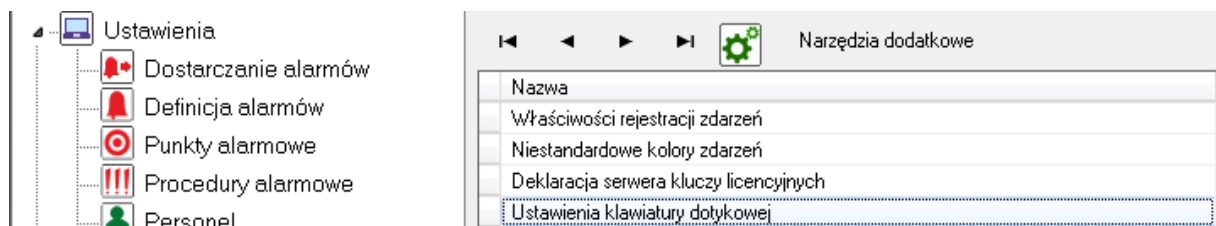
3.1.3. Deklaracja serwera kluczy licencyjnych



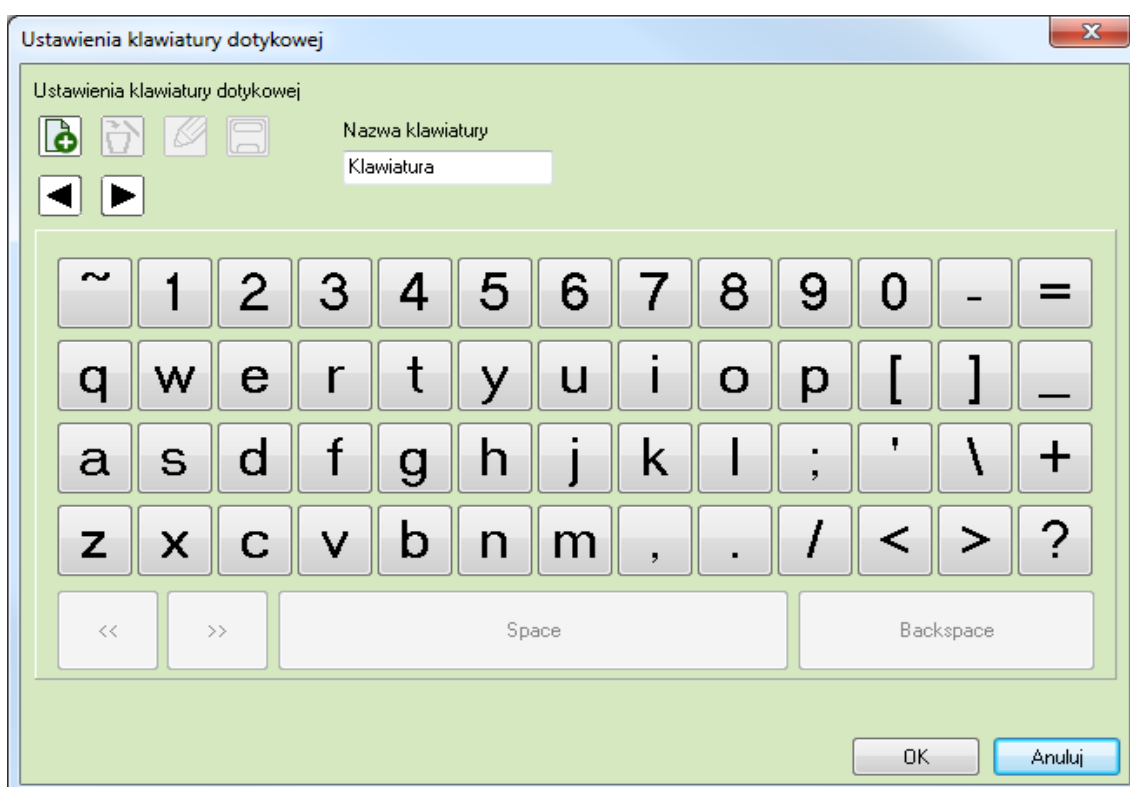
W deklaracji serwera kluczy licencyjnych należy wskazać komputer, do którego wpięto klucz fizyczny USB. Po kliknięciu na przycisk Właściwości pojawi się okno umożliwiające wybranie stacji roboczej. Pojawi się również odpowiedni adres IP.



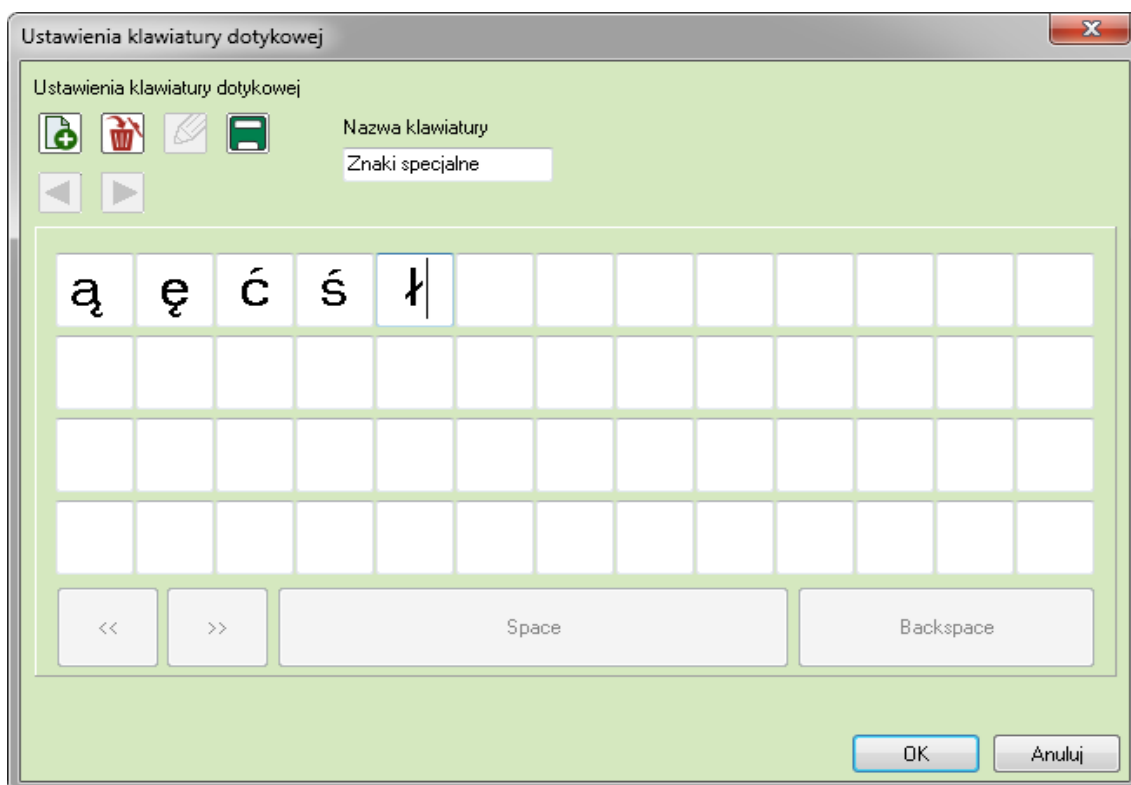
3.1.4. Ustawienie klawiatury dotykowej



Użytkownik ma pełną swobodę konfiguracji klawiatury dotykowej. Istnieje możliwość zdefiniowania różnych klawiatur i dodania znaków specjalnych (ze wszystkich języków). W razie potrzeby użytkownik może korzystać z wielu klawiatur, używając różnych znaków. Użyj przycisków Dodaj, Usuń i Edytuj, by skonfigurować odpowiednią dla siebie klawiaturę.



Aby dodać własną klawiaturę, należy kliknąć przycisk Dodaj, a następnie Edytuj. Pojawi się okno klawiatury gotowej do edycji. Należy uzupełnić pola i nadać nazwę utworzonej klawiaturze. Po stworzeniu klawiatury, kliknij przycisk Zapisz. Jeżeli istnieje więcej niż jedna klawiatura, użytkownik może wybrać odpowiedni panel za pomocą strzałek.

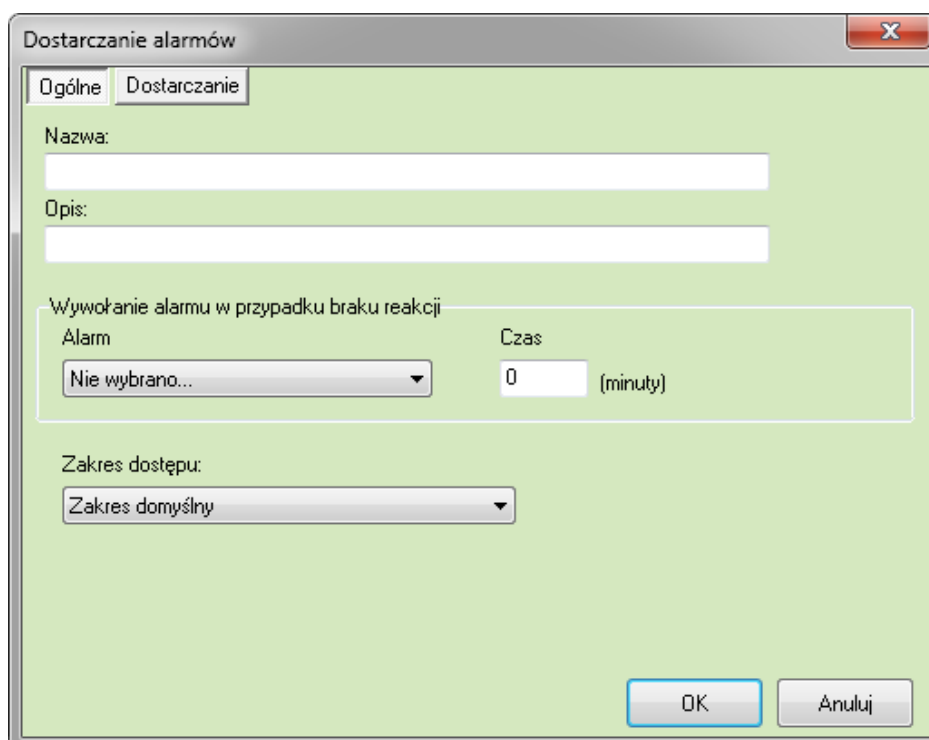


3.2. Dostarczanie alarmów

W dostarczaniu alarmów ustala się, kiedy alarm ma zostać wywołany, gdzie dostarczony i w jaki sposób. W oknie widoczne są dwie zakładki: ogólne i dostarczanie.

3.2.1. Ogólne

Zakładka Ogólne pozwala na zdefiniowanie podstawowych parametrów dostarczania alarmów.



Nazwa – nazwa zawierająca do 31 znaków z możliwością wprowadzania wszystkich znaków i odstępów pomiędzy wyrazami;

Opis - dodatkowy tekst własny systemu lub administratora, zawierający do 63 znaków z możliwością wprowadzania wszystkich znaków i odstępów pomiędzy wyrazami;

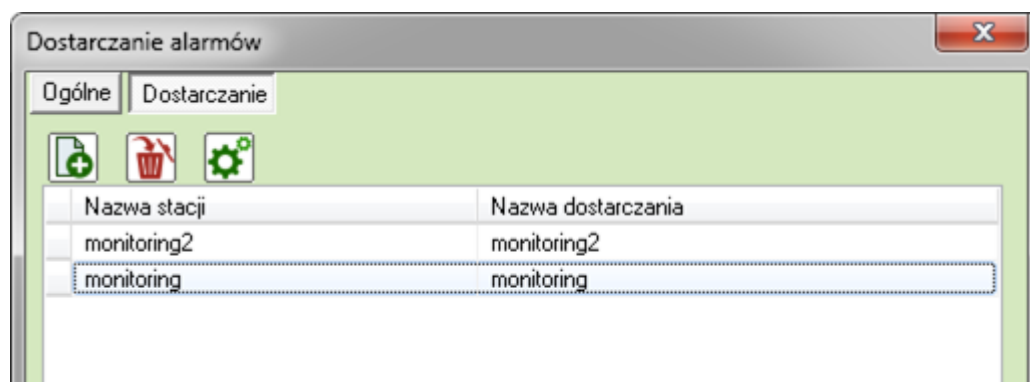
Zakres dostępu – zakres dostępu dla właściwości alarmu. Użytkownik bez odpowiedniego zakresu dostępu nie będzie widział tego dostarczania;

Wywołanie alarmu w przypadku braku reakcji – wybrać miejsce, gdzie ma zostać wywołany alarm;

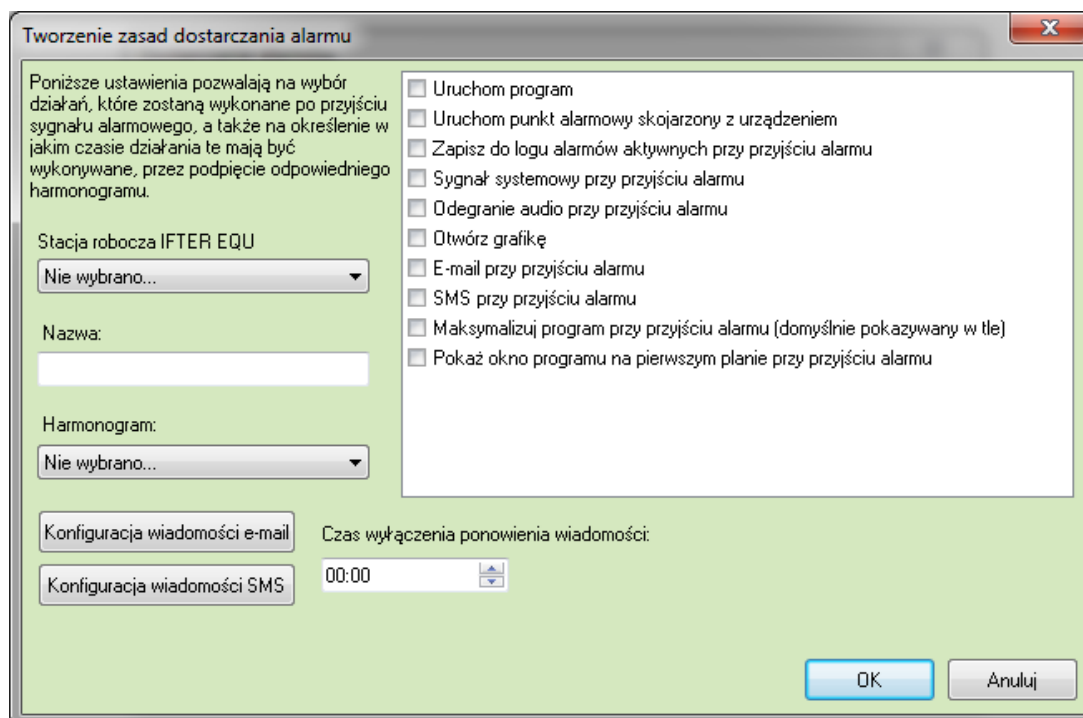
Czas – czas w minutach, w trakcie którego operator ma za zadanie podjęcie czynności potwierdzających przyjęcie alarmu. Jeżeli w danym czasie nie podejmie czynności, uruchamiany jest alarm z opcji Wywołaj alarm, który może być uruchomiony na innym komputerze, informującym o braku podejmowania czynności przez operatora.

3.2.2. Dostarczanie

W zakładce Dostarczanie administrator może dodawać, usuwać i zmieniać właściwości zasad dostarczania alarmu. Dla jednej stacji roboczej można zadeklarować wiele dostarczeń alarmu, określając dla każdego dostarczania inne zasady.



Użycie przycisku **Dodaj** otwiera okno Tworzenie zasad dostarczania alarmu.



Okno oferuje następujące elementy konfiguracji:

Stacja robocza IFTER EQU – należy wybrać stację roboczą, na której ma być wywołany alarm;

Nazwa - nazwa własna dostarczania; zaleca się, aby jednoznacznie identyfikowała zadeklarowane właściwości;

Harmonogram – wybranie harmonogramu powoduje realizację zasad dostarczania w zaprogramowanych w nim przedziałach czasowych;

Konfiguracja wiadomości e-mail – powoduje otwarcie okna konfiguracji wiadomości e-mail;

Konfiguracja wiadomości SMS - powoduje otwarcie okna konfiguracji wiadomości SMS;

Czas wyłączenia ponowienia wiadomości – dotyczy wysyłania e-maili i/lub SMS.

Przyjście pierwszego alarmu powoduje rozpoczęcie odliczania czasu do wyłączenia powiadomienia wiadomości. Podczas odliczania tego czasu przyjęcie kolejnego alarmu nie spowoduje wysyłania kolejnego e-maila lub SMS-a. Po zakończeniu odliczania czasu wyłączenia powiadomienia wiadomości, ponowne przyjęcie alarmu spowoduje wysłanie e-maila i/lub SMS i rozpoczęcie ponownego odliczania.

Opcje dostarczania

Uruchom program – wywołanie alarmu spowoduje uruchomienie programu przypisanego do wejścia, z którego przyszedł alarm. Programy dostępne w systemie definiuje się w Eksploratorze, w gałęzi Stacja robocza Sieci IFTER EQU.

Uruchom punkt alarmowy skojarzony z urządzeniem – punkt alarmowy zdefiniowany dla danego alarmu w urządzeniu.

Zapisz do logu alarmów aktywnych przy przyjściu alarmu – zapisanie do dzienników alarmów aktywnych zaistniałego zdarzenia.

Sygnal systemowy po przyjściu alarmu – po przyjściu alarmu, odegrany zostanie sygnał systemowy. Jeżeli zostanie zaznaczona również opcja odegrania audio przy przyjściu alarmu, wówczas system pominię tę opcję i odegra audio.

Odegranie audio po przyjściu alarmu – po przyjściu alarmu, odegrany zostanie sygnał audio (ustawienie pliku typu WAV. w zakładce Ogólne Definicji alarmów).

Otwórz grafikę – przyjście alarmu spowoduje otwarcie grafiki, która jest zadeklarowana w zakładce Kojarzenia w urządzeniu, z którego przyszedł alarm.

E-mail przy przyjściu alarmu / SMS przy przyjściu alarmu – powiadomienie o wywołaniu alarmu.

Maksymalizuj program przy przyjściu alarmu – po pojawieniu się alarmu, okno zostanie zmaksymalizowane i pozostanie w tle.

Pokaż okno programu na pierwszym planie po przyjściu alarmu – po pojawieniu się alarmu, użytkownik zobaczy okno IFTER EQU na pierwszym planie.

Treść wiadomości SMS można konfigurować również za pomocą makr poprzedzonych znakiem %, za które system wstawi:

%k - nazwę kontrolera, centrali,

%w - nazwę linii alarmowej, czytnika, linii pożarowej, elementu na linii pożarowej,

%s - nazwę strefy, podsystemu, grupy,

%d – datę i czas wystąpienia alarmu,

%o – opis alarmu pobrany z systemu integrowanego,

%u – nazwę użytkownika, który wywołał alarm.

Konfiguracja wiadomości e-mail

Należy wpisać dane do konfiguracji wiadomości:

Konfiguracja serwera – dane serwera i nadawcy;

Bezpieczeństwo połączenia – z rozwinięcia należy wybrać jedną z opcji:

brak szyfrowania, StartTLS, SSL/TLS;

Uwierzytelnianie – po zaznaczeniu opcji uwidocznią się okna do wpisania:

Adres (login) do uwierzytelnienia, Hasło konta pocztowego;

Ustawienie wiadomości – podanie adresu do wysłania, tematu i treści wiadomości;

Testuj – testuje prawidłowość konfiguracji e-maila.

Treść wiadomości e-mail można konfigurować również za pomocą makr poprzedzonych znakiem %, za które system wstawi:

%k - nazwę kontrolera, centrali;

%w - nazwę linii alarmowej, czytnika, linii pożarowej, elementu na linii pożarowej;

%s - nazwę strefy, podsystemu, grupy;

%d – datę i czas wystąpienia alarmu;

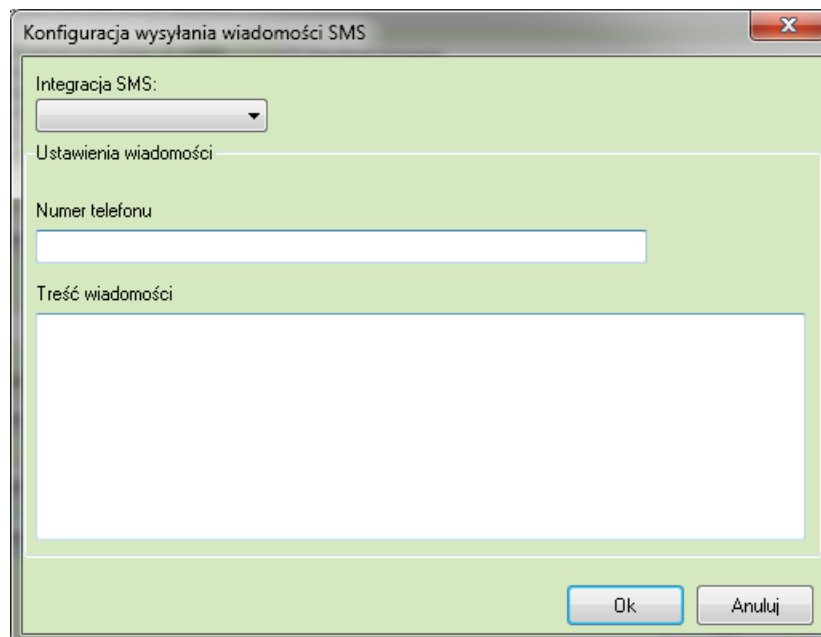
%o – opis alarmu pobrany z systemu integrowanego;

%u – nazwę użytkownika, który wywołał alarm.

Uwaga! Oprócz treści wpisanej w ustawieniach, widoczna będzie również nazwa oraz opis spływającego alarmu/zdarzenia.

Konfiguracja wiadomości SMS

Powiadomienie o przyjściu alarmu można wysłać także SMS-em



Integracja SMS – wybranie modemu GSM przez który będą wysyłane SMS-y (konfiguracja jest zdefiniowana w Integracjach);

Ustawienia wiadomości – numer telefonu i treść wiadomości.

Uwaga! Oprócz treści wpisanej w ustawieniach, widoczna będzie również nazwa oraz opis spływającego alarmu/ zdarzenia.

3.3. Definicja alarmów

Definicja alarmów służy do określenia sposobu, w jaki alarm ma być prezentowany użytkownikowi. Rozróżniamy dwa typy definicji alarmów:

- standardowa, przypisywana do urządzenia (zakładki: Ogólne, Wygląd i dźwięk);
- struktura, do definiowania wielopoziomowego identyfikowania alarmu ,np. pomieszczenie, piętro, budynek, obiekt (zakładki: Ogólne).

3.3.1. Alarm standardowy: zakładka Ogólne

W tym miejscu należy ustawić parametry alarmu.

Nazwa – nazwa zawierająca do 31 znaków z możliwością wprowadzania wszystkich znaków i odstępów pomiędzy wyrazami,

Opis - dodatkowy tekst własny (systemu lub administratora) zawierający do 63 znaków, z możliwością wprowadzania wszystkich znaków i odstępów pomiędzy wyrazami,

Obsługa komentarzy – komentarz do alarmu może być opcjonalny lub wymagany,

Harmonogram procedur alarmowych – wybierz harmonogram, jeżeli chcesz, żeby dana procedura

obowiązywała w wyznaczonym przedziale czasowym,

Procedura w harmonogramie – wybierz procedurę, która będzie obowiązywała w ramach czasowych harmonogramu,

Procedura poza harmonogramem - wybierz procedurę, która będzie obowiązywała w godzinach poza harmonogramem,

Dostarczanie alarmu – należy wybrać zdefiniowane wcześniej dostarczanie alarmu,

Skrypt przy wywołaniu / potwierdzeniu alarmu – wywołanie przypisanego skryptu, zdefiniowanego w Eksploratorze (punkt: Skrypty),

Priorytet – wartość liczbowa od 0 do 255, służąca do określenia priorytetu alarmu na listach alarmów aktywnych. Wartość 0 to najwyższy priorytet. Alarmy z najwyższym priorytetem będą znajdowały się na początku listy alarmów aktywnych, mimo że mogą po nich przyjść alarmy o niższym priorytecie. Jeżeli alarmy mają przypisany taki sam priorytet, wówczas są sortowane według czasu wywołania.

3.3.2. Alarm standardowy: zakładka Wygląd i dźwięk

The screenshot shows a dialog box titled "Definicja alarmów" with a close button (X) in the top right corner. It has two tabs: "Ogólne" and "Wygląd i dźwięk", with the latter being active. The form contains the following fields and controls:

- Nazwa:** Text input field containing "Alarm".
- Opis:** Large empty text area.
- Definicja struktury alarmu
- Obsługa komentarzy:** Dropdown menu with "Brak" selected.
- Pokazuj rozwiniętą listę komentarzy alarmu
- Dostarczanie alarmu:** Dropdown menu with "Nie wybrano..." selected.
- Harmonogram procedur alarmowych:** Dropdown menu with "Nie wybrano..." selected.
- Procedura:** Dropdown menu with "Nie wybrano..." selected.
- Skrypt przy wywołaniu alarmu:** Dropdown menu with "Nie wybrano..." selected.
- Skrypt przy potwierdzeniu alarmu:** Dropdown menu with "Nie wybrano..." selected.
- Priorytet:** Text input field containing "0" with "(0 - najwyższy priorytet)" displayed next to it.

At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Anuluj".

Treść opisu - definicja treści, jaka ma się pojawić w nazwie opisu alarmu przy przyjściu oraz po powrocie do stanu normalnego. W treści można wprowadzić własne opisy oraz skorzystać z makr

poprzedzonych znakiem % za które system wstawi:

%k - nazwę kontrolera, centrali

%w - nazwę linii alarmowej, czytnika, linii pożarowej, elementu na linii pożarowej

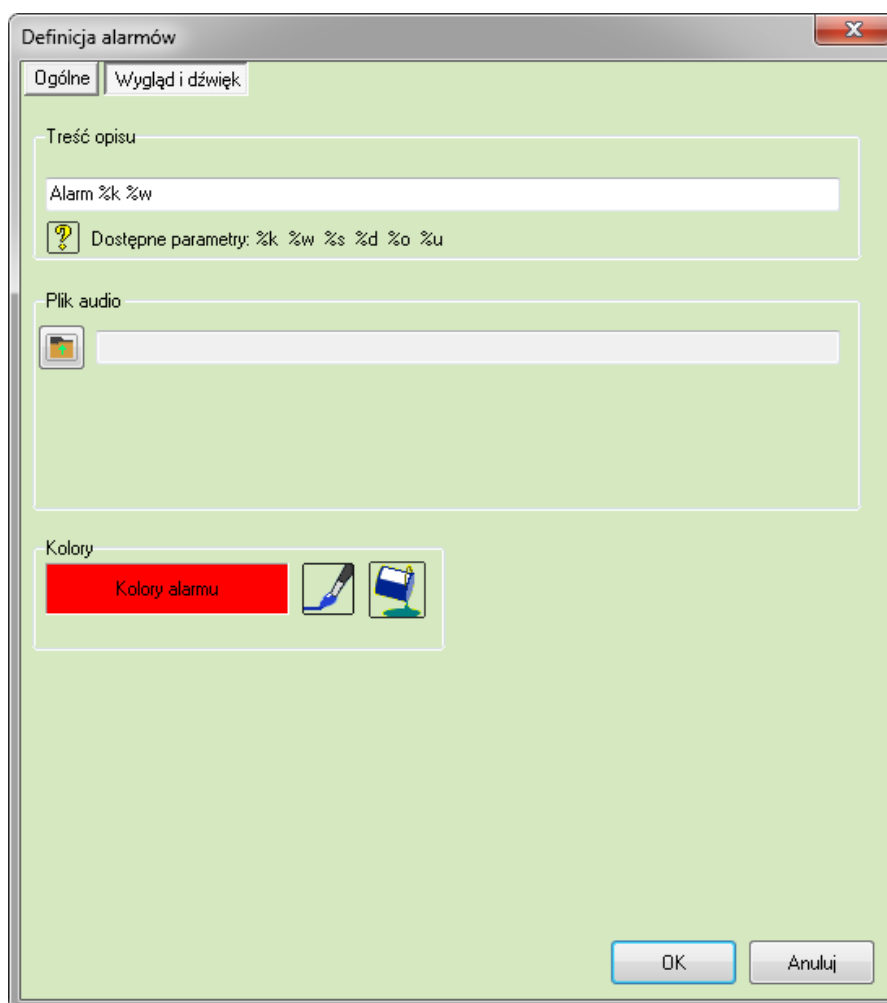
%s - nazwę strefy, podsystemu, grupy

%d – datę i czas wystąpienia alarmu

%o – opis alarmu pobrany z systemu integrowanego

%u – nazwę użytkownika, który wywołał alarm

Pliki audio - ustawienie, który plik typu .WAV ma być odegrany po przyjściu alarmu. Aby pliki były odegrane, w Zasadach dostarczania musi zostać zaznaczona opcja Odegranie audio przy przyjściu alarmu.

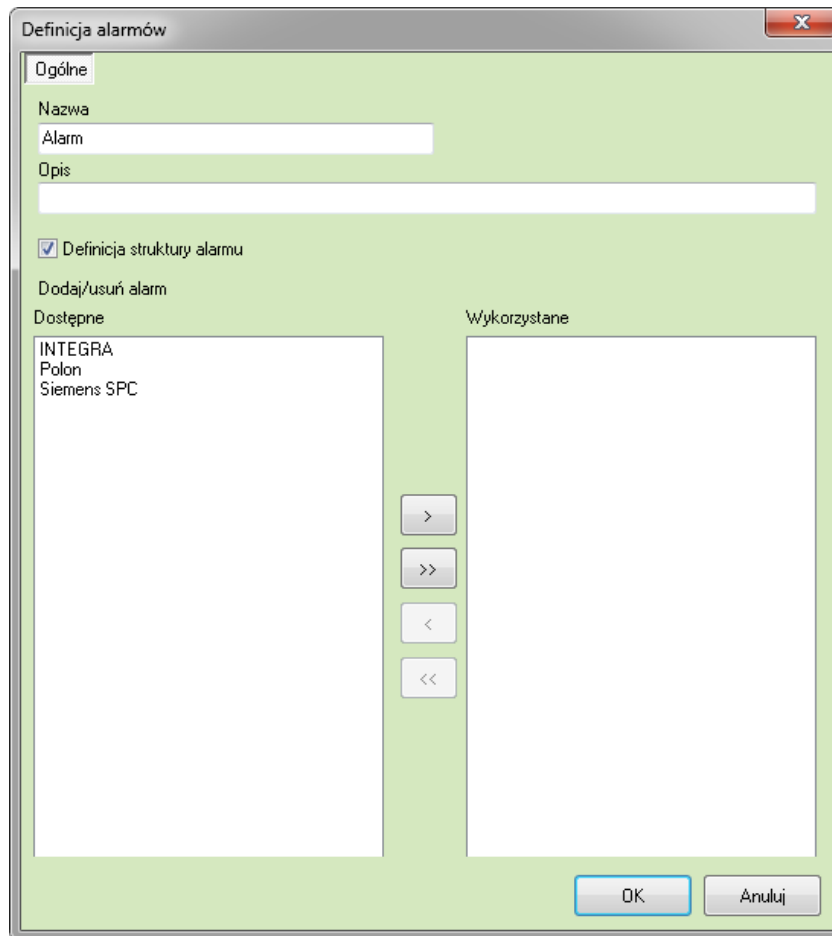


Kolory – definicja koloru tła i czcionki aktywnego stanu alarmu.

3.3.3. Alarm strukturalny: zakładka Ogólne

Alarm strukturalny pomaga odzwierciedlić strukturę organizacyjną obiektu. Pozwala na definiowanie wielopoziomowych alarmów, a liczba poziomów jest nieograniczona. Aby zdefiniować alarm strukturalny, w zakładce **Ogólne** należy zaznaczyć opcję **Definicja struktury alarmu**. Wówczas

pojawi się poniższe okno:



Ta zakładka zawiera nazwę i opis alarmu strukturalnego. Aby zbudować strukturę alarmu, najpierw należy stworzyć alarmy w Definicji alarmów. Alarmy te będą składały się na alarm strukturalny. Mogą to być np. alarmy parteru, a także pierwszego i drugiego piętra. Następnie należy stworzyć alarm budynku i zaznaczyć opcję **Definicja struktury alarmu**.

W powyższym oknie należy przydzielić zdefiniowane alarmy do budowanej struktury alarmów. W tym celu, z okna Dostępne należy przenieść wybrane elementy do okna Wykorzystane. Po dodaniu struktury, automatycznie pojawi się ona na głównej liście Definicji alarmów.

Właściwości Definicji alarmów

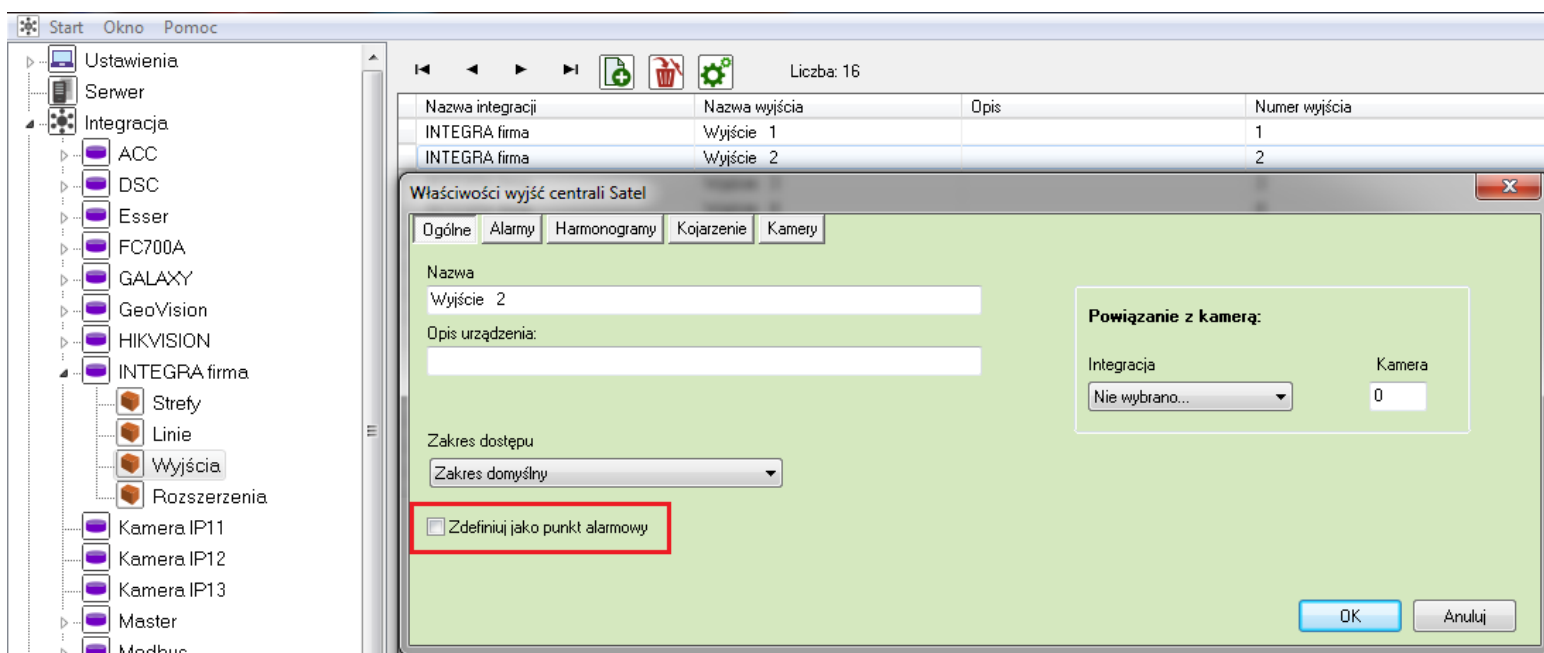
Właściwości Definicji alarmów zawierają ustawienia jakie zostały wprowadzone podczas dodawania Definicji alarmów. We właściwościach można dokonywać zmian w ustawieniach.

3.4. Punkty alarmowe

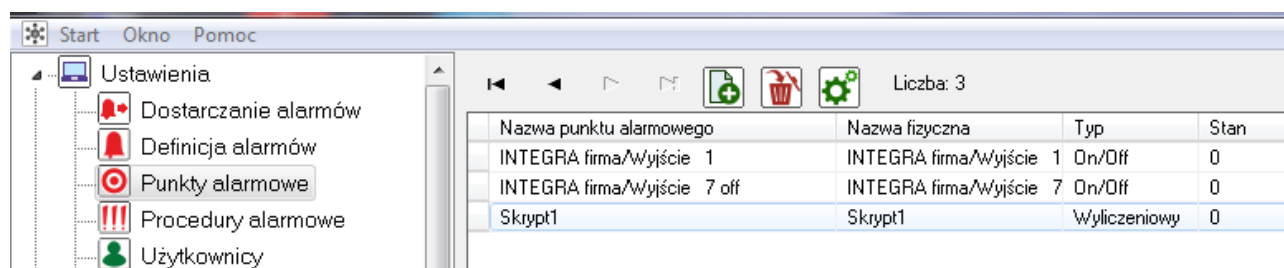
Punktem alarmowym jest element integracji należący do IFTER EQU. Jest on aktywowany w czasie alarmu i przekazuje sterowanie do innych urządzeń integracji IFTER EQU. Punkt alarmowy obsługuje różne rodzaje sterowań. Może wysyłać komendy w formie tekstowej jak i liczbowej.

3.4.1. Dodawanie punktów alarmowych

Aby móc dodawać punkty alarmowe, należy najpierw zdefiniować punkty alarmowe dla danych elementów integracji lub dla skryptów. Możemy dokonać tego we właściwościach wybranych Integracji lub Skryptów poprzez zaznaczenie opcji **Zdefiniuj punkt alarmowy** w zakładce Ogólne.

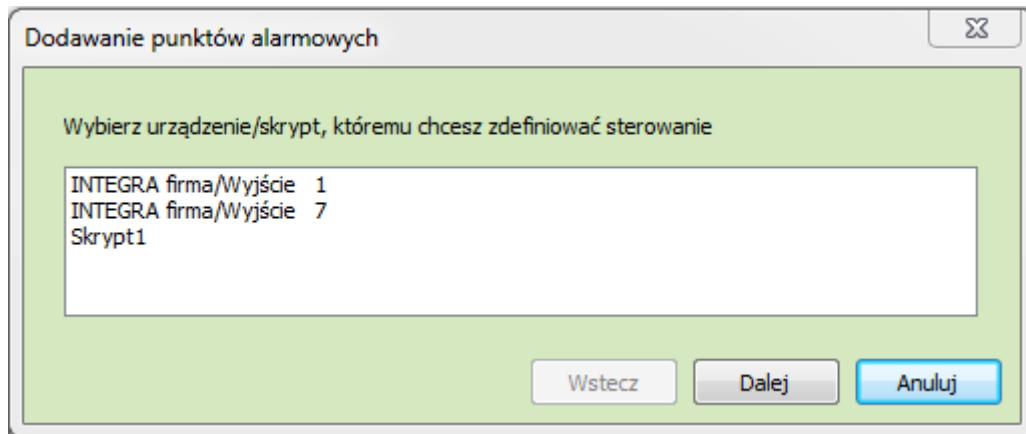


Po zdefiniowaniu punktów alarmowych zostaną one wyświetlone na liście w oknie **Punkty alarmowe**:

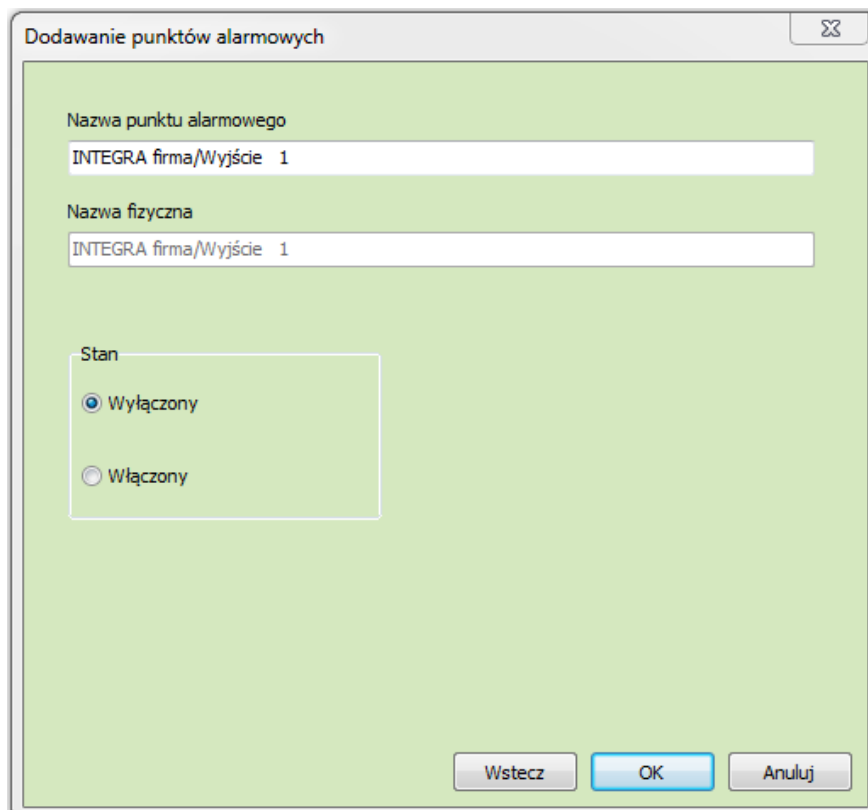


Od tego momentu możemy dodawać punkty alarmowe.

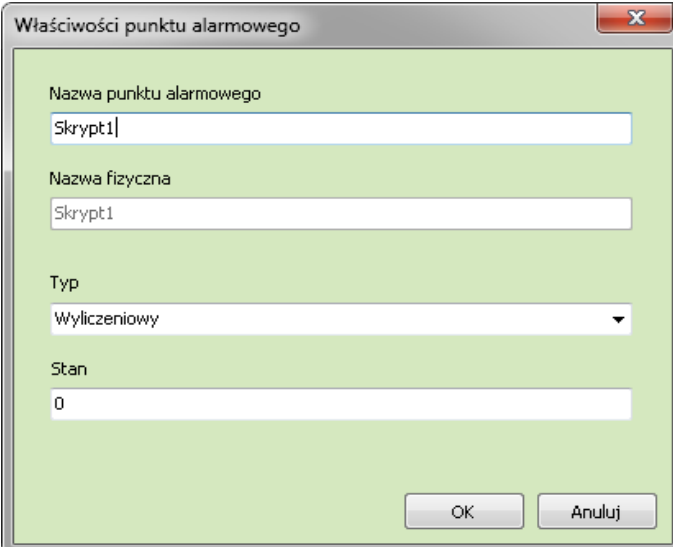
Aby dodać punkt alarmowy klikamy na ikonkę **Dodaj** z górnego paska narzędzi. Pojawi się okno z listą punktów alarmowych do wyboru:



Należy wybrać urządzenie i kliknąć Dalej.



W powyższym oknie należy określić nazwę i stan punktu alarmowego. Operator może również zdefiniować skrypt jako punkt alarmowy. Wówczas, po wybraniu tego punktu, zobaczy zmodyfikowane okno widoczne poniżej:



Właściwości punktu alarmowego

Nazwa punktu alarmowego
Skrypt1

Nazwa fizyczna
Skrypt1

Typ
Wyliczeniowy

Stan
0

OK Anuluj

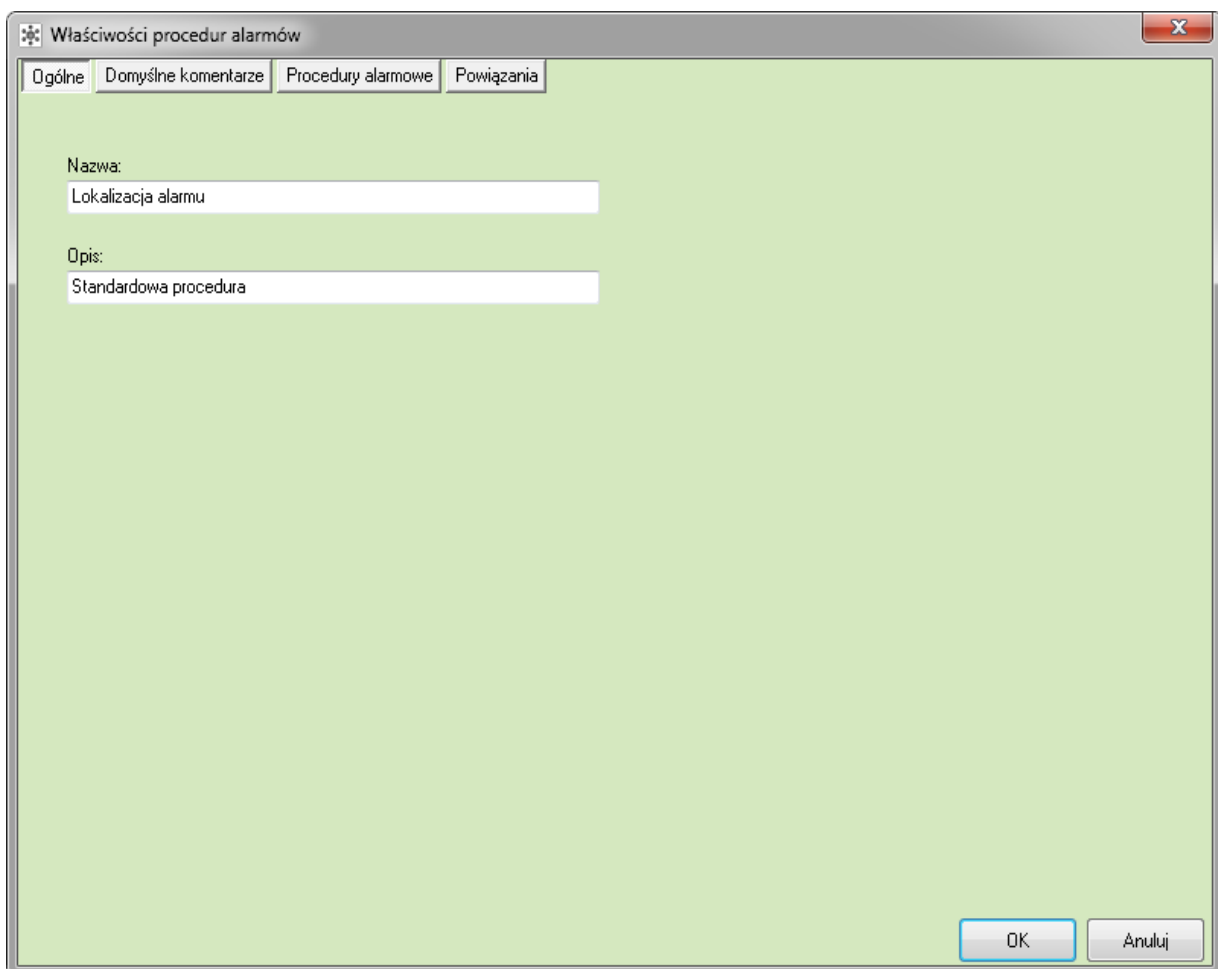
Tutaj można określić Typ (wyliczeniowy, analogowy) oraz Stan (0 – wyłączony, 1 – załączony), w zależności od urządzenia.

3.5. Procedury alarmowe

Procedury alarmowe są dodatkowym elementem struktury alarmów. Umożliwiają wymuszenie wykonania określonych czynności związanych z zaistnieniem danego alarmu. Dzięki procedurom alarmowym, operator otrzymuje szybkie i konkretne wskazówki w stresującej sytuacji zagrożenia. Bez wykonania wszystkich czynności, operator nie może potwierdzić alarmu.

3.5.1. Ogólne

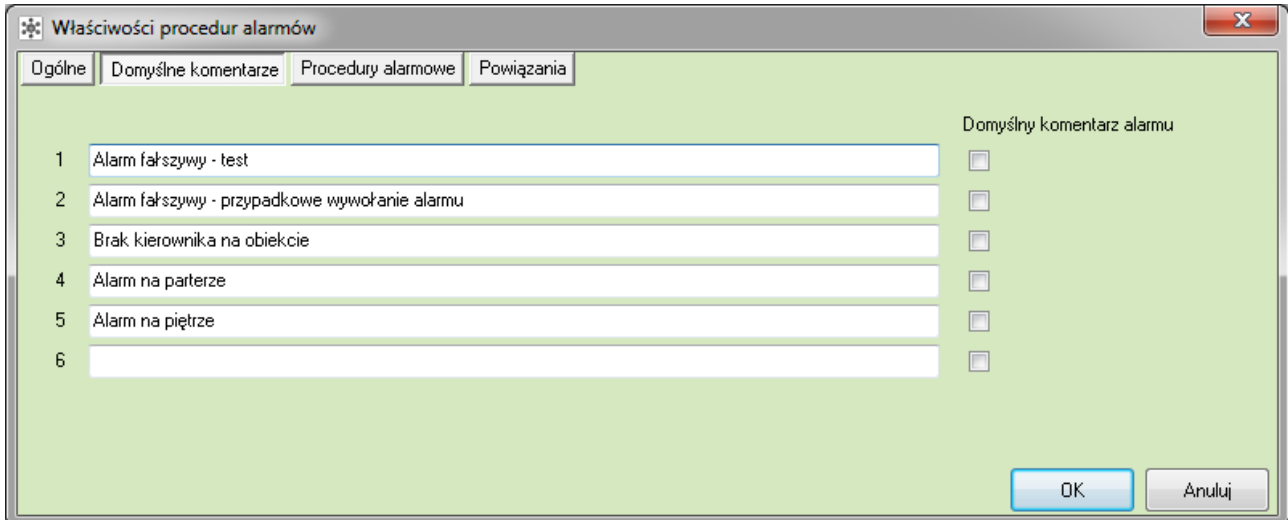
Z drzewa Eksploratora wybierz Procedury alarmowe, a następnie kliknij przycisk Dodaj, znajdujący się nad listą w prawej części okna. Pojawi się okno kreatora. W zakładce Ogólne, wpisz nazwę i opis, który ułatwi identyfikację procedury.



The image shows a screenshot of a software dialog box titled "Właściwości procedur alarmów". The dialog has a light green background and a tabbed interface with four tabs: "Ogólne", "Domyślne komentarze", "Procedury alarmowe", and "Powiązania". The "Ogólne" tab is selected. Inside the dialog, there are two text input fields. The first is labeled "Nazwa:" and contains the text "Lokalizacja alarmu". The second is labeled "Opis:" and contains the text "Standardowa procedura". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Anuluj".

3.5.2. Domyślne komentarze

W tej zakładce można utworzyć domyślne komentarze do procedur, wypełniając kolejne pola. Zaznaczenie opcji Domyślny komentarz dla alarmu spowoduje, że komentarz pojawi się na samym końcu, przed potwierdzeniem alarmu.



The screenshot shows a dialog box titled "Właściwości procedur alarmów" with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: "Ogólne", "Domyślne komentarze", "Procedury alarmowe", and "Powiązania". The "Domyślne komentarze" tab is active. It contains a table with six rows, each with a number, a text input field, and a checkbox. The text in the input fields is as follows:

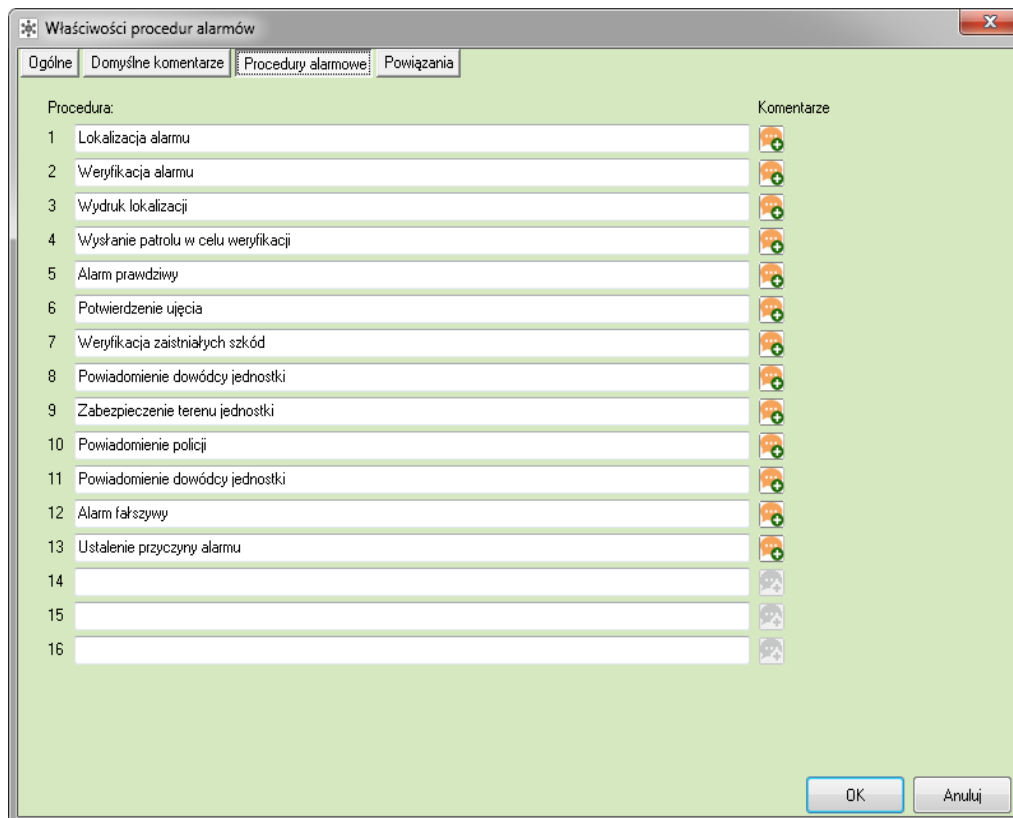
	Alarm	Domyślny komentarz alarmu
1	Alarm fałszywy - test	<input type="checkbox"/>
2	Alarm fałszywy - przypadkowe wywołanie alarmu	<input type="checkbox"/>
3	Brak kierownika na obiekcie	<input type="checkbox"/>
4	Alarm na parterze	<input type="checkbox"/>
5	Alarm na piętrze	<input type="checkbox"/>
6		<input type="checkbox"/>

At the bottom right of the dialog box are two buttons: "OK" and "Anuluj".

Ustanowienie domyślnych komentarzy pomaga w sytuacji stresowej. Dzięki nim, operator może błyskawicznie opisać sytuację i pomóc w późniejszej analizie przebiegu wydarzeń. W kolejnej zakładce tworzymy stosowne procedury.

3.5.3. Procedury alarmowe

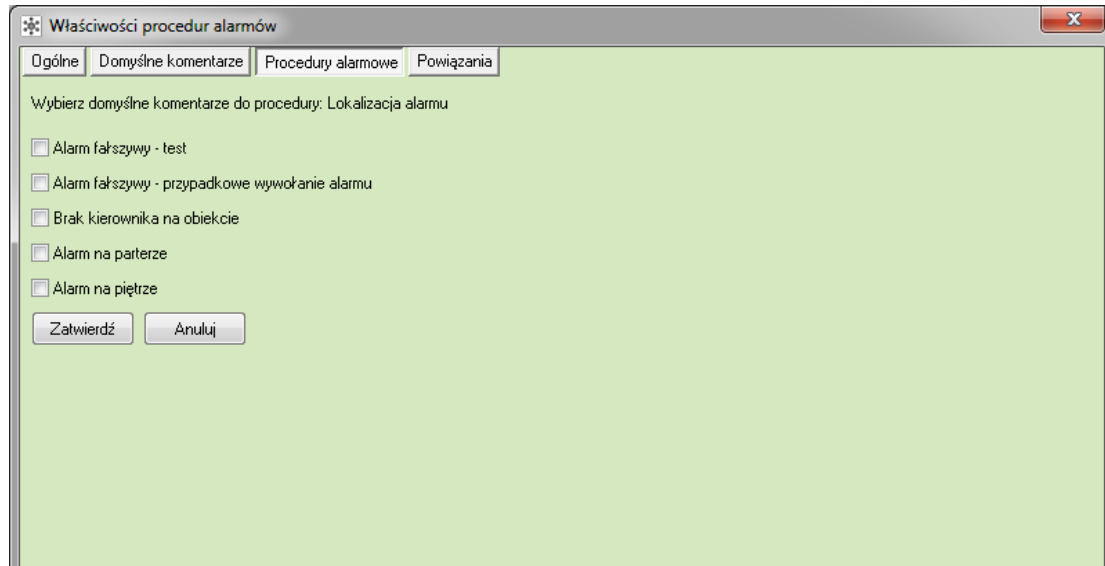
W tej zakładce tworzy się opis procedur, które operator musi wykonać, by potwierdzić alarm.



Procedura: do 16 procedur postępowania, które użytkownik musi lub może wykonać przed potwierdzeniem alarmu. Między poszczególnymi procedurami można tworzyć relacje – do tego służy kolejna zakładka - **Powiązania**.

Do każdej procedury można przypisać domyślne komentarze w następujący sposób:

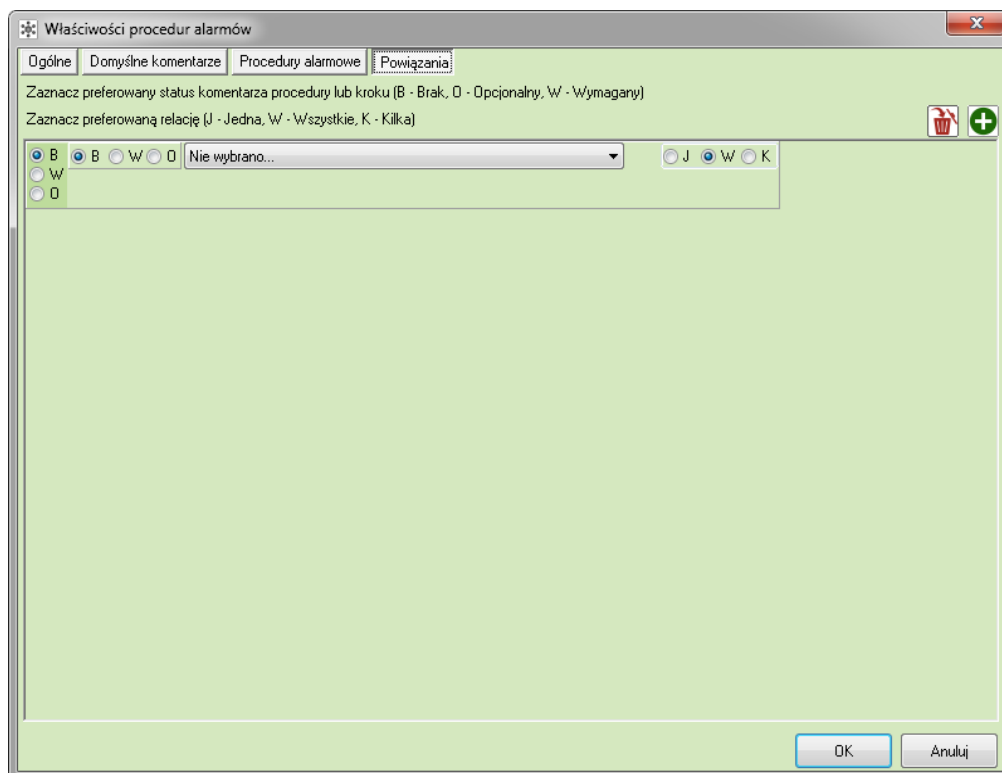
1. Wybieramy przycisk obok procedury, dla której chcemy wybrać domyślne komentarze,
2. Zaznaczamy komentarze, które mają być domyślne dla tej procedury,
3. Potwierdzamy wybór przyciskiem Zatwierdź.



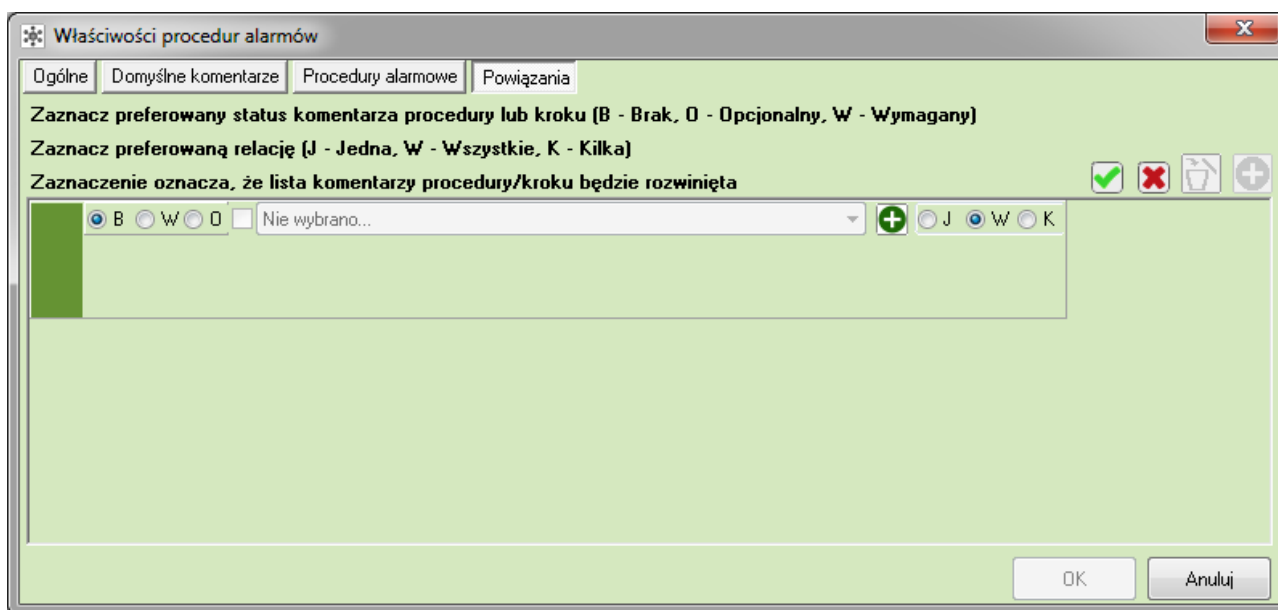
3.5.4. Powiązania

Dzięki powiązaniom procedur, można krok po kroku ustalić czynności, które operator musi wykonać po wystąpieniu alarmu.

Aby rozpocząć dodawanie, kliknij przycisk  **Dodaj krok/ procedurę**, znajdujący się po prawej stronie okna.



Okno przejdzie w tryb edycji i będzie wyglądać następująco:



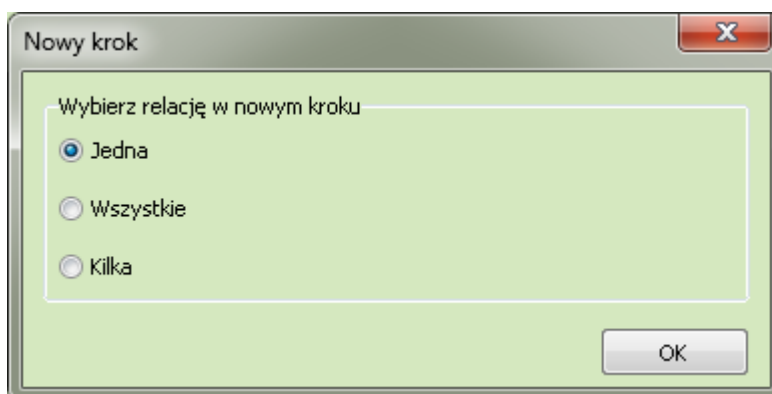
Wówczas możliwa będzie edycja drzewa. Mały przycisk **Dodaj** (po prawej stronie) służy do dodawania kroków. Po lewej stronie belki znajduje się zielony przycisk, którego należy użyć, aby dodać procedury.

Procedury są częścią kroku. Przykładowo: przy pojawieniu się alarmu pożarowego, operator w pierwszej kolejności sprawdza, czy alarm jest prawdziwy, czy fałszywy. W tej sytuacji, składowe „Prawdziwy” i „Fałszywy” są procedurami, natomiast wybranie jednej z dwóch procedur będzie krokiem.

Żeby zmienić relację (Jedna, Wszystkie, Kilka) lub ustawić procedurę, trzeba wyjść z trybu edycji. Po ustawieniu pożądanego drzewa procedur, można dodać zdefiniowane procedury alarmowe, uzupełnione w poprzedniej zakładce.

Jedna – jeden element kroku musi zostać wykonany, aby potwierdzić alarm lub przejść dalej,

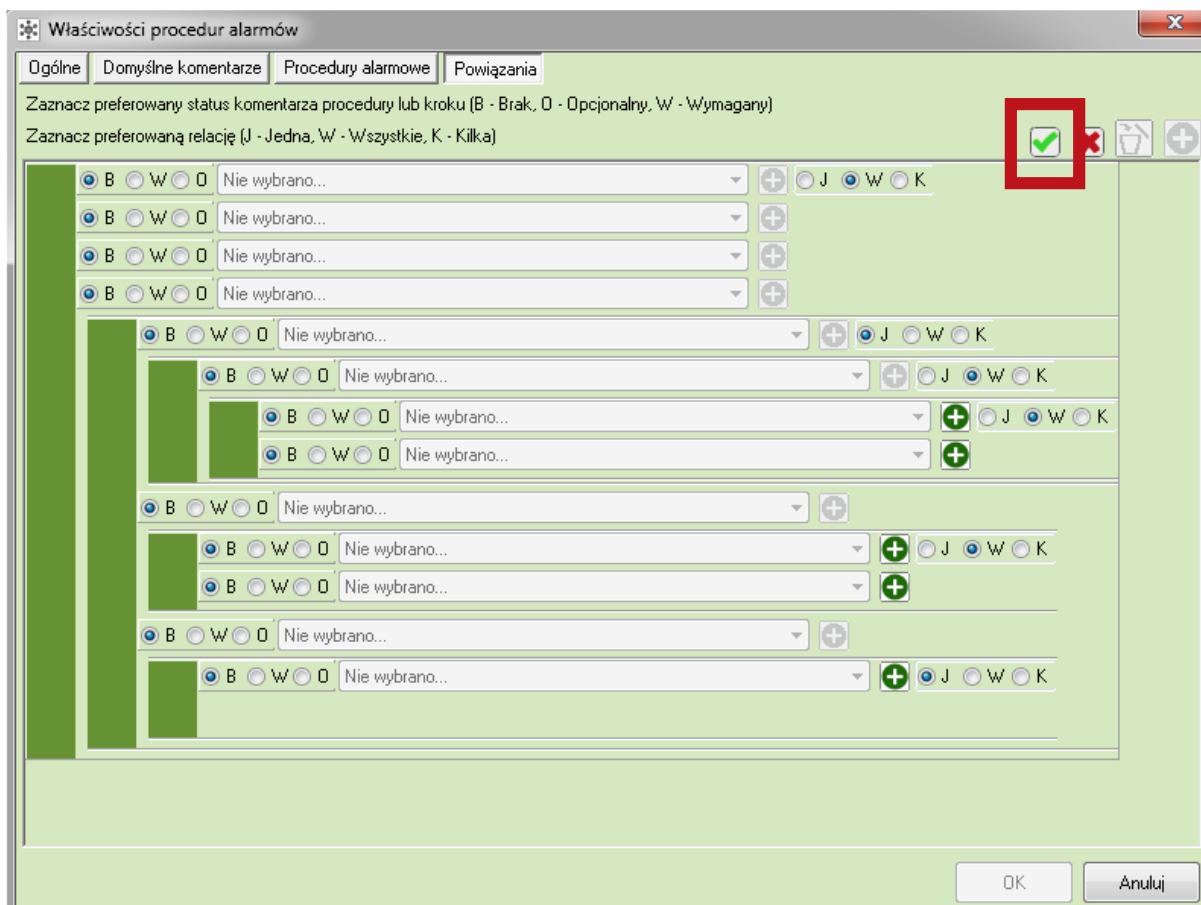
Wszystkie – wszystkie elementy kroku muszą zostać wykonane, aby potwierdzić alarm lub przejść dalej,



Kilka – kilka wybranych elementów kroku należy wykonać, aby potwierdzić alarm lub przejść dalej.

Po wybraniu relacji, na drzewie zostanie dodany podpunkt zwany krokiem. Przy tworzeniu relacji można zdecydować, czy dany komentarz ma być obowiązkowo dodany przed potwierdzeniem alarmu. Zaznacz literę po lewej stronie (B – brak, W – wymagany, O – opcjonalny).

Aby zapisać zbudowane drzewo, wybierz zielony przycisk w prawej górnej części okna. Wówczas będzie można dodać odpowiedni opis procedur.



Rozwiń listę, by wybrać jedną z utworzonych wcześniej procedur.

Wybierz procedurę z listy i zaznacz status jej komentarza (Brak, Opcjonalny, Wymagany).

Po stworzeniu drzewa kliknij OK, aby zapisać procedury!

Właściwości procedur alarmów

Ogólne | Domyślne komentarze | Procedury alarmowe | Powiązania

Zaznacz preferowany status komentarza procedury lub kroku (B - Brak, O - Opcjonalny, W - Wymagany)
Zaznacz preferowaną relację (J - Jedna, W - Wszystkie, K - Kilka)

<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	1. Lokalizacja alarmu	<input type="radio"/> J	<input checked="" type="radio"/> W	<input type="radio"/> K
<input checked="" type="radio"/> W	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> O	2. Weryfikacja alarmu			
<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	3. Wydruk lokalizacji			
<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	4. Wystąpienie patrolu w celu weryfikacji			
<input checked="" type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	5. Alarm prawdziwy	<input checked="" type="radio"/> J	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> K
<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> O	6. Potwierdzenie ujęcia	<input type="radio"/> J	<input checked="" type="radio"/> W	<input type="radio"/> K
<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	7. Weryfikacja szkód	<input type="radio"/> J	<input checked="" type="radio"/> W	<input type="radio"/> K
<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> O	8. Powiadomienie kierownika			
<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	9. Zabezpieczenie terenu			
<input checked="" type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	10. Powiadomienie policji	<input type="radio"/> J	<input checked="" type="radio"/> W	<input type="radio"/> K
<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> O	11. Powiadomienie kierownika			
<input type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	12. Alarm fałszywy			
<input checked="" type="radio"/> B	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> O	13. Ustalenie przyczyny alarmu	<input checked="" type="radio"/> J	<input type="radio"/> W	<input type="radio"/> K

OK Anuluj

Przykładowe drzewo procedur

3.5.5. Obsługa procedur alarmowych

IFTER EQU

Alarmy aktywne | Alarmy nieaktywne

Data/Czas rejestracji	Opis
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd
2016-10-25 08:47:48	Alarm INTEGRA test - INTEGRA asdasdasd

Wykonaj wszystkie procedury
Komentarze oznaczone wykrzyknikiem muszą zostać uzupełnione.

Pokaż wszystkie kroki

- Lokalizacja alarmu
- Komentarze
- Weryfikacja alarmu
- Komentarze
- Wydruk lokalizacji
- Komentarze
- Wysłanie patrolu w celu weryfikacji
- Komentarze
- Komentarze do kroku

Dalej

Zamknij

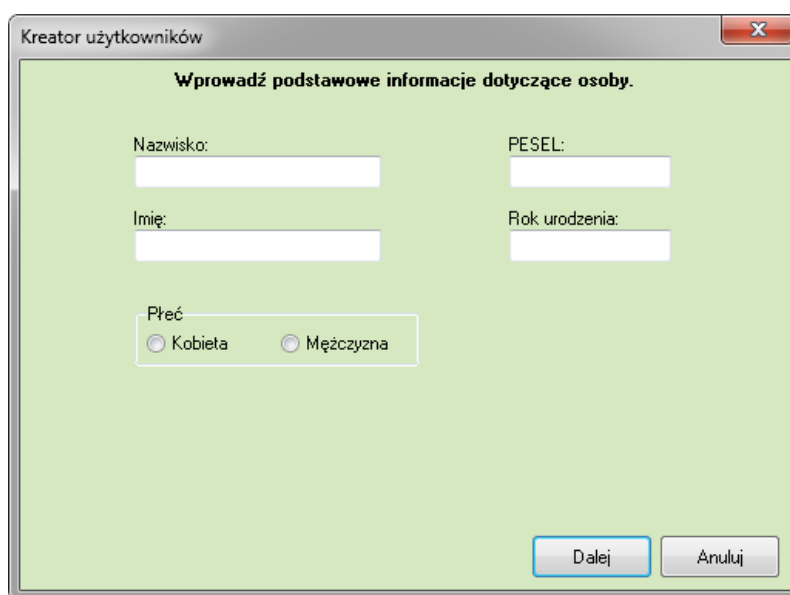
Procedury przypisuje się do alarmu, natomiast alarmy do urządzenia. Potwierdzenie alarmu nie będzie możliwe bez uprzedniego wykonania procedur. Aby wykonać poszczególne kroki, należy dodać komentarze (jeżeli są one obowiązkowe, tj. oznaczone wykrzyknikiem). Po uzupełnieniu wymaganych danych, możliwe będzie przejście dalej i końcowe potwierdzenie alarmu.

4. Użytkownicy

System IFTER EQU umożliwia proste i wydajne zarządzanie personelem obiektu. Mianem użytkowników określane są osoby zadeklarowane w systemach sygnalizacji włamania i napadu oraz kontroli dostępu. Dodawanie nowych osób jest proste dzięki wykorzystaniu Kreatora użytkowników.

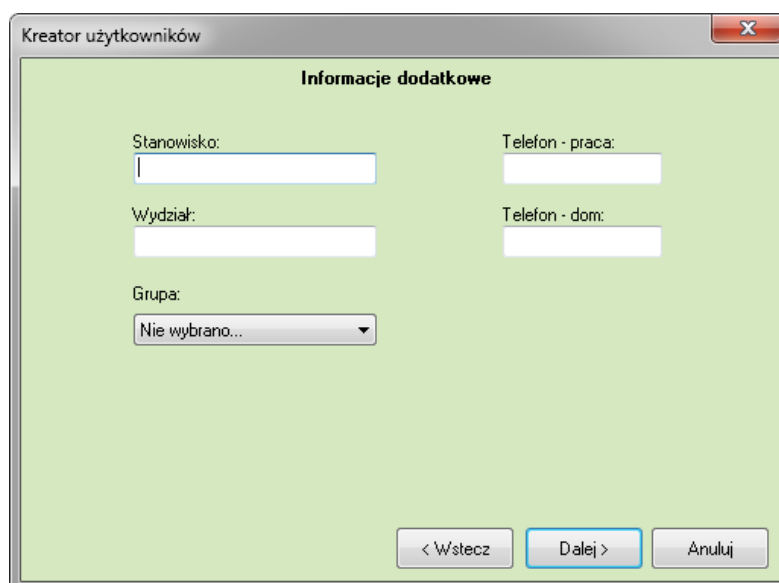
4.1.1. Dodawanie użytkowników

Aby uruchomić Kreator użytkowników, kliknij Dodaj. W pierwszym oknie należy uzupełnić podstawowe informacje dotyczące członka personelu: Imię, nazwisko, płeć, itd.



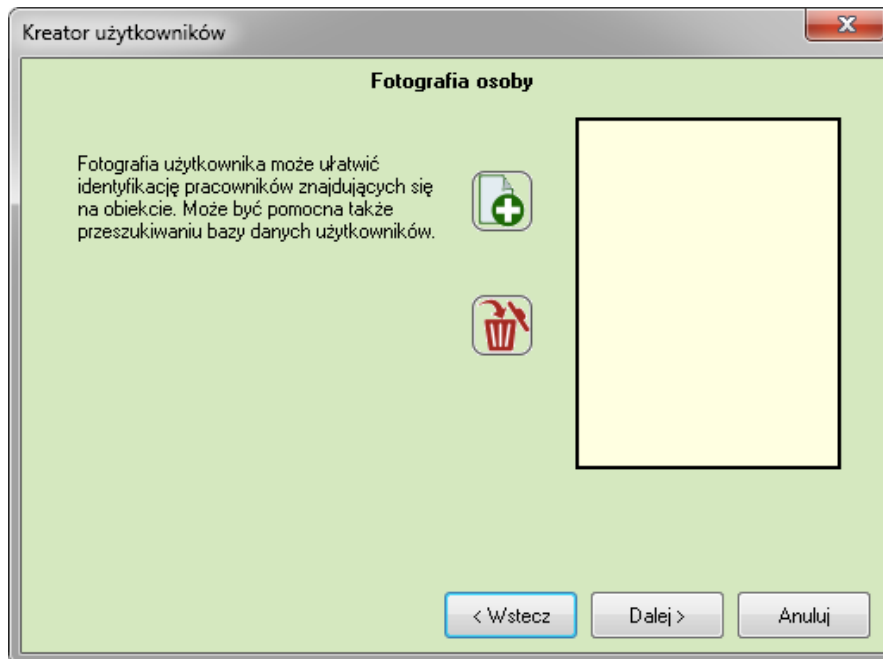
The screenshot shows a window titled "Kreator użytkowników" with a close button in the top right corner. The main content area has a light green background and is titled "Wprowadź podstawowe informacje dotyczące osoby." Below the title, there are four text input fields: "Nazwisko:" and "PESEL:" in the top row, and "Imię:" and "Rok urodzenia:" in the bottom row. Below these fields is a "Płeć" section with two radio buttons: "Kobieta" and "Mężczyzna". At the bottom right of the form area, there are two buttons: "Dalej" and "Anuluj".

Po przejściu dalej, pojawi się okno, w którym należy wpisać informacje dodatkowe dotyczące pracownika – stanowisko i dane kontaktowe.

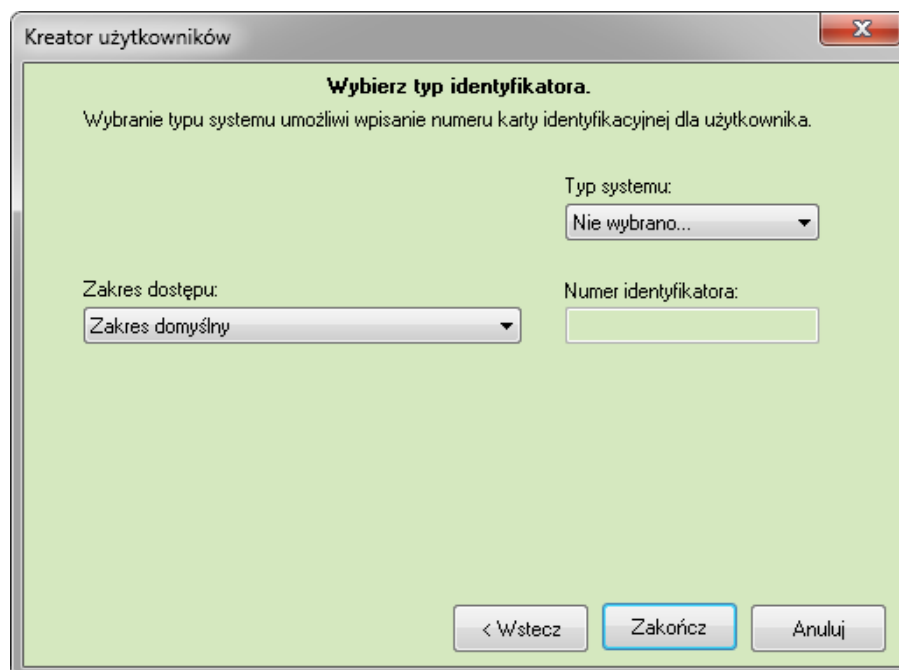


The screenshot shows a window titled "Kreator użytkowników" with a close button in the top right corner. The main content area has a light green background and is titled "Informacje dodatkowe". Below the title, there are four text input fields: "Stanowisko:" and "Telefon - praca:" in the top row, and "Wydział:" and "Telefon - dom:" in the bottom row. Below these fields is a "Grupa:" section with a dropdown menu showing "Nie wybrano...". At the bottom of the form area, there are three buttons: "< Wstecz", "Dalej >", and "Anuluj".

Po przejściu Dalej otworzy się okno, w którym można wprowadzić do systemu zdjęcie osoby, które może ułatwić identyfikację. Kliknij przycisk Dodaj, by wybrać plik graficzny z katalogu ustawionego jako serwer zdjęć personelu. Wczytanie pliku z innego katalogu nie jest możliwe. Pliki muszą mieć rozszerzenie .bmp lub .jpg.



Przejsie Dalej otwiera kolejne okno, w którym można wybrać typ identyfikatora. Administrator może wprowadzić do systemu „puste” identyfikatory bez danych osobowych (np. dla osób odwiedzających).



Typ systemu: pozwala na określenie, przez jaki system (jaką integrację) będzie obsługiwany identyfikator (np. Galaxy, Satel),

Numer identyfikatora: unikalny numer użytkownika, zapisany w systemie. Tym numerem

użytkownik będzie identyfikowany w programie,
Zakres dostępu: należy wybrać zakres dostępu dla danej osoby.

4.1.2. Właściwości użytkowników

Okno Właściwości personelu służy do edycji danych osób znajdujących się na liście personelu. Okno zawiera trzy zakładki: Ogólne, Poziom i kontrola dostępu oraz Alarmy.

4.1.2.1. Zakładka: Ogólne

Tutaj administrator może zmienić dane osobowe użytkownika. Są to dane wpisywane wcześniej w kreatorze.

Właściwości użytkowników

Ogólne Poziom i kontrola dostępu Alarmy

Nazwisko: Nowakowski

Imię: Piotr

PESEL:

Rok urodzenia: 0

Płeć:
 Kobieta
 Mężczyzna

Numer ewidencyjny:

Stanowisko:

Wydział:

Grupa: Nie wybrano...

Dodatkowe informacje:

Zdjęcie nie powinno przekraczać rozmiaru 210x280

OK Anuluj

UWAGA

W wersji Military możliwe jest również przypisanie użytkownikowi statusu Cywila lub Żołnierza.

Właściwości użytkowników

Ogólne | Poziom i kontrola dostępu | Alarmy

Nazwisko: Nowakowski
 Stanowisko:

Imię: Piotr
 Wydział:

PESEL:
 Grupa: Nie wybrano...

Rok urodzenia: 0
 Telefon - praca:

Status:
 Cywil
 Żołnierz

Telefon - dom:

Numer ewidencyjny:

Dodatkowe informacje:

Zdjęcie nie powinno przekraczać rozmiaru 210x280

OK Anuluj

4.1.2.2. Zakładka: Poziom i kontrola dostępu

Właściwości użytkowników

Ogólne | Poziom i kontrola dostępu | Alarmy

Identyfikator

Wysteruj:
 Grupę
 Wyjście

Typ systemu: GALAXY
 Numer grupy: 0

Numer identyfikatora systemowego:

Zakres dostępu:
 Zakres domyślny

Jest to mechanizm dwustopniowego uzbrajania i rozbrajania grup alarmowych centrali Galaxy.

Szczegółowo jest opisany w instrukcji do integracji Galaxy.

4.1.2.3. Zakładka: Alarmy

Korzystając z integracji Galaxy, operator może przypisać alarmy do konkretnego użytkownika. Są to alarmy z pilotów napadowych, które użytkownik może nosić przy sobie na terenie obiektu.

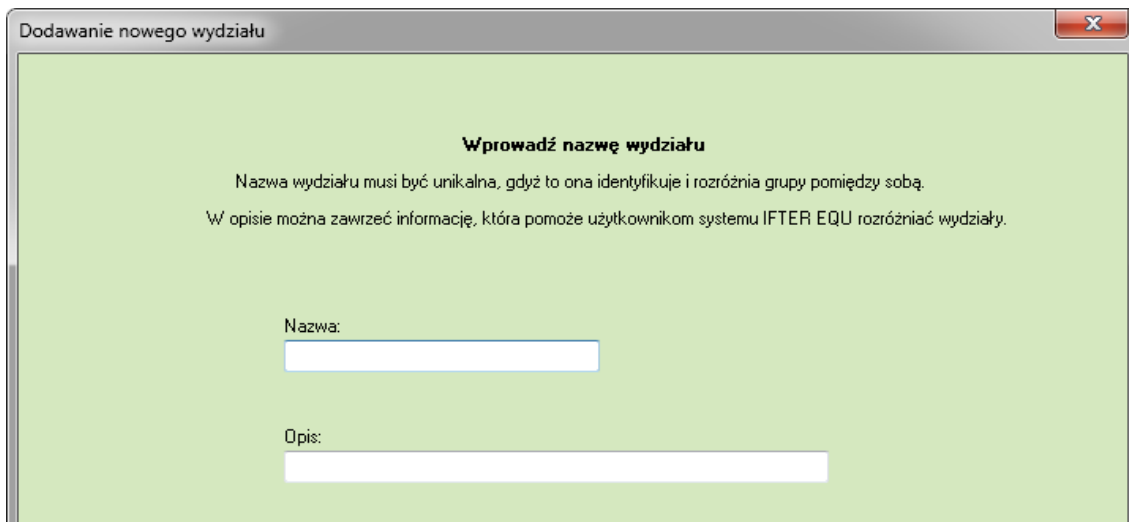
	Definicja alarmu	Funkcja	Punkt alarmowy
<input checked="" type="checkbox"/> 1	Galaxa	Alarm	Skrypt punkt
<input type="checkbox"/> 2	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 3	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 4	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 5	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 6	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 7	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...
<input type="checkbox"/> 8	Nie wybrano...	Alarm	Nie wybrano...

* Alarmy dla użytkowników centrali Galaxy

OK Anuluj

4.2. Grupy użytkowników

W Eksploratorze można stworzyć grupy (wydziały) personelu i przypisywać osoby do poszczególnych grup.



Dodawanie nowego wydziału

Wprowadź nazwę wydziału

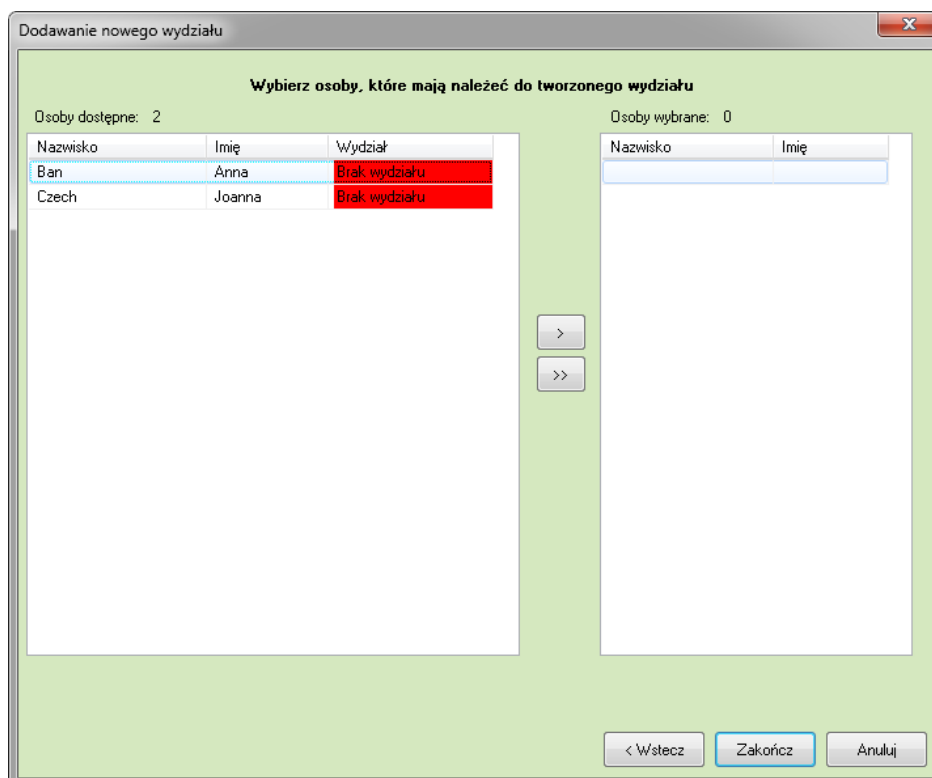
Nazwa wydziału musi być unikalna, gdyż to ona identyfikuje i rozróżnia grupy pomiędzy sobą.
W opisie można zawrzeć informację, która pomoże użytkownikom systemu IFTER EQU rozróżniać wydziały.

Nazwa:

Opis:

Po przejściu dalej, należy ustalić skład stworzonej grupy. Można wybierać spośród użytkowników wczytanych wcześniej w system. Jedną osobę można przypisać tylko do jednej grupy – przypisanie tej samej osoby do kolejnego wydziału, powoduje automatyczne usunięcie z pierwotnej listy.

Z kolumny Osoby dostępne należy przenieść wybraną osobę. Lista widoczna w oknie Osoby wybrane stanowi skład grupy.



Dodawanie nowego wydziału

Wybierz osoby, które mają należeć do tworzonego wydziału

Osoby dostępne: 2

Nazwisko	Imię	Wydział
Ban	Anna	Brak wydziału
Czech	Joanna	Brak wydziału

Osoby wybrane: 0

Nazwisko	Imię
----------	------

>

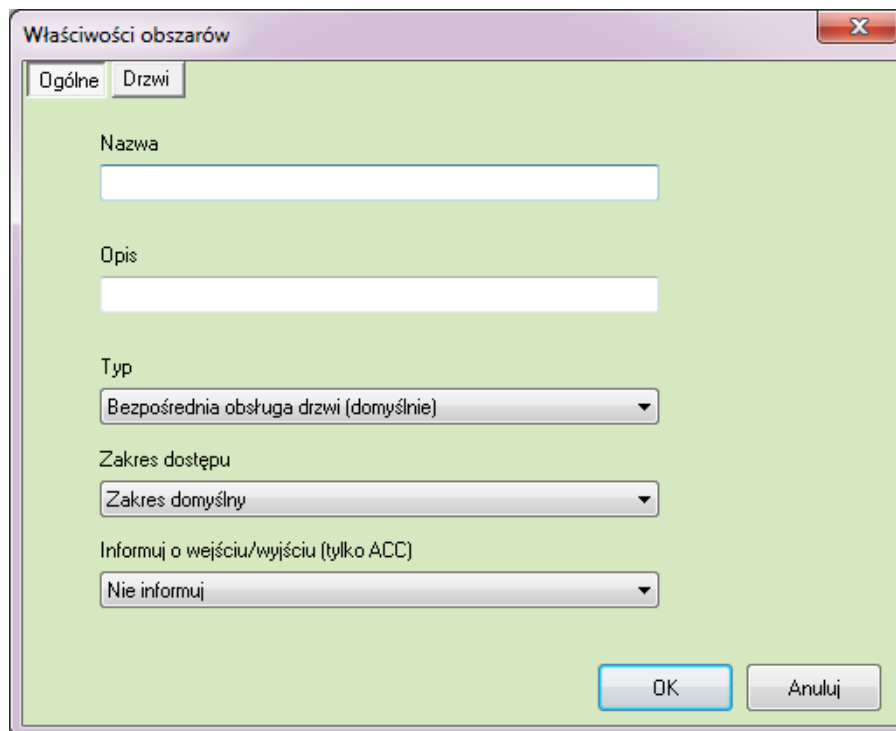
>>

< Wstecz Zakończ Anuluj

We Właściwościach wydziału operator może zmienić skład grupy i zobaczyć podstawowe informacje ustalone w kreatorze.

4.3. Obszary

Obszary to wydzielone części obiektu, które funkcjonują w oparciu o zintegrowany system kontroli dostępu. Obszary pozwalają na szybką lokalizację personelu i osób odwiedzających obiekt. Wbudowane mechanizmy zliczające na bieżąco wyświetlają liczbę osób znajdujących się w obszarze.



4.3.1. Dodaj obszar

Ogólne

W zakładce **Ogólne** można nadać lub zmienić nazwę identyfikującą dany obszar w systemie, dołączyć dodatkowy opis obszaru i zdecydować, czy dany obszar będzie obsługiwał bezpośrednio system kontroli dostępu, czy strukturę obszarów.

Istnieje również opcja wykorzystywana w kontroli dostępu EQU ACC – operator może kontrolować wejścia i wyjścia z obszaru według ustawionych kryteriów.

Drzwi

Zakładka **Drzwi** jest widoczna tylko wtedy, gdy jako typ obszaru wybierzemy bezpośrednią obsługę drzwi. Przypisanie drzwi do obszaru następuje we właściwościach danego czytnika.

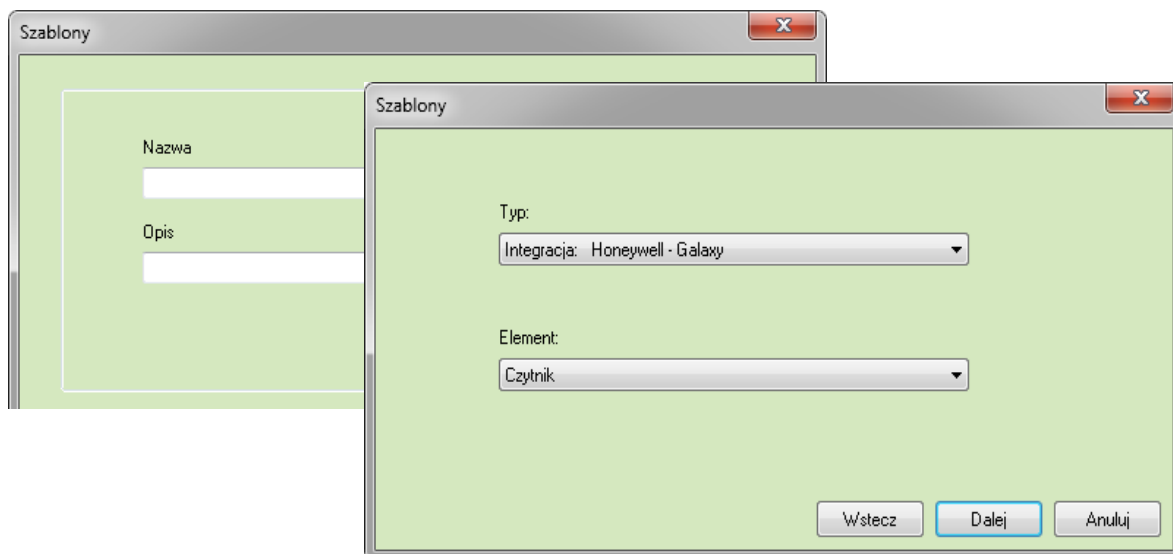
4.4. Szablony grafik

W szablonach grafik definiujemy w postaci graficznej oznaczenia stanów danego komponentu.

4.4.1. Dodaj szablon grafiki

Z drzewa Eksploratora wybierz Szablony Grafik, a następnie kliknij przycisk Dodaj.

Postępuj zgodnie z instrukcjami w oknie. Uzupełnij pola Nazwa i Opis, a następnie przejdź Dalej. W kolejnym oknie należy wybrać typ (integrację) i element (np. czytnik). Po przejściu Dalej należy ustawić kolejne parametry szablonu.



Kolor

W poszczególnych stanach można zmienić opis i określić odpowiadający im kolor.

Opisy:

Nazwa integracji - po zaznaczeniu tej opcji na szablonie zostanie wyświetlona nazwa integracji;

Nazwa elementu – po zaznaczeniu tej opcji na szablonie zostanie wyświetlona nazwa elementu;

Opis stanu - po zaznaczeniu tej opcji na szablonie zostanie wyświetlony aktualny stan komponentu;

Adres – adres elementu/urządzenia.

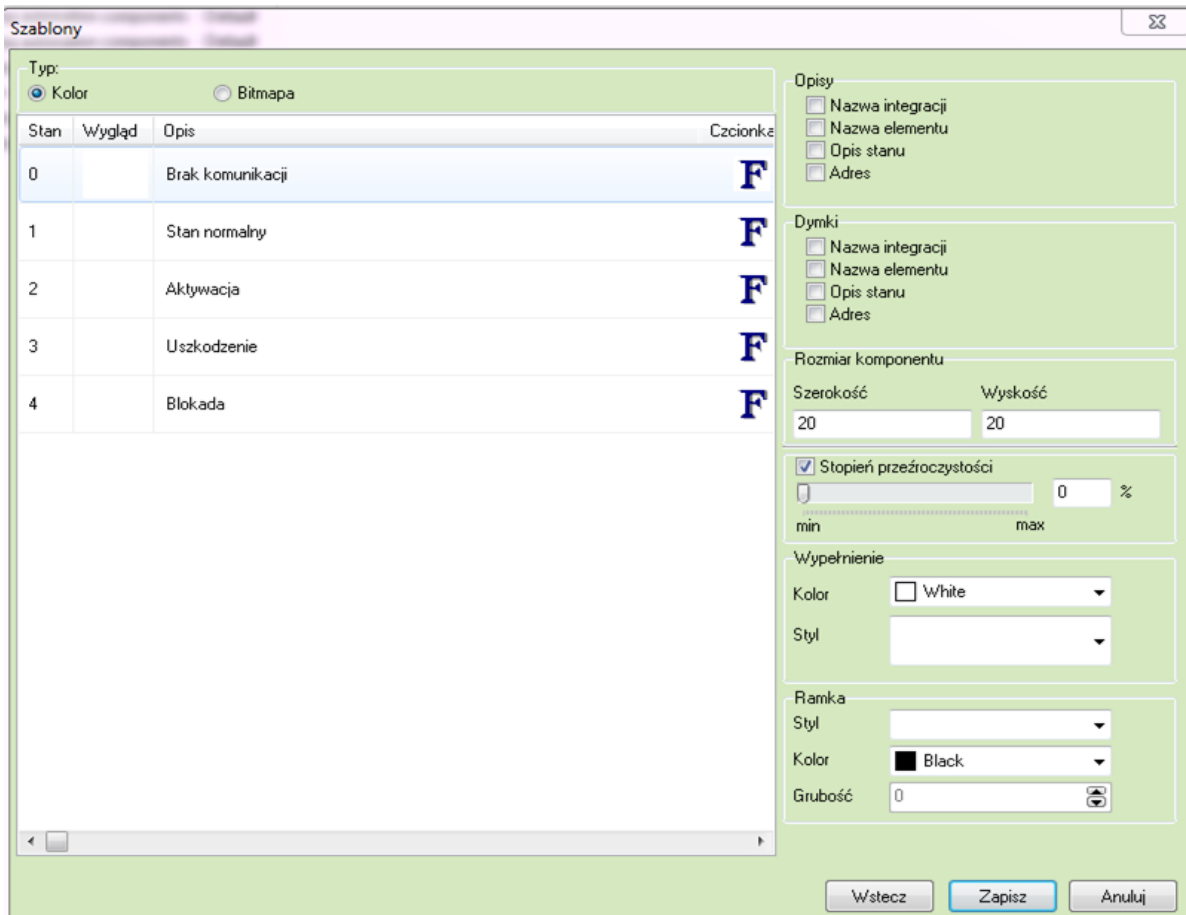
Dymki:

Nazwa integracji - po najechaniu na element zostanie wyświetlony dymek z nazwą integracji;

Nazwa elementu – po najechaniu na element zostanie wyświetlony dymek z nazwą elementu;

Opis stanu – po najechaniu na element zostanie wyświetlony dymek z opisem aktualnego stanu elementu;

Adres – adres elementu/urządzenia.



Czcionka F – wybranie czcionki, stylu rozmiaru, koloru;

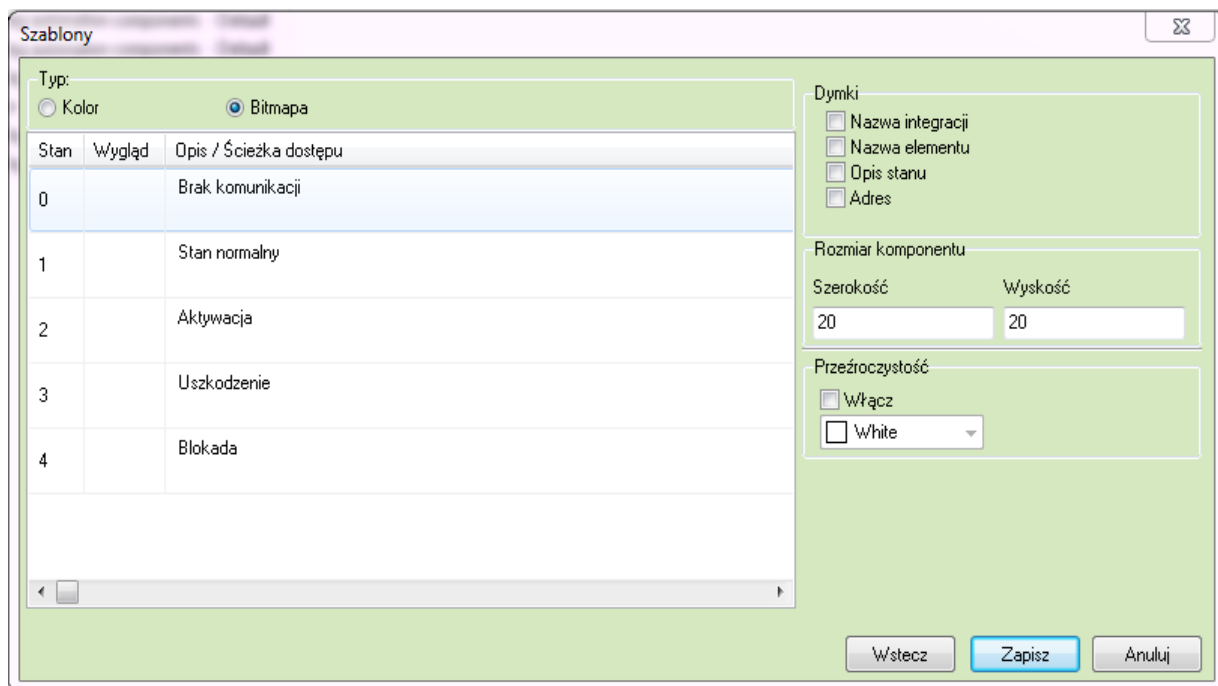
Rozmiar komponentu – umożliwia ustawienie szerokości i wysokości komponentu;

Stopień przezroczystości – określanie przezroczystości komponentu;

Wypełnienie – po kliknięciu na kolor wypełnienia otworzy się paleta z kolorami, z której można wybrać kolor dla danego stanu komponentu;

Ramka - szablowni można utworzyć ramkę, której wybiera się kolor i grubość.

Bitmapa



Dymki:

Nazwa integracji - po najechaniu na element zostanie wyświetlony dymek z nazwą integracji;

Nazwa elementu – po najechaniu na dany element zostanie wyświetlony dymek z nazwą elementu;

Opis stanu – po najechaniu na element zostanie wyświetlony dymek z opisem aktualnego stanu elementu;

Adres – adres elementu/urządzenia.;

Rozmiar komponentu – umożliwia ustawienie szerokości i wysokości komponentu;







Stopień przezroczystości – opcja Włącz wybiera przezroczystość. Wybierz kolor, jaki ma być przezroczysty na bitmapie.

4.5. Grafiki










Grafiki służą do wizualizacji pracy systemów integrowanych. Są to okna, których wygląd i wielkość definiowana jest przez użytkownika. Do tworzenia grafiki służy edytor. Edytor grafiki daje możliwość ustawienia podkładu graficznego np. planu kondygnacji budynku, który po na niesieniu komponentów staje się dynamiczną grafiką.

W celu zarządzania grafikami należy w Eksploratorze kliknąć w **Grafiki**. Po prawej stronie pojawi się lista grafik.

Właściwości przycisków w Grafikach:

	Dodaj	Otwiera okno umożliwiające dodanie nowej grafiki
	Kopiuj	Umożliwia dodanie nowej grafiki na podstawie już istniejącej. Wymagane jest podanie nazwy dla nowej grafiki.
	Usuń	Powoduje bezpowrotne usunięcie grafiki z systemu wraz z komponentami, które zawiera.
	Właściwości	Otwiera okno umożliwiające zmianę parametrów danej grafiki
	Edytuj	Pozwala na otwarcie edytora grafik, w którym zawartość aktualnie zaznaczonej grafiki może zostać zmieniona poprzez dodanie, usunięcie lub zmianę komponentów.
	Pokaż	Pozwala na podgląd aktualnie zaznaczonej grafiki. W takim trybie grafika jest dynamiczna: pokazuje stany urządzeń których komponenty zostały na niej rozmieszczone.

Właściwości przycisków w Edytorze grafik

	Zamknij	Przycisk Edytora powodujący zamknięcie edycji grafiki i powrót do Eksploratora.
	Zapisz	Przycisk Edytora pozwalający zapisać dokonane ustawienia grafiki.
	Anuluj wstawianie	Przycisk Edytora blokujący ustawianie nowych komponentów. „Łapka” pozwala na przesuwanie, usuwanie i przypisywanie właściwości już ustawionych komponentów.
	Wstawianie komponentu	Przycisk Edytora pozwala na ustawienie wielu komponentów jednego rodzaju na grafice.
	Rozwijanie	Przycisk Edytora powoduje rozwinięcie opcji właściwości komponentów: szablonu grafiki, zakresu dostępu, rozmiaru, itp
	Zwijanie	Przycisk Edytora powoduje zwinięcie opcji właściwości komponentu
	Wstawianie wielokształtów	Przycisk Edytora umożliwia utworzenie obszaru działania alarmu o nieregularnym kształcie. Kliknąć przycisk wstawianie wielokształtów , a następnie kliknąć przycisk Start rozpoczynający w rysowanie wielokształtu i zaznaczać obszar. Aby zatrzymać rysowanie klikamy Stop.
	Start	Przycisk edytora pełniący funkcję rozpoczęcia wstawiania, pomocny przy wstawianiu wielokształtów
	Stop	Przycisk Edytora powodujący zatrzymanie wstawiania podczas wstawiania wielokształtów

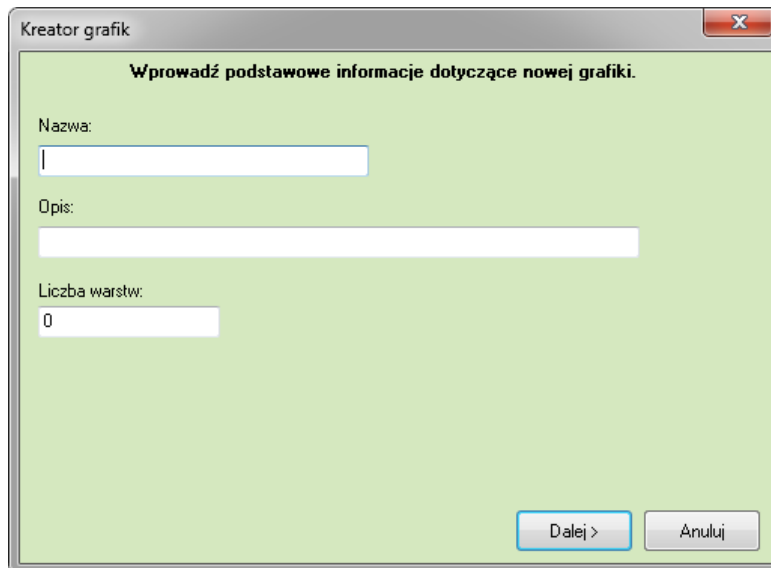
4.5.1. Dodawanie grafik

Dodawanie grafik odbywa się w Kreatorze grafik. Dodając grafikę, należy wpisać następujące dane:

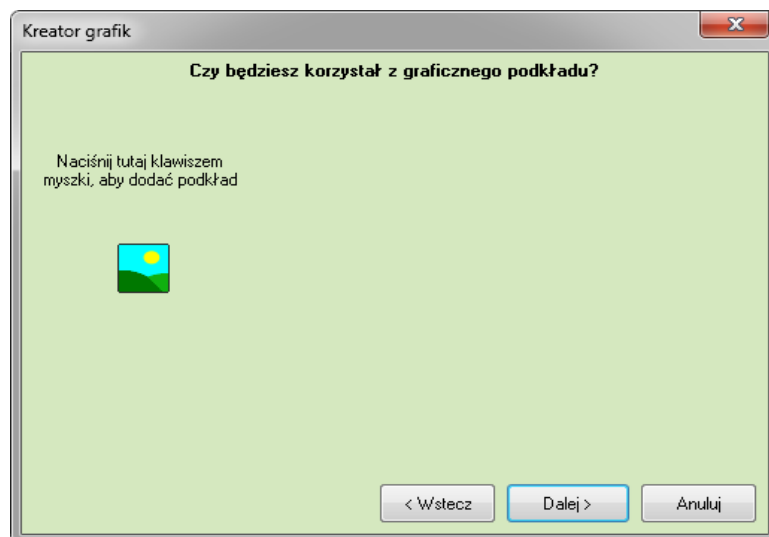
Nazwa – dowolna nazwa grafiki, może składać się z wielkich i małych liter oraz cyfr,

Opis – dowolny odpis grafiki, który ułatwi identyfikację,

Liczba warstw – należy wpisać, z ilu warstw ma się składać nowa grafika.



W kolejnym oknie można wybrać podkład graficzny.

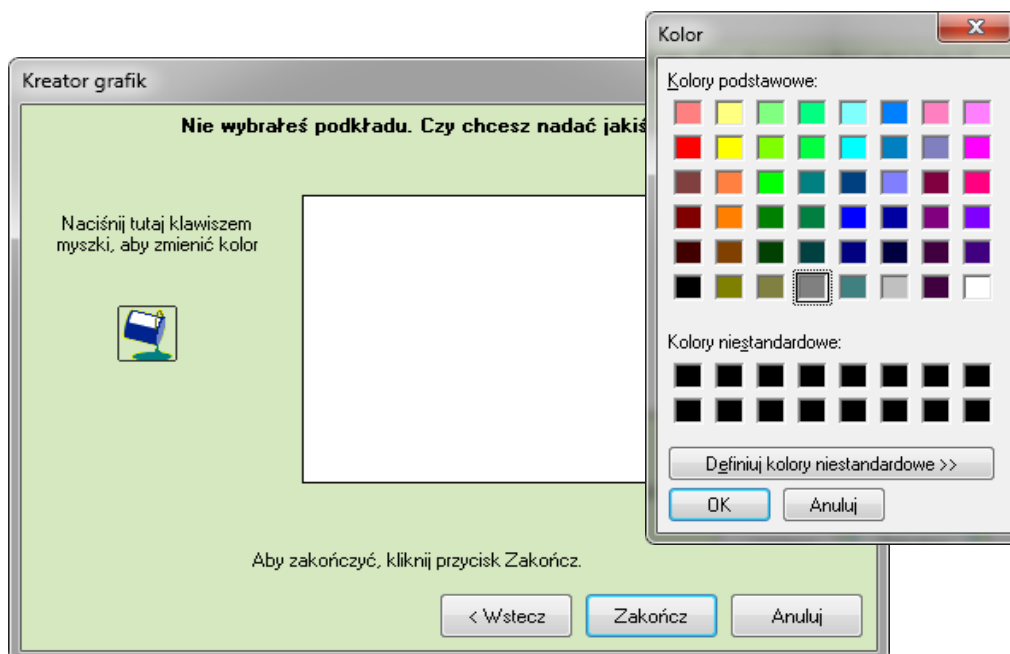


Po naciśnięciu kolorowego przycisku, otworzy się okno, w którym można wybrać grafikę. Plik musi mieć rozszerzenie .bmp lub .jpg.



Po wybraniu podkładu, podgląd grafiki będzie widoczny w kreatorze. Kliknij Zakończ, aby zatwierdzić wybór podkładu grafiki.

W przypadku, gdy nie wybraliśmy grafiki, przechodzimy Dalej, gdzie możemy wybrać kolor podkładu. Po kliknięciu na klawisz Naciśnij..... otworzy się paleta kolorów, z której możemy wybrać kolor podkładu.

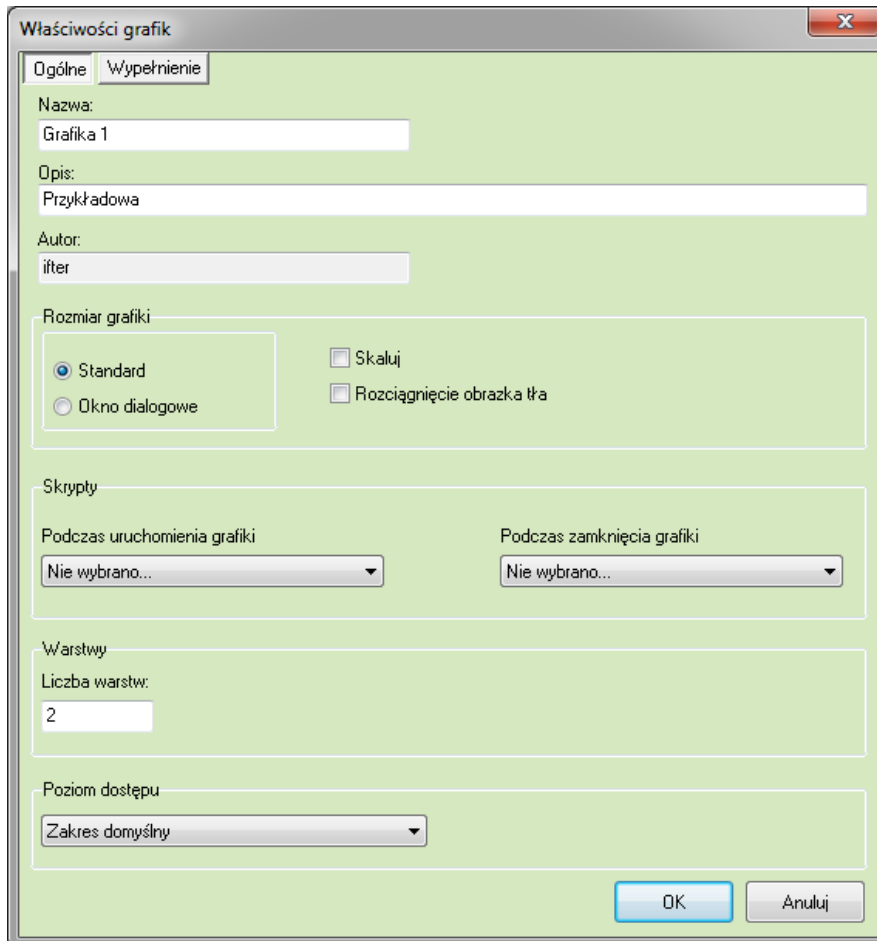


Po wybraniu koloru wybierz Zakończ.

4.5.2. Właściwości grafik

Aby dokonać zmian w grafice, należy otworzyć Właściwości grafik. W oknie właściwości znajdują się dwie zakładki: Ogólne i Wypełnienie.

4.5.2.1. Zakładka: Ogólne



Nazwa: nazwa grafiki,

Opis: dodatkowe informacje o grafice,

Autor: użytkownik, który dodał grafikę w kreatorze,

Rozmiar grafiki – Standard: zostanie przyjęty maksymalny rozmiar okna (zgodny z rozdzielczością monitora). Pozwala na dowolne zarządzanie otwieraniem okien,

Rozmiar grafiki – Okno dialogowe: definiowanie wielkości grafiki: wysokości i szerokości. Nie zaleca się kaskadowego otwierania okien dialogowych,

Rozmiar grafiki – Skaluj: możliwość skalowania stworzonej grafiki (z zachowaniem proporcji lub do rozmiaru monitora),

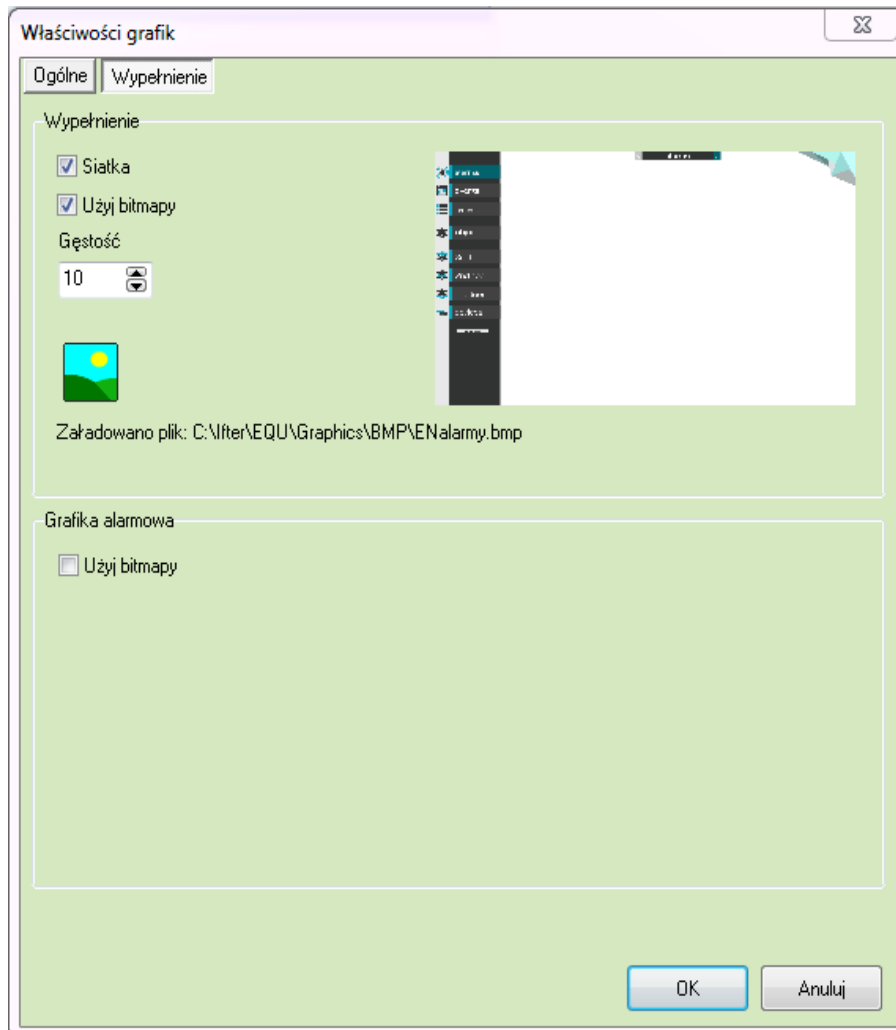
Rozmiar grafiki – Rozciąganie obrazka tła: w zależności od rozmiaru podkładu, istnieje możliwość powiększenia go w taki sposób, aby obejmował całą wizualizację,

Skrypty: należy ustalić, czy przy uruchomieniu lub zamknięciu grafiki, uruchomi się jeden ze skryptów,

Warstwy: można zmienić liczbę warstw ustawioną wcześniej w kreatorze,

Poziom dostępu: wybór zakresu dostępu dla danej grafiki; osoba, która będzie chciała uruchomić lub edytować grafikę, musi mieć ten sam zakres dostępu.

4.5.2.2. Zakładka: Wypełnienie



W powyższej zakładce znajdują się ustawienia dotyczące wyglądu grafiki (bitmapa, wypełnienie kolorem). W przypadku zaznaczenia opcji Siatka, należy wybrać jej gęstość. Siatka będzie widoczna w edytorze grafiki. Pomaga umieścić elementy na grafice w równych odstępach na prostej linii.

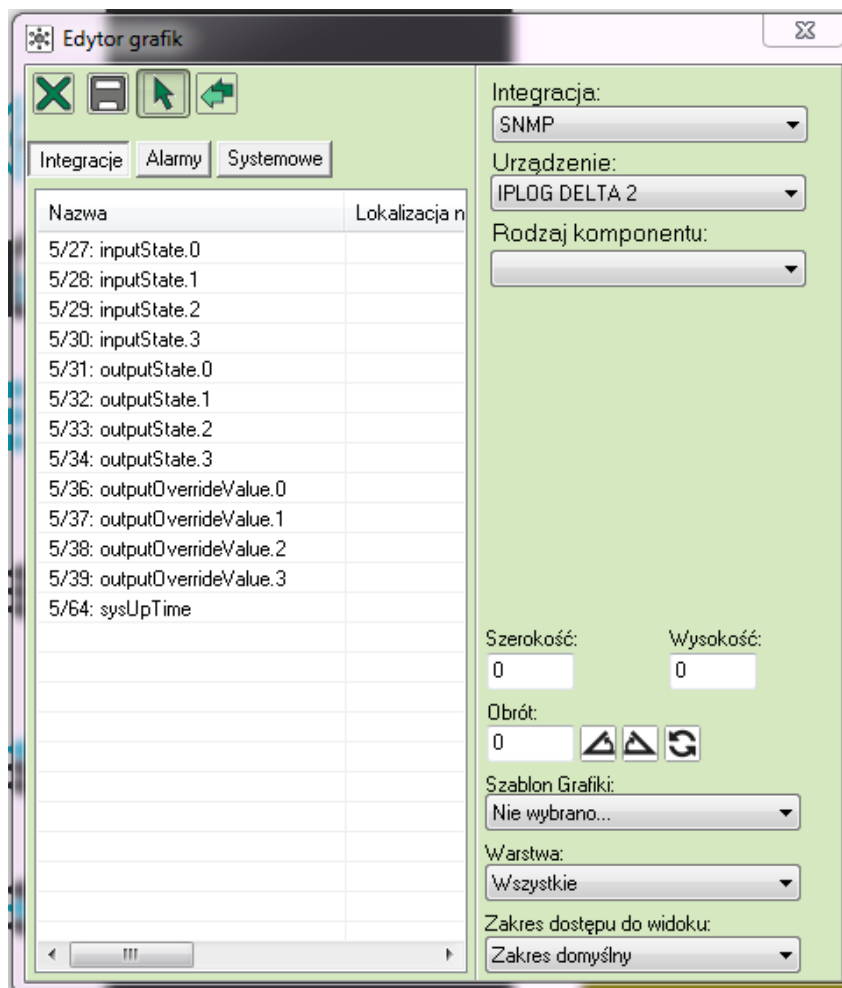
Grafiki alarmowe

Podkład do grafiki alarmowej jest używany tylko wtedy, gdy zostanie użyta funkcja "drukuj grafikę" spod przycisku. Drukowana jest wtedy grafika z komponentami, z których przyszedł alarm i lista aktywnych zdarzeń alarmowych z tej grafiki.

4.5.3. Edytor grafik

Aby przejść do edycji grafiki, wybierz odpowiedni element z listy i kliknij przycisk **Edytuj**. Pojawi się okno Edytor grafik z przyciskami i zakładkami: **Integracje**, **Alarmy**, **Systemowe**. Pozwala on na swobodne definiowanie wyglądu i funkcjonalności interfejsu użytkownika.

4.5.3.1. Zakładka: Integracje





Zakładka zawiera urządzenia i rodzaje komponentów wybranej integracji.

Integracja – wybór systemu integrowanego, odpowiada integracjom zadeklarowanym w Eksploratorze;

Urządzenie – typ urządzenia integracji, zależy od wybranego systemu integrowanego. Po wyborze typu urządzenia, po lewej stronie pojawią się wszystkie urządzenia wybranego typu i integracji;

Rodzaj komponentu - opcja pojawia się, gdy dla urządzenia zdefiniowano więcej niż jeden rodzaj komponentów. Jeżeli istnieje możliwość sterowania danym urządzeniem (np. ominięcie, aktywacja, uzbrojenie...), pojawi się dodatkowo zezwolenie na rozpoczęcie sterowania i zakończenie sterowania. W przypadku opcji sterowania, po załączeniu pojawia się Zakres dostępu, pozwalający określić uprawnienia do sterowania tą opcją;

Wysokość, Szerokość – ustawienie parametrów komponentu;

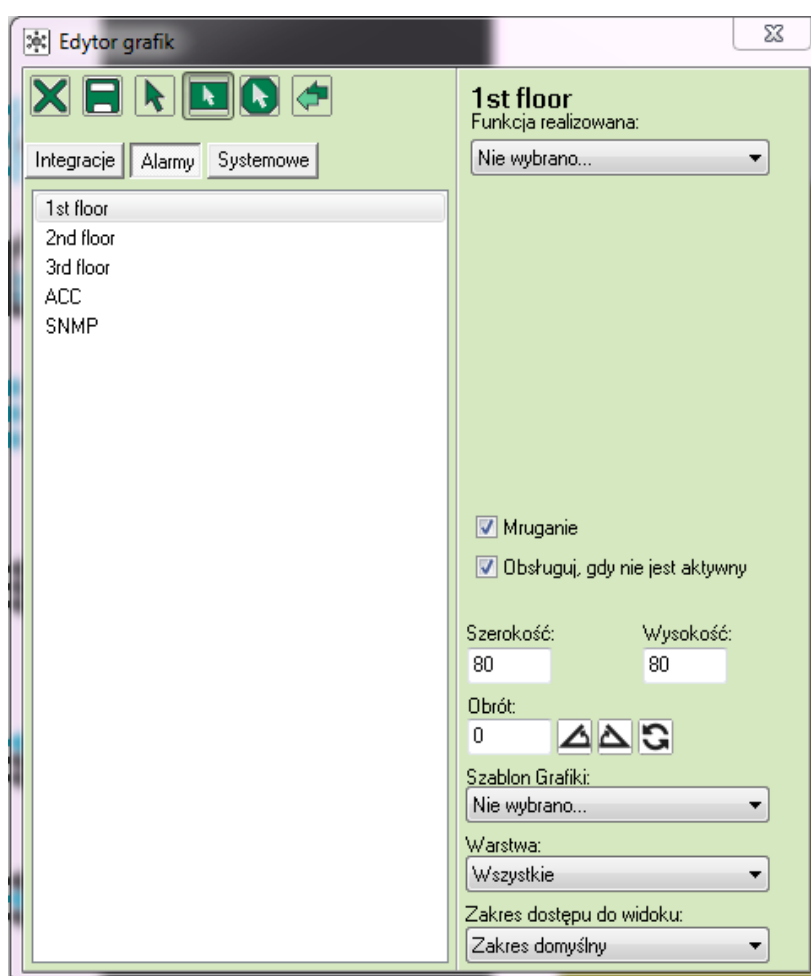
Obrót – możliwość obrotu komponentu. Należy wpisać wartość obrotu i ustawić komponent na grafice). Przyciski obok  umożliwiają automatyczne obracanie o 45° w prawo lub lewo. Kilkakrotne kliknięcie powoduje zwielokrotnienie kąta obrotu, natomiast przycisk  przywraca domyślne ustawienie;

Szablon grafiki – wybór szablonu grafiki;

Warstwa – wszystkie lub jedna (w przypadku utworzenia wielu warstw z różnymi elementami). Wybór warstwy pozwala na zdefiniowanie, na której warstwie komponent będzie wstawiany;

Zakres dostępu do widoku – określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent. Jeżeli komponent nie jest widoczny, nie jest wówczas fizycznie ładowany do pamięci.

4.5.3.2. Zakładka: Alarmy



Zakładka umożliwia rozmieszczenia komponentów przedstawiających stan alarmów utworzonych w Definicjach alarmów.

W lewym oknie wyświetlana jest lista definicji alarmów. Wybór jednej z definicji powoduje wyświetlenie w prawym oknie opcji:

Funkcje realizowane – należy wybrać odpowiednią funkcję z listy. W zależności od funkcji, mogą się pojawić dodatkowe opcje, które należy ustawić;

Mruganie – w przypadku aktywacji alarmu, następuje cykliczna zmiana wyświetlania na przemian

stanu aktywacji i braku aktywacji alarmu;

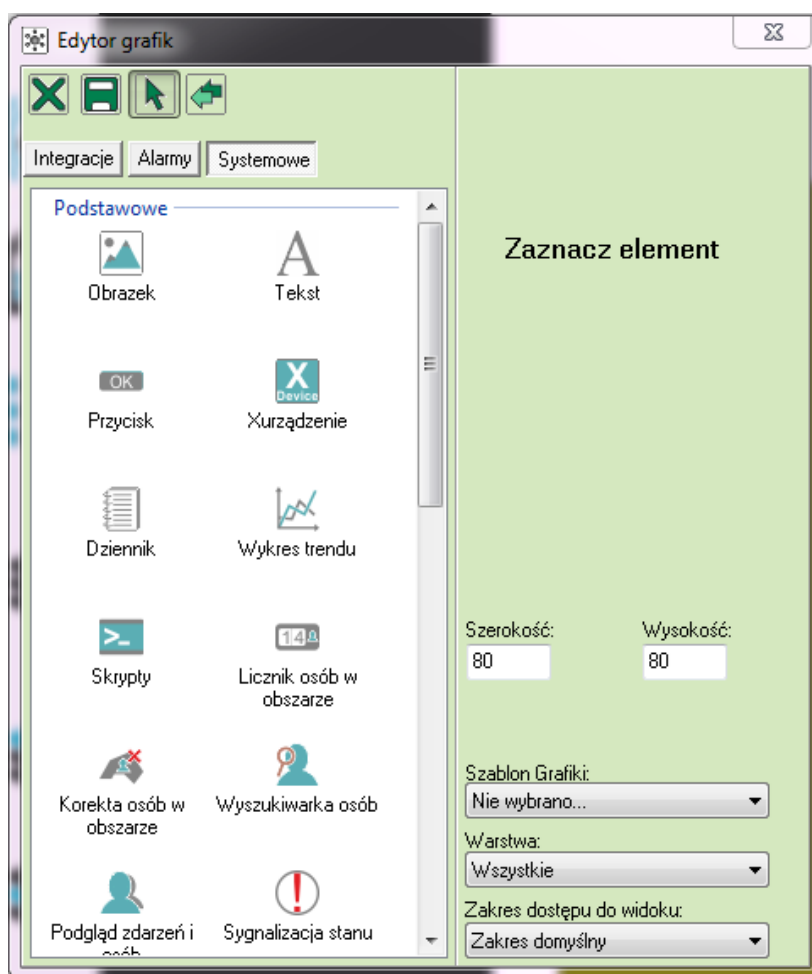
Obsługuj, gdy nie jest aktywny – realizuje zdefiniowaną funkcjonalność, gdy alarm nie jest aktywny;

Szablon grafiki – wybór szablonu grafiki;

Warstwa – wszystkie lub jedna wybrana (w przypadku utworzenia wielu warstw z różnymi elementami). Wybór warstwy pozwala na zdefiniowanie, na której warstwie dany komponent zostanie wstawiony;

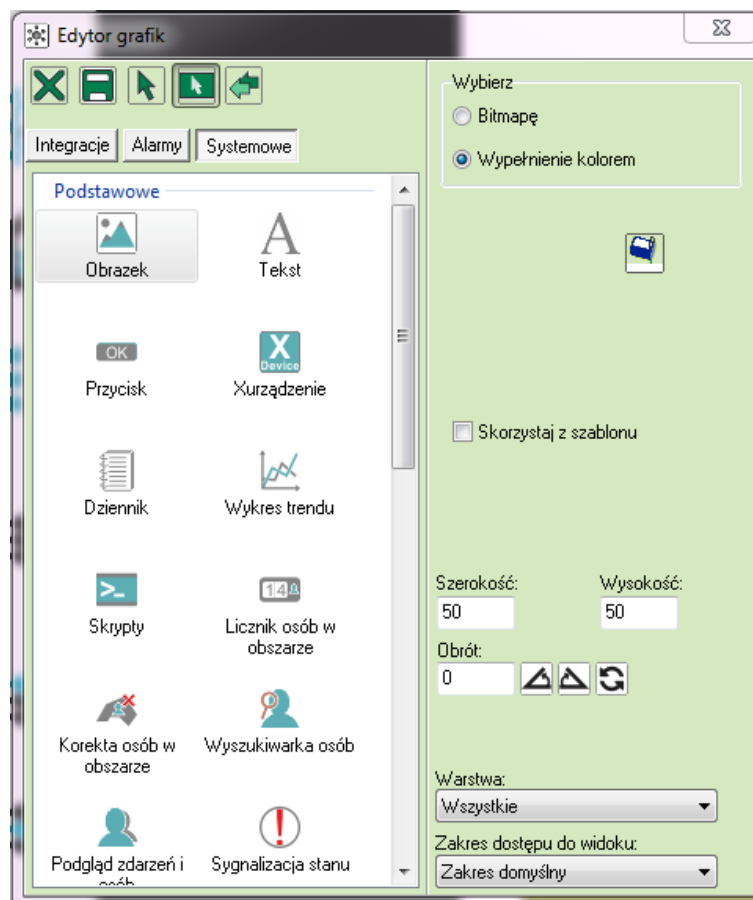
Zakres dostępu do widoku – określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent. Jeżeli komponent nie jest widoczny, nie jest wówczas fizycznie ładowany do pamięci.

4.5.3.3. Zakładka: Systemowe



Zakładka zawiera komponenty widoczne dla wszystkich integracji i pozwalające realizować ogólne funkcje systemu IFTER EQU. Wstawiane na grafikę komponenty mają wygląd prostokąta z napisem. Pełną funkcjonalność osiągają po zapisaniu zmian i uruchomieniu grafiki (przycisk Pokaż).

4.5.3.3.1. Komponent: Obrazek



Komponent Obrazek umożliwia wstawianie bitmap lub wypełnianie pola kolorem.

Opcja: Bitmapa

Bitmapa – komponent;

Załącz przezroczystość – po załączeniu tej opcji pojawi się ikona, która pozwoli wybrać, który kolor ma być przezroczysty;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu grafiki;

Obrót – obrót szablonu grafiki ;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Opcja: Wypełnienie kolorem

Kolor wypełnienia – wybranie koloru z palety;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu grafiki;

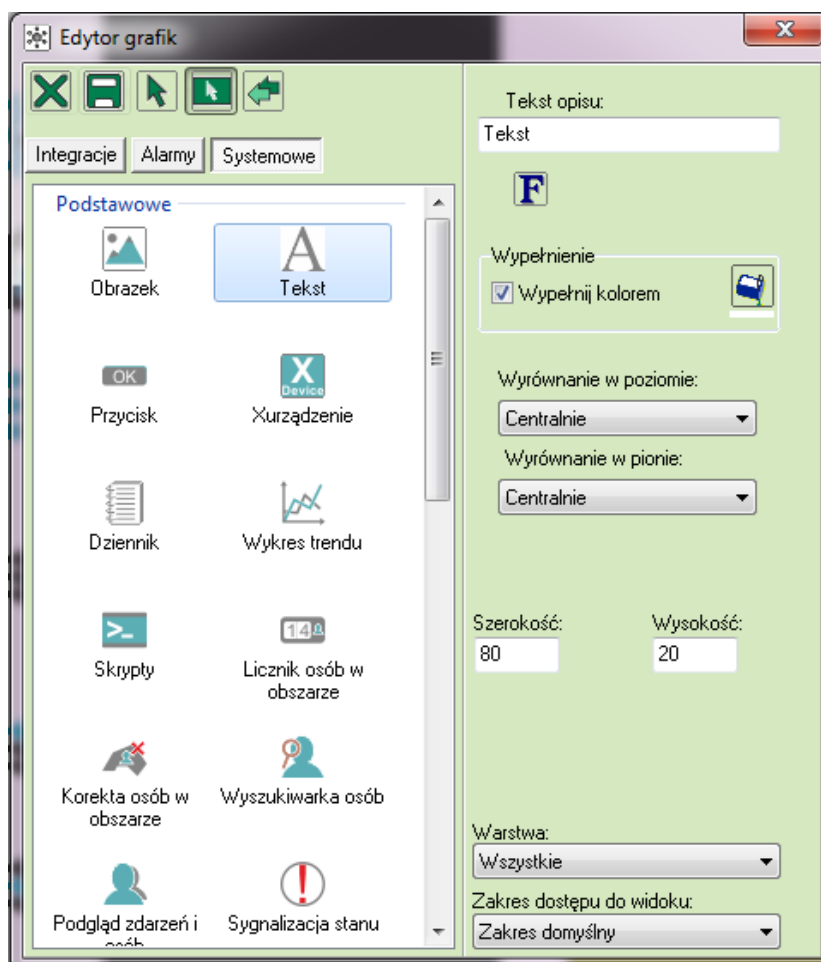
Obrót – obrót szablonu grafiki;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Po wybraniu opcji **Skorzystaj z szablonu** otworzy się rozwijalny pasek **Szablon Grafiki**, z którego należy wybrać odpowiedni szablon.

4.5.3.3.2. Komponent: Tekst



Komponent Tekst umożliwia wpisywanie tekstu na grafice.

Tekst opisu – treść wyświetlanego tekstu;

F – otwiera okno wyboru stylu i rozmiaru czcionki;

Kolor wypełnienia – wybranie z palety koloru wypełnienia;

Wypełnienie – wybranie koloru wypełnienia;

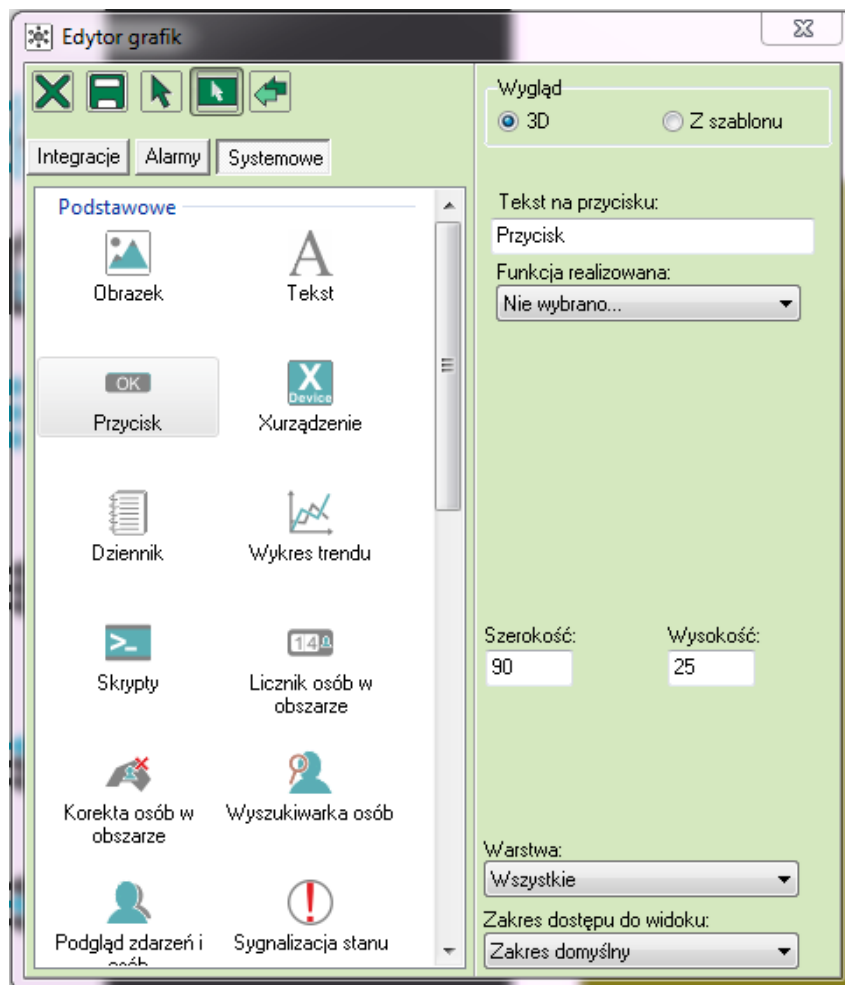
Wyrównanie w pionie / w poziomie: ustawienie tekstu;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.3. Komponent: Przycisk



Ten komponent umożliwia wstawienie przycisku 3D lub z szablonu;

Tekst wypisany na przycisku – treść tekstu na przycisku;

Funkcja realizowana – wybranie funkcji jaką będzie realizował przycisk;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

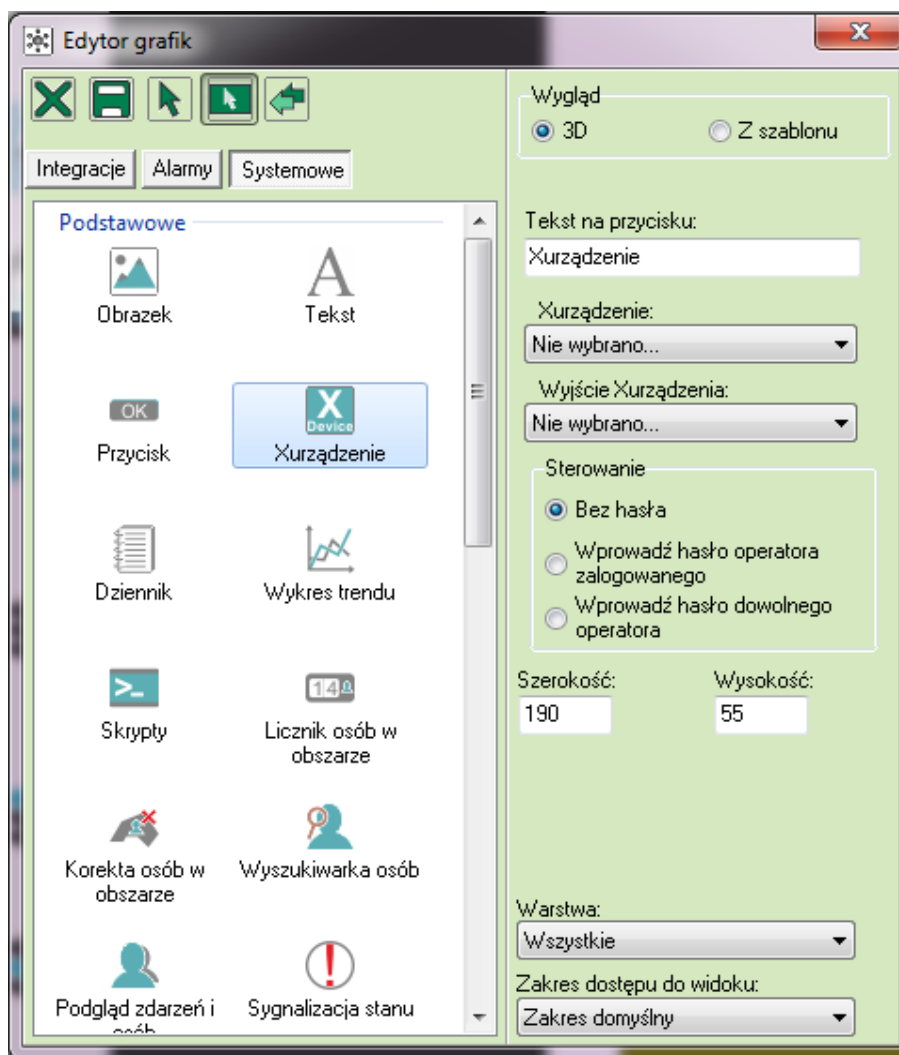
Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent;

Szablon grafiki – wybór odpowiedniego szablonu grafiki utworzonego w Szablonach grafik.

Można również zaznaczyć opcję przycisk **Z szablonu**.

Element wybrany z Szablonów Grafik podlega **Funkcji realizowanej**, którą należy wybrać z listy.

4.5.3.3.4. Komponent: Xurządzenie



Komponent Xurządzenie umożliwia sterowanie urządzeniami zewnętrznymi przez moduł Xurządzeń.

Xurządzenie – nazwa Xurządzenia, które ma być wysterowane;

Wyjście Xurządzenia – wyjście z urządzenia reprezentujące komendę, która ma być wysłana do urządzenia zewnętrznego;

Sterowanie - wybierz jedną z następujących opcji:

Bez hasła, Wprowadź hasło użytkownika zalogowanego, Wprowadź hasło dowolnego użytkownika;

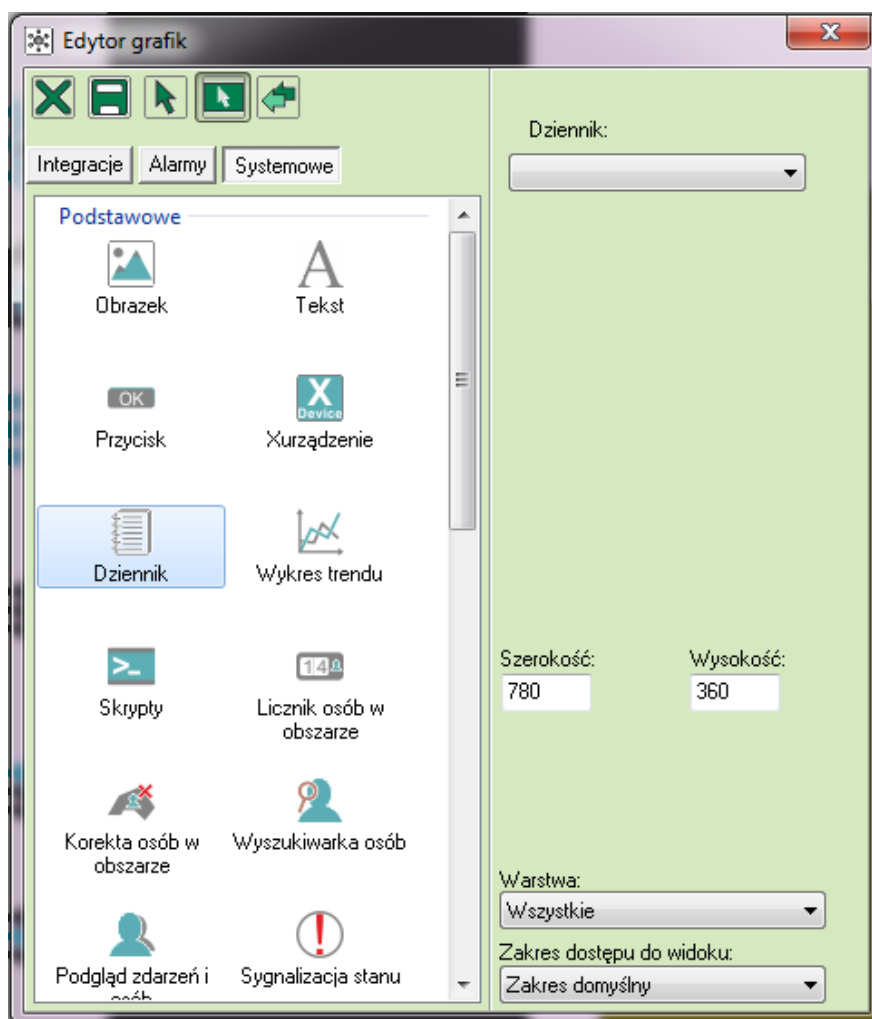
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Przy wyborze opcji Wyglądu **Z szablonu** mamy możliwość wybrania **Szablonu grafiki** oraz **Obrotu**.

4.5.3.3.5. Komponent: Dziennik



Dziennik – z rozwinięcia należy wybrać jeden z dzienników (potwierdzenie alarmów, dziennik alarmów, dziennik użytkowników, dziennik zdarzeń, dziennik systemowy, dziennik trendów);

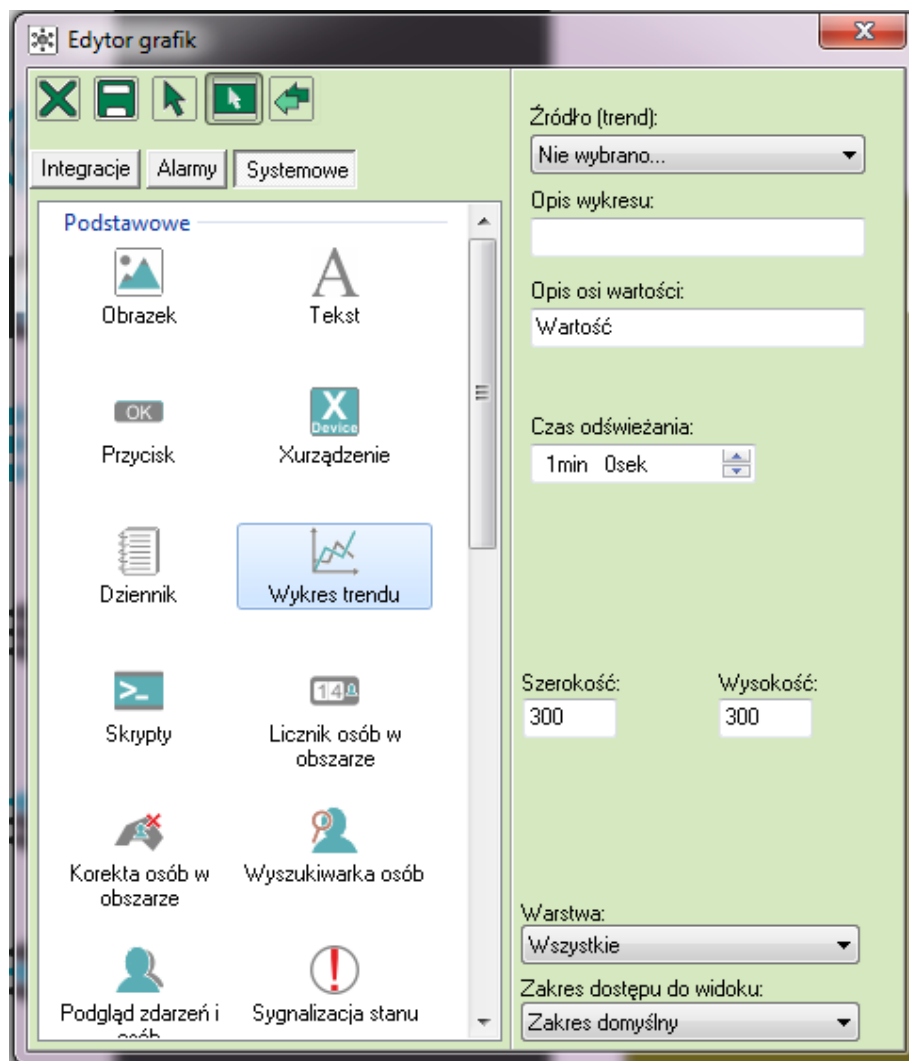
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Po zapisaniu komponentu na grafice, operator zobaczy na grafice wybrany dziennik, np. Dziennik Alarmów.

4.5.3.3.6. Komponent: Wykres trendu



Wykres trendu prezentuje zmianę wartości wejść i wyjść z urządzeń.

Źródło (trend) – wybór trendu, który ma być wyświetlany;

Opis trendu – dowolny opis trendu;

Opis osi wartości – opis wartości osi Y;

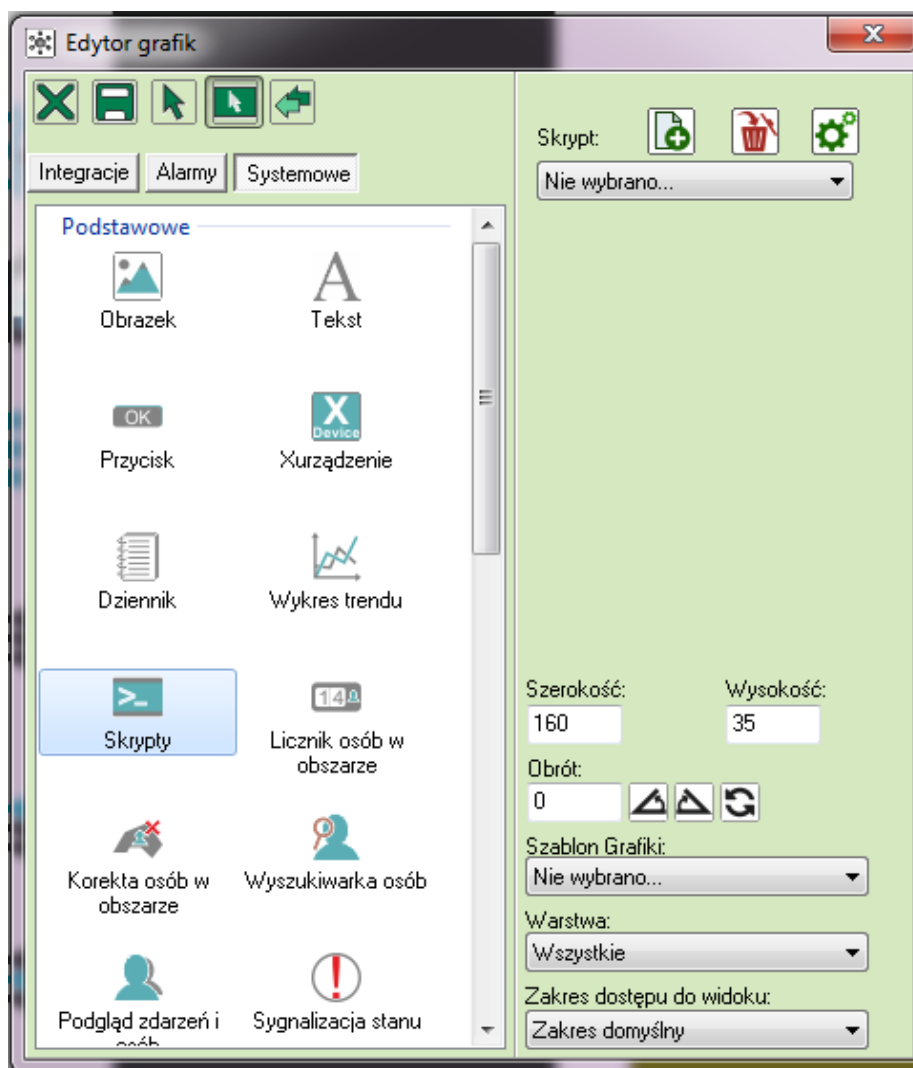
Czas odświeżania – odstęp czasu w jakich ma być zapisywana wartość trendu;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;



Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.7. Komponent: Skrypty



Przycisk umożliwia wstawianie komponentu Skrypty, służący jako zapis zadań jakie ma wykonać system IFTER EQU.

Skrypt – wybór skryptu: możliwość wyboru skryptu lub dodanie nowego przy pomocy przycisku  lub edycja istniejącego .

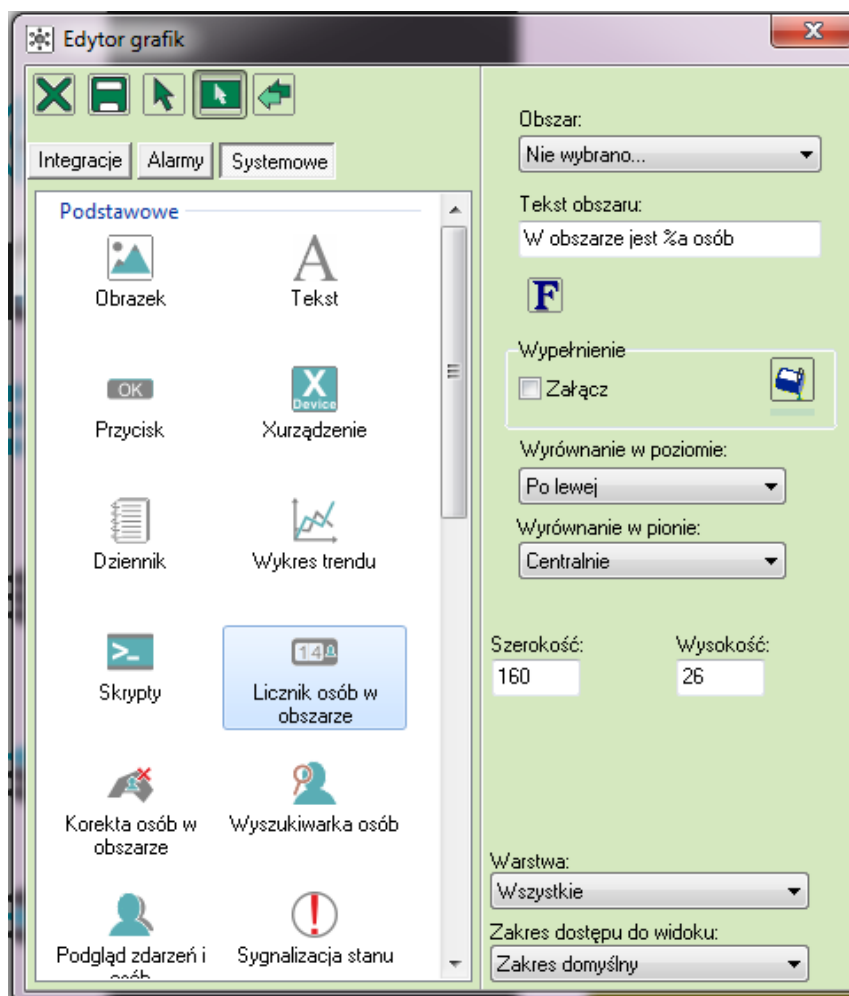
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Obrót – obrót szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.8. Komponent: Licznik osób



Komponent umożliwia ustalenie liczby osób przebywających w danym obszarze.

Obszar – wybrać obszar, w którym chcemy zliczać osoby;

Tekst obszaru – wyświetlany tekst;

F – styl i rozmiar czcionki;

Kolor wypełnienia – wybranie z palety koloru wypełnienia;

Wypełnienie – wybranie koloru wypełnienia;

Wyrównanie w pionie – wyrównanie tekstu w pionie (u dołu, centralnie, u góry);

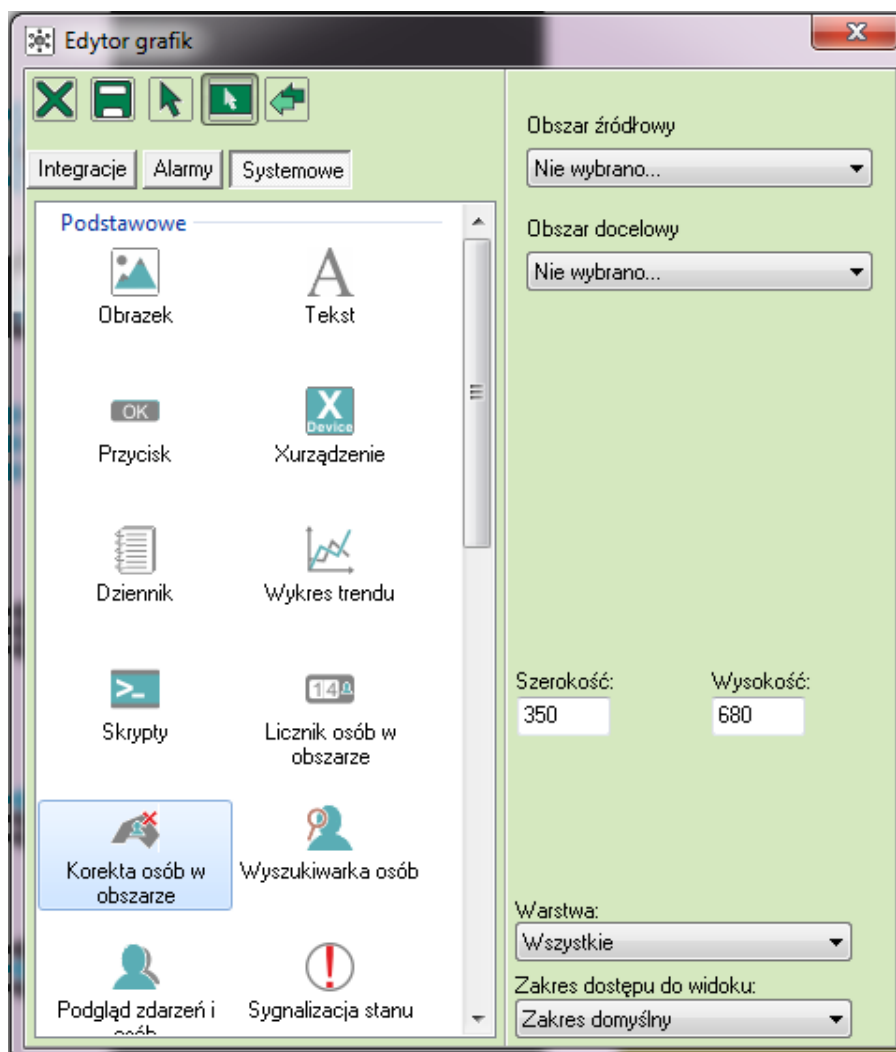
Wyrównanie w poziomie – wyrównanie tekstu w poziomie (lewej, centralnie, prawej);

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.9. Komponent: Korekta osób w obszarze



Przycisk umożliwia wstawianie komponentu Korekta osób w obszarze. Dzięki temu operator może aktualizować listę osób z danego obszaru.

Obszar źródłowy – należy wybrać obszar;

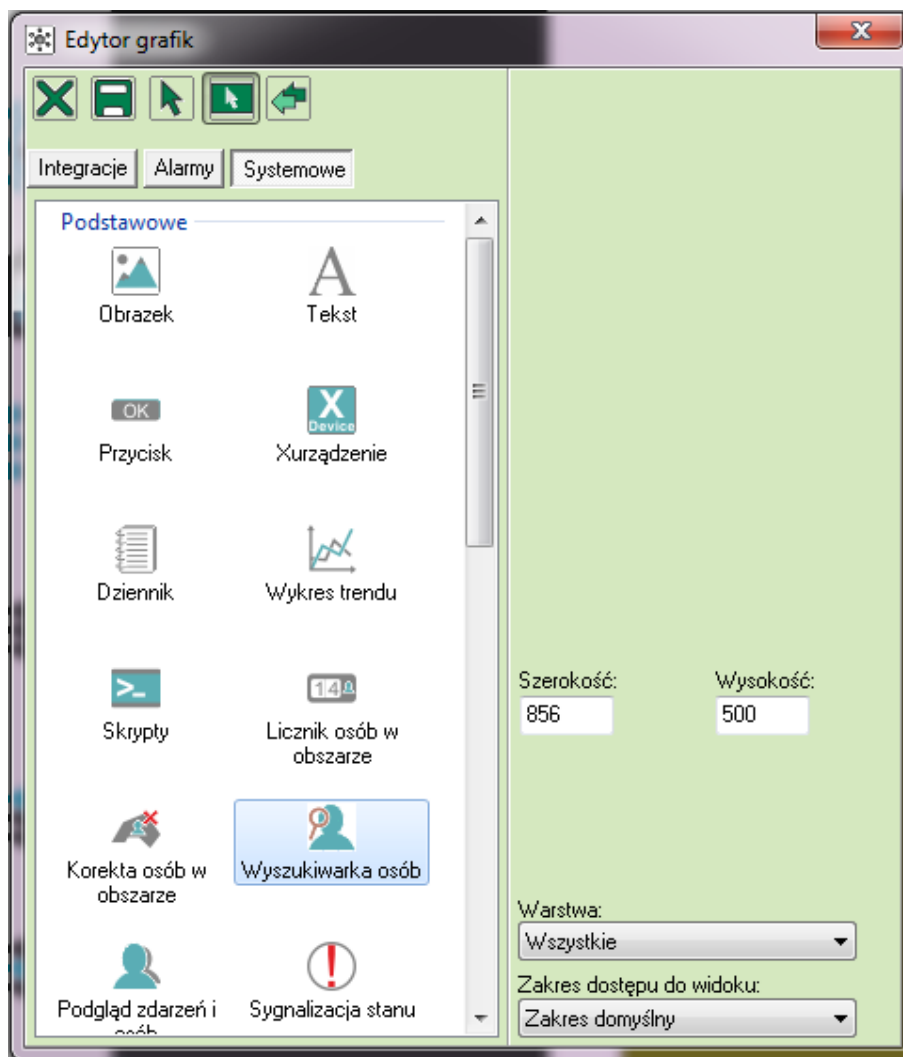
Obszar docelowy – określamy obszar, do którego zostaną przypisane usunięte osoby;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.10. Komponent: Wyszukiwarka osób



Ten komponent zawiera tabelę Wyszukiwania osób na obszarze.

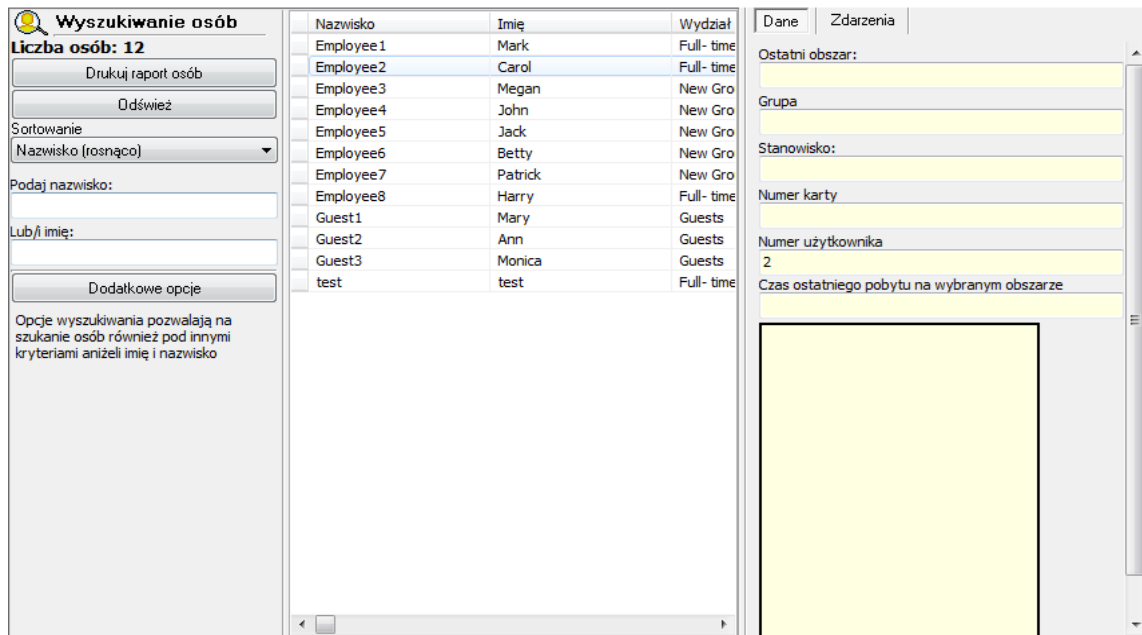
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Po wstawieniu komponentu na panel, pojawi się oliwkowy prostokąt z napisem Wyszukiwanie osób. Po uruchomieniu panelu, pojawi się moduł wyszukiwania osób.

Komponent Wyszukiwanie osób oferuje zaawansowane opcje przeszukiwania bazy danych personelu. Dzięki temu możliwa jest szybka lokalizacja wybranej osoby w obiekcie. Możliwe jest wyszukiwanie osób po imieniu, nazwisku, wieku, płci, typie osoby personelu (pracownik, gość, V.I.P), obszarze, w którym aktualnie się znajduje lub ostatnio znajdowała, wydziale lub stanowisku.



Wyszukiwanie osób
Liczba osób: 12
Drukuj raport osób
Odśwież

Sortowanie
Nazwisko (rosnąco)

Podaj nazwisko:

Lub/i imię:

Dodatkowe opcje

Opcje wyszukiwania pozwalają na szukanie osób również pod innymi kryteriami aniżeli imię i nazwisko

Nazwisko	Imię	Wydział
Employee1	Mark	Full-time
Employee2	Carol	Full-time
Employee3	Megan	New Gro
Employee4	John	New Gro
Employee5	Jack	New Gro
Employee6	Betty	New Gro
Employee7	Patrick	New Gro
Employee8	Harry	Full-time
Guest1	Mary	Guests
Guest2	Ann	Guests
Guest3	Monica	Guests
test	test	Full-time

Dane | Zdarzenia

Ostatni obszar:

Grupa

Stanowisko:

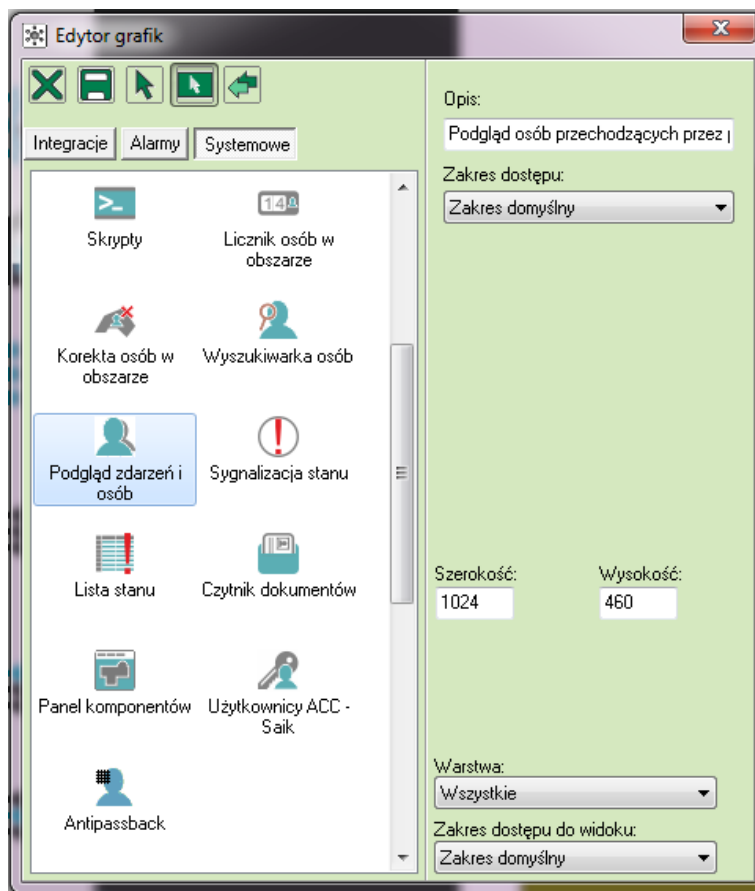
Numer karty

Numer użytkownika
2

Czas ostatniego pobytu na wybranym obszarze

Możliwe jest wyszukiwanie po pierwszych literach nazwiska. Wyświetli się lista osób odpowiadających kryteriom wyszukiwania.

4.5.3.3.11. Komponent: Podgląd zdarzeń i osób



Opis – dowolny opis komponentu;

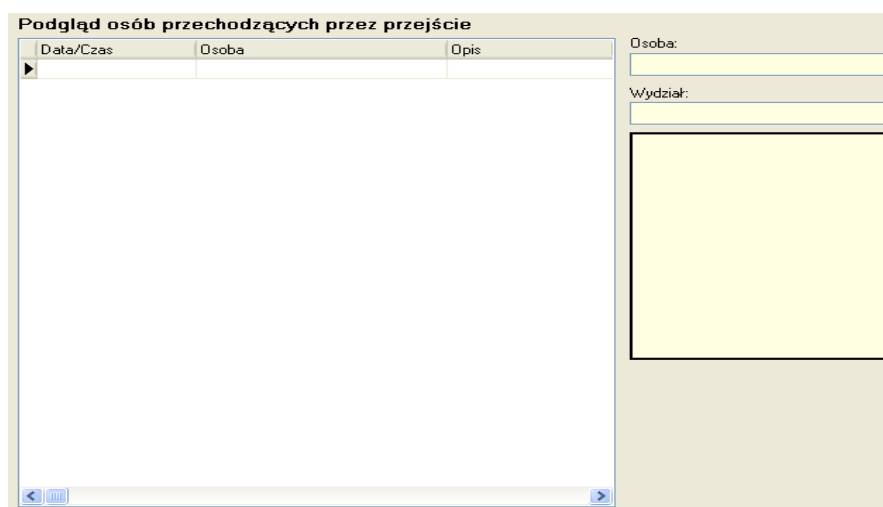
Zakres dostępu – kontroler, z którego będą rejestrowane zdarzenia;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

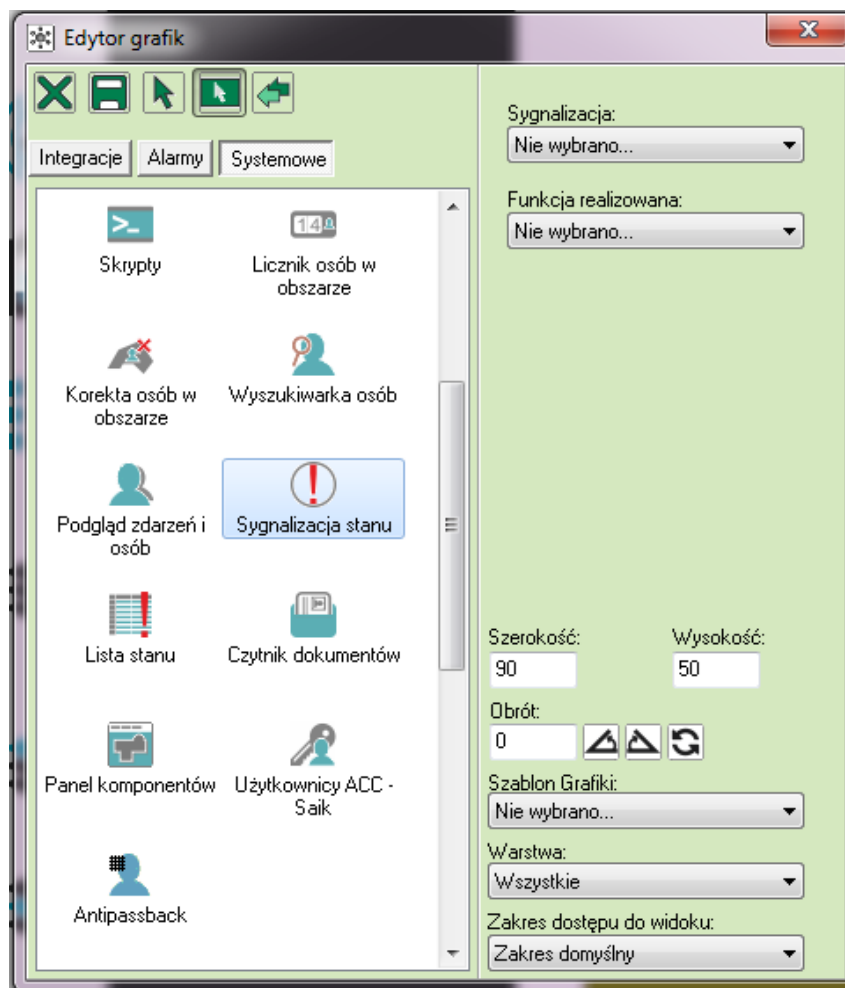
Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Po wstawieniu komponentu na grafikę, pojawi się oliwkowy prostokąt:



Podgląd osób przechodzących przez przejście.

4.5.3.3.12. Komponent: Sygnalizacja stanu



Przycisk umożliwia wstawianie komponentu Linie ominięte. Po wstawieniu komponentu, na panelu pojawi się oliwkowy prostokąt z napisem Sygnalizacja. Moduł sygnalizuje, że element w systemie jest zablokowany / ominięty.

Sygnalizacja - możliwość wybrania Ominięcie, Alarmy, Uszkodzenia;

Funkcja realizowana – należy wybrać jedną z funkcji: Zamknij grafikę otwórz inną lub Otwórz inną grafikę;

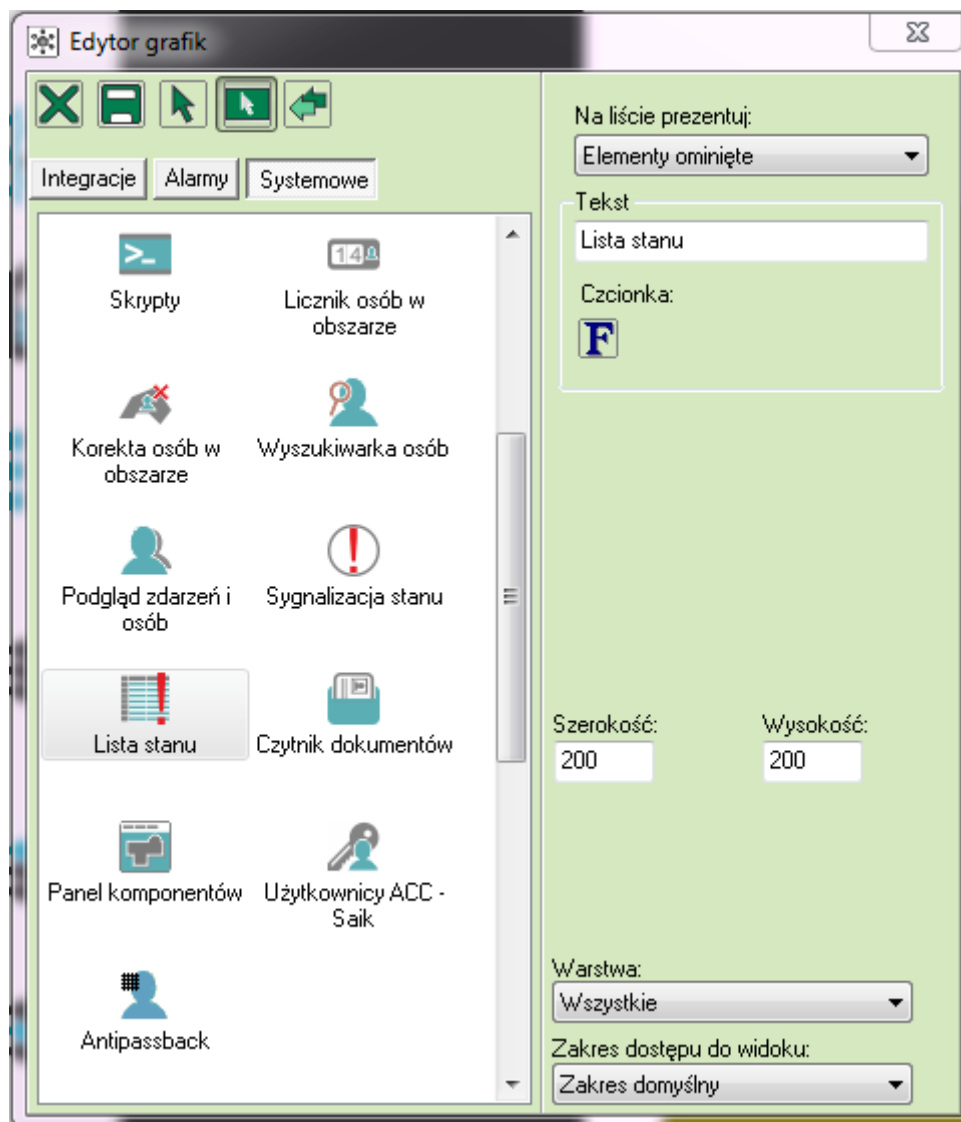
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Obrót – obrót szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.13. Komponent: Lista stanu



Przycisk umożliwia wstawianie komponentu Lista prezentacyjna. Po wstawieniu komponentu, na panelu pojawi się szary prostokąt z napisem Lista prezentacyjna. Jest to lista prezentująca urządzenia, które spełniają kryterium alarmu. Klikając na „urządzenie”, automatycznie wyświetla się grafika, na której znajduje się urządzenie.

Na liście prezentuj – możliwość wyboru:

Elementy omińnięte, Elementy uszkodzone, Elementy w alarmie;

Tekst – opis urządzeń;

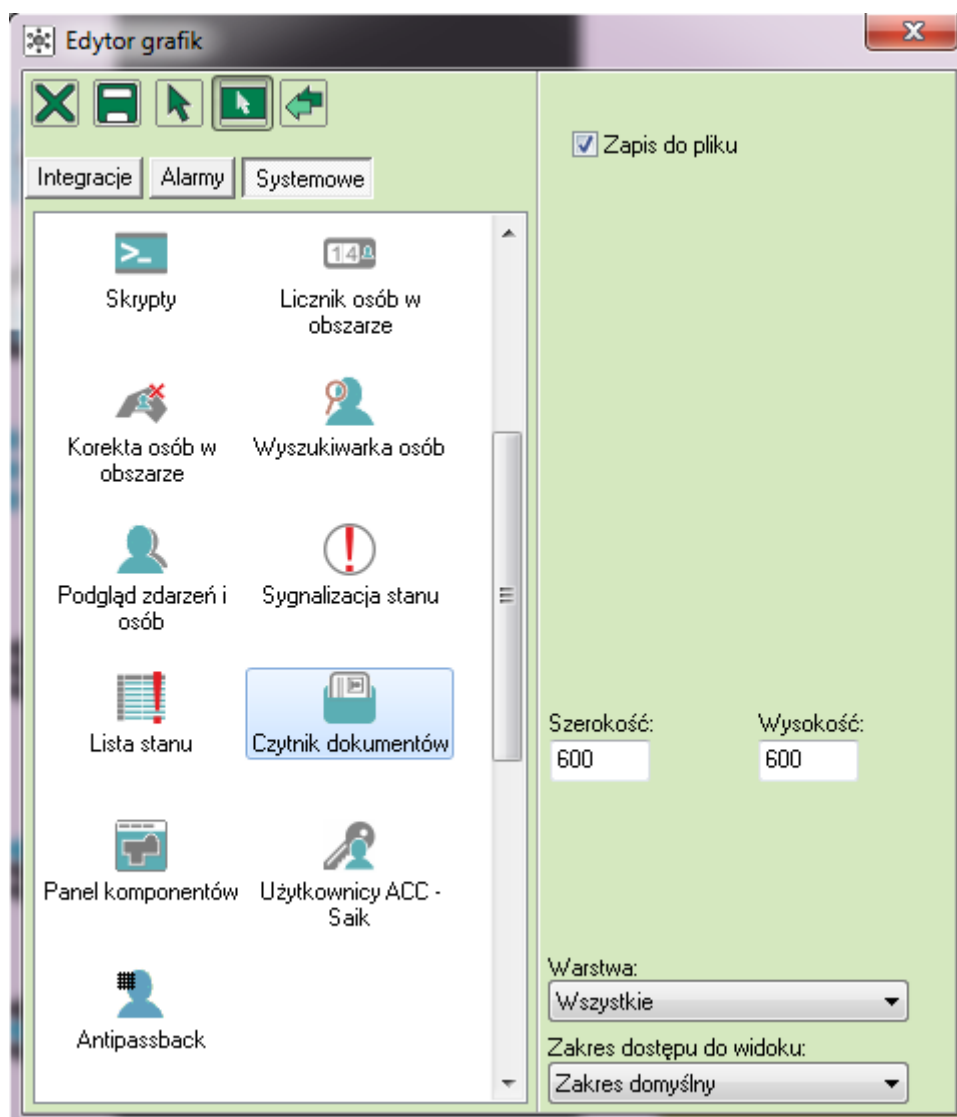
F – styl i rozmiar czcionki;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.14. Komponent: Czytnik dokumentów



Jest to komponent wspierający urządzenie Combo Scan, skanujące dokument tożsamości (np. dowód osobisty). Z dokumentu pobierane są dane, takie jak imię, nazwisko, imiona rodziców czy zdjęcie.

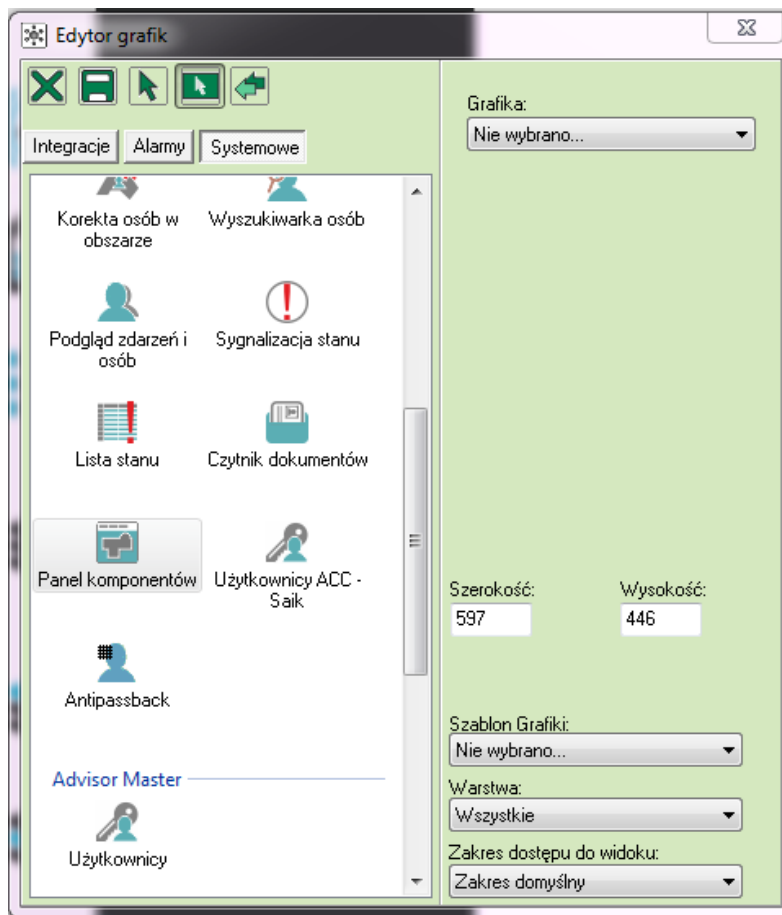
Zapisz do pliku - czy dokument ma być zapisywany do pliku;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.15. Komponent: Panel komponentów



Panel komponentów daje możliwość podglądu wszystkich grafik na jednej grafice. Funkcja jest szczególnie przydatna w przypadku dużych obiektów. Panel komponentów pozwala na sterowanie, potwierdzanie alarmów, itd.

Grafika – należy wybrać, która grafika ma zostać wyświetlona;

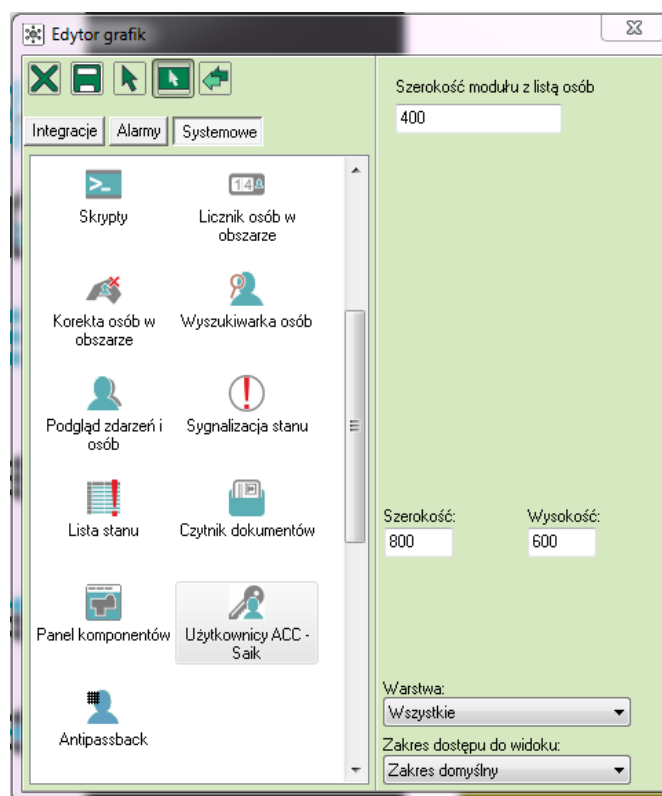
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Szablon grafiki – wybór szablonu grafiki;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.16. Komponent: Użytkownicy ACC- Saik



Komponent pozwala na utworzenie okna umożliwiającego zarządzanie uprawnieniami osób do kluczy w integracji Saik. Okno wyświetla osoby wprowadzone w systemie, dostępne urzędnia, umożliwia zarówno podgląd jak i edycję uprawnień. Po skończonej edycji istnieje możliwość wysłania edytowanych danych do urządzenia.

Szerokość modułu z listą osób – określenie szerokości tabeli z listą osób;

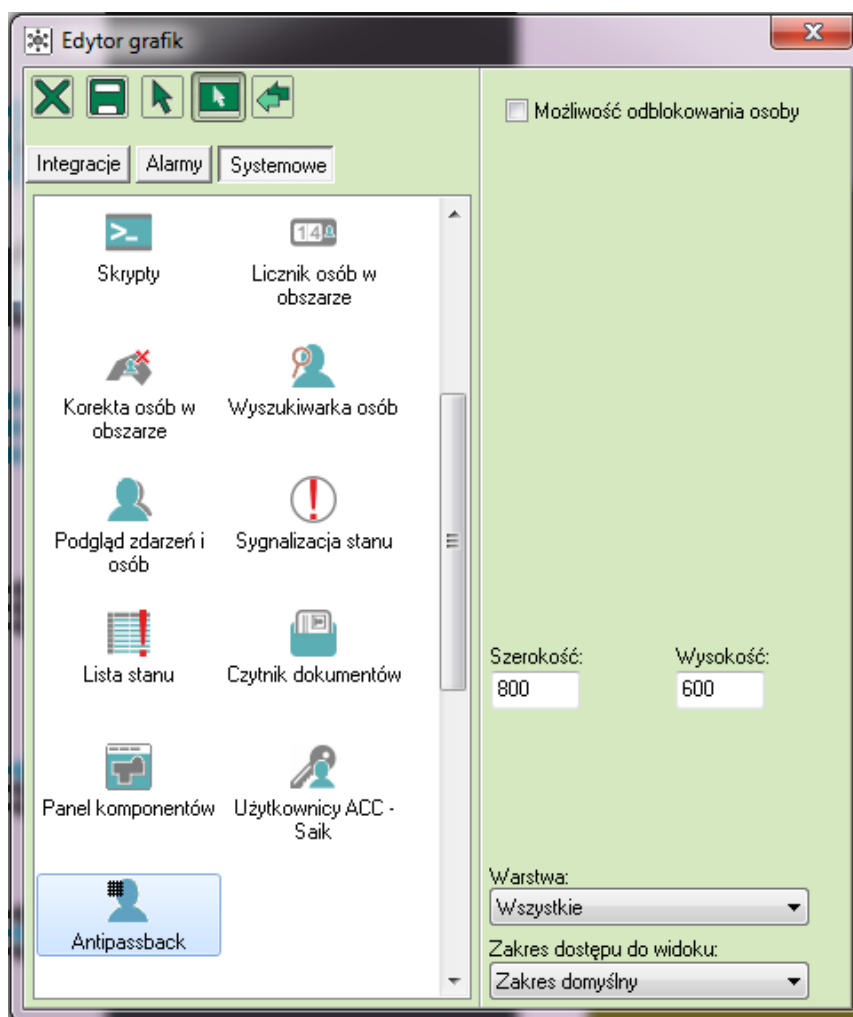
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Nazwisko	Imię	Klucz	Dostępne urzędnia		Wybrane urzędnia	
		Nie wybrano...	Nazwa urzą...	Opis urzędze...	Nazwa urzą...	Opis urzędze...
Identyfikator kadrowy	Karta	Opis klucza				
Identyfikator kadrowy	Imię	Nazwisko				
	Mark	Employee1				
	Betty	Employee6				
	Patrick	Employee7				
	Harry	Employee8				
	test	test				
	Carol	Employee2				
	Mary	Guest1				
	Ann	Guest2				
	Monica	Guest3				
	Megan	Employee3				
	John	Employee4				
	Jack	Employee5				

4.5.3.3.17. Komponent: Antipassback



Antipassback umożliwia wyświetlanie wejść do których dostęp został zablokowany przez antipassback oraz zarządzanie nimi dzięki możliwości odblokowywania osób.

Możliwość odblokowania osoby – wyświetla przycisk pozwalający na odblokowanie zablokowanych osób;

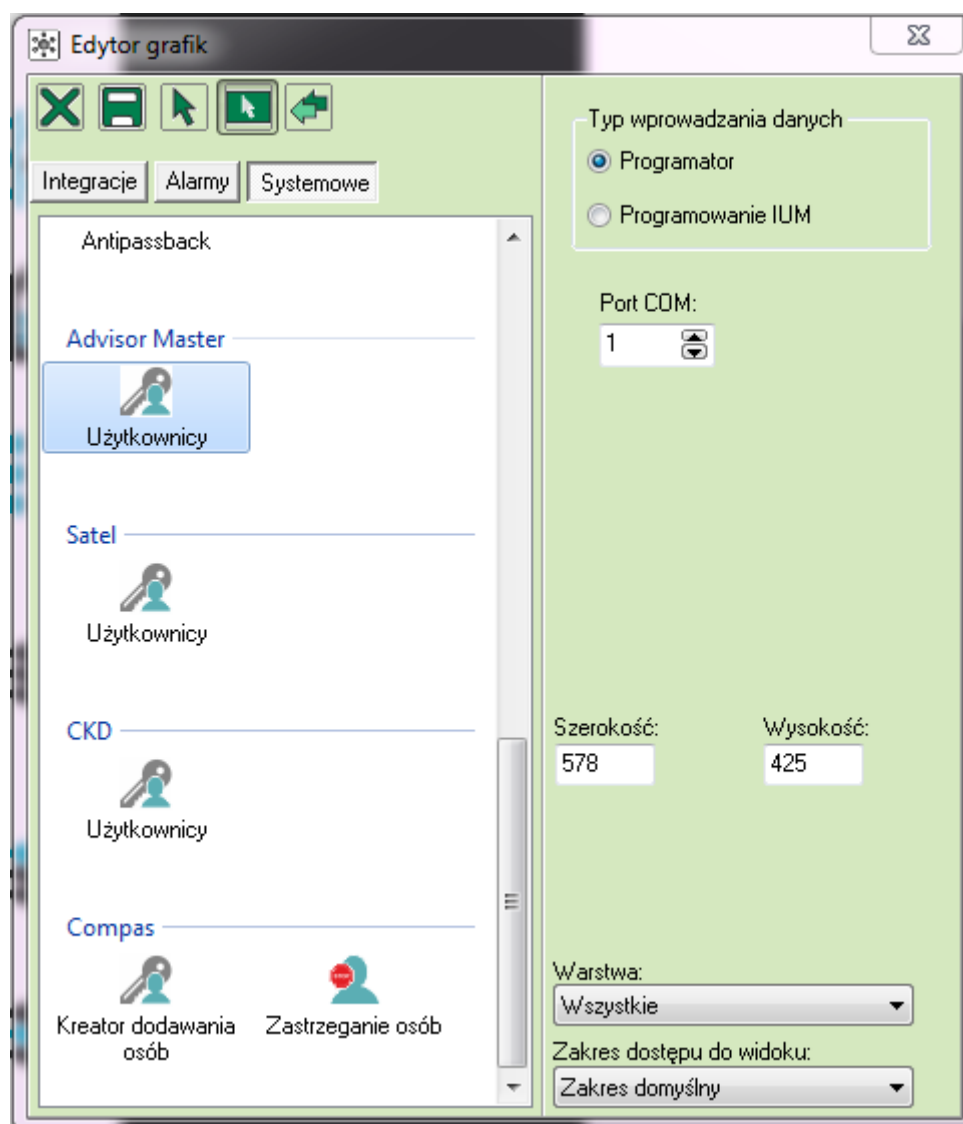
Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

Urządzenie		Osoba		
Czas wystąpienia	Urządzenie	Osoba	Opis 1	Opis 2

4.5.3.3.18. Komponent: Użytkownicy (Advisor Master)



Komponent Użytkownicy wyświetla panel kontroli dostępu oraz uprawnień wybranych użytkowników. Pozwala na zarządzanie uprawnieniami do kart – umożliwia zmianę daty ważności karty, przydzielanie, sprawdzanie i odbieranie kart, jak również zmianę ich grup dostępu.

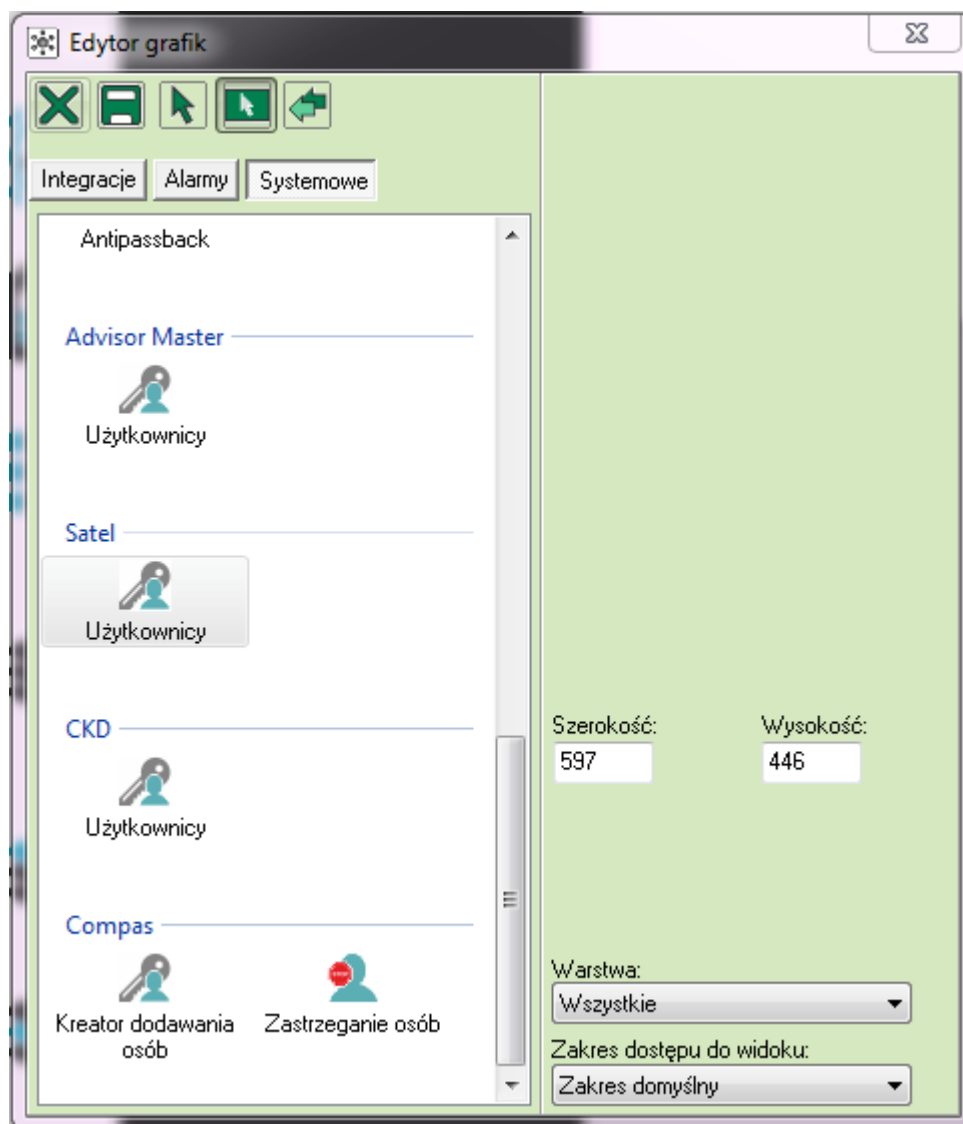
Typ wprowadzania danych – umożliwia wybór typu wprowadzania danych: Programator (należy wybrać liczbę portów COM) lub Programowanie IUM (należy wybrać Centralę alarmową oraz Urządzenia);

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.19. Komponent: Użytkownicy (Satel)



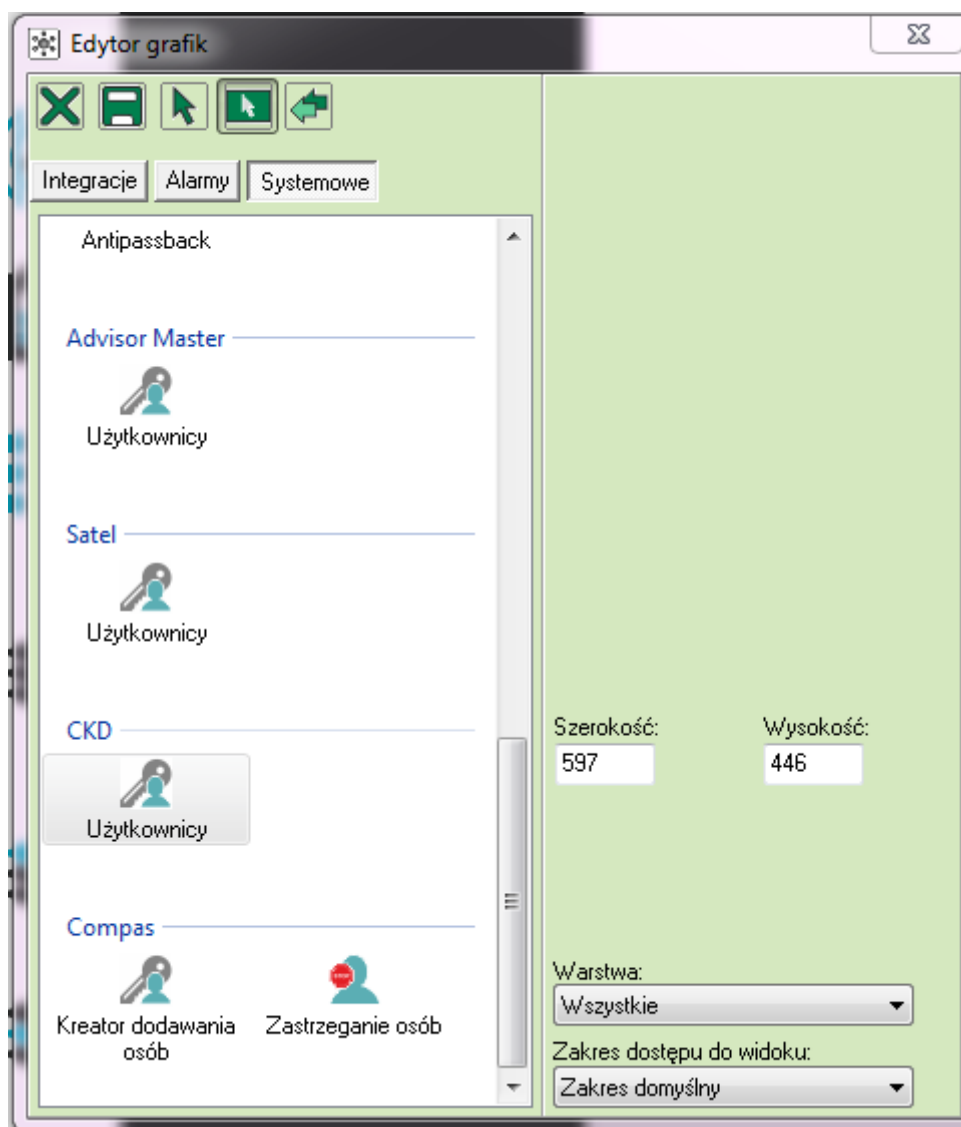
Ten komponent umożliwia wyświetlanie i modyfikację uprawnień użytkownika w centrali włamaniowej oraz jego dostępu do stref.

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.20. Komponent: Użytkownicy (CKD)



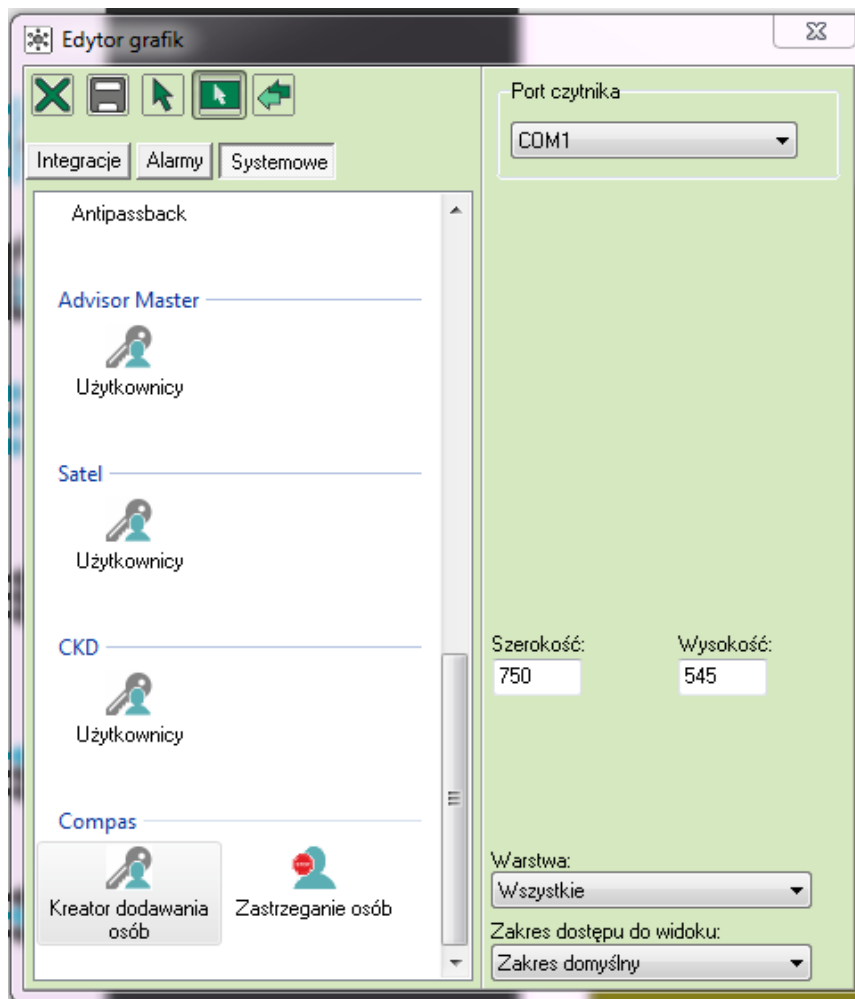
Komponent umożliwia podgląd i zarządzanie kartami użytkownika a także edycję danych. Pozwala na modyfikację uprawnień oraz przypisywanie kalendarzy do konkretnych kart. Umożliwia wysyłanie użytkownika lub użytkowników do kontrolerów lub ich usuwanie z nich.

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.21. Komponent: Kreator dodawania osób



Jest to komponent dostępny w integracji COMPAS. Pozwala na dodawanie osób odwiedzających.

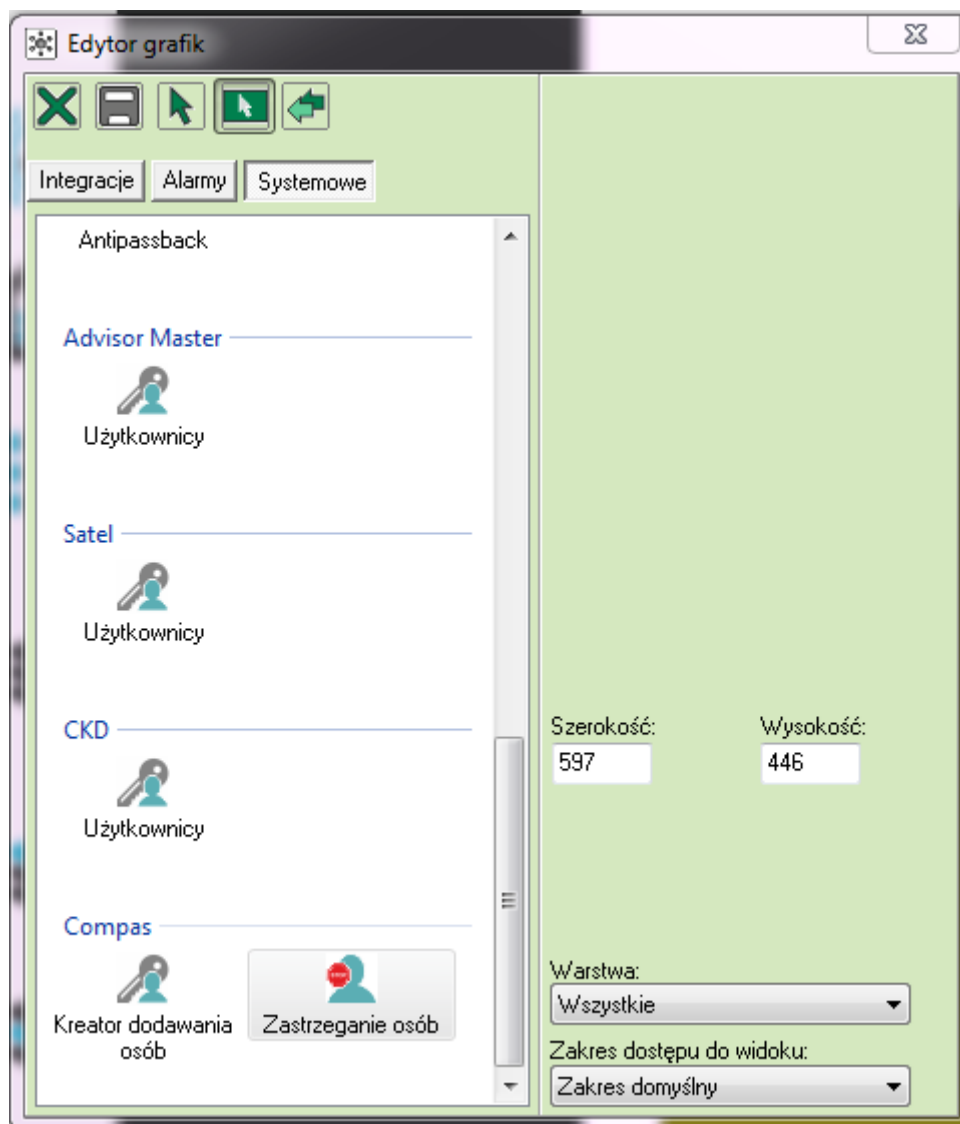
Port czytnika – wybieranie portu czytnika;

Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu;

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent;

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

4.5.3.3.22. Komponent: Zastrzeżenie osób



Wysokość, szerokość – rozmiar szablonu.


Obrót – obrót szablonu.

Warstwa – wybór warstwy, na której ustawiony jest komponent.

Zakres dostępu do widoku - określa, jaka grupa użytkowników będzie widziała dany komponent.

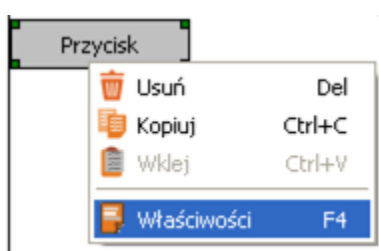
Po wstawieniu komponentu na grafikę, pojawi się oliwkowy prostokąt. W podglądzie pojawi się moduł Zastrzeżenie osób. Moduł służy do wspomagania pracy portierni obiektu, gdzie do systemu IFTER EQU ma dostęp wielu operatorów. Pozwala na szybkie i sprawne nadawanie zastrzeżeń osobom odwiedzającym obiekt. Dzięki temu operator jest informowany, gdzie osoba ma się udać (jeśli była umówiona), czy nie ma zakazu wstępu na obiekt, itd.

4.5.4. Wstawianie komponentów na grafikę

Aby wstawić komponent na grafikę, wybierz komponent i kliknij na podkład graficzny. Przy każdym kliknięciu na grafikę zostanie wstawiony kolejny komponent. Jeżeli komponent jest aktywny (widoczne są zaczepy w kształcie kwadratów na rogach) można go przesuwać, zmieniać jego wielkość i własności. Jeżeli chcemy przerwać wstawianie, naciskamy przycisk  **Anuluj wstawianie**.

4.5.5. Usuwanie komponentu (Delete)

Usuwanie komponentu odbywa się poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszki na komponent i wybranie z menu Usuń. Można także użyć skrótu na klawiaturze - przycisku Delete.




4.5.6. Kopiowanie i wstawianie komponentu

Aby skopiować komponent, kliknij prawym przyciskiem myszy na kopiowany element i z menu wybierz Kopiuj. Można także użyć skrótu na klawiaturze – CTRL + C. Skopiowane zostaną wszystkie parametry komponentu.

Aby wstawić komponent, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz Wklej. Można także użyć skrótu na klawiaturze – CTRL + V. Wstawiony komponent charakteryzuje się tymi samymi parametrami co kopiowany element.

Jeśli każda grafika ma ten sam pasek menu, nie ma konieczności ręcznego przypisywania tych samych przycisków do kolejnych grafik. Można skopiować przyciski z jednego panelu do kolejnych. W tym celu należy:

- wybrać przycisk  Zaznacz element,
- lewym przyciskiem myszy zaznaczyć wszystkie naniesione przyciski,
- użyć skrótu klawiszowego Ctrl+C,
- ZMINIMALIZOWAĆ okno edycji grafiki (po zamknięciu okna skopiowany materiał zostanie utracony),
- otworzyć kolejną grafikę i skopiować skrótem Ctrl+V na wybraną grafikę,
- ustawić przyciski w odpowiednich miejscach.

4.5.7. Właściwości komponentu (F4)

Aby wejść we Właściwości komponentu, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz Właściwości. Można także użyć skrótu na klawiaturze – F4.

Wygląd okna właściwości zależy od wybranego komponentu. Zakładką wspólną dla wszystkich komponentów jest zakładka Rozmiar.

Zakładka Rozmiar

Występuje we właściwościach wszystkich komponentów. Zawiera cztery pola, które określają:

Od lewej – odległość komponentu od lewej krawędzi ekranu (w pikselach);

Od góry - odległość komponentu od górnej krawędzi ekranu (w pikselach);

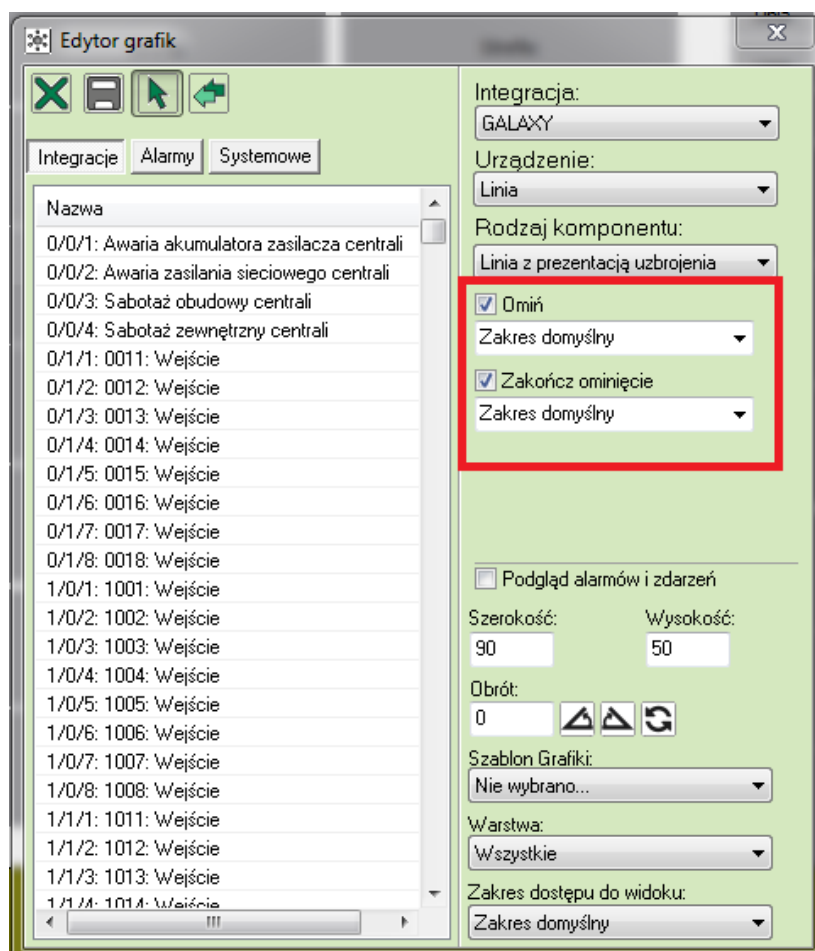
Szerokość – szerokość komponentu (w pikselach);

Wysokość – wysokość komponentu (w pikselach).

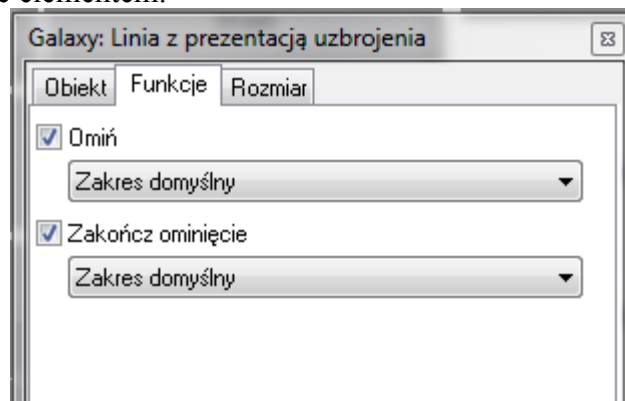
4.5.8. Sterowanie

Aby włączyć sterowanie dla konkretnego elementu należy w Edytorze grafik:

- 1) Wybrać integrację, urządzenie i rodzaj komponentu;
- 2) Zaznaczyć konkretny element;
- 3) Wybrać szablon grafik;
- 4) Zaznaczyć pożądane funkcje i opcjonalnie zakres dostępu;
- 5) Umieścić komponent na grafice.

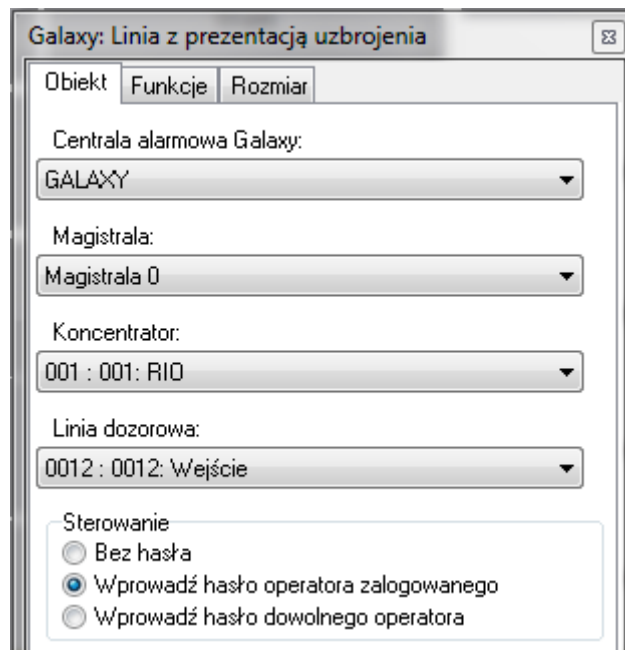


Po umieszczeniu komponentu na grafice mamy możliwość edycji wybranych opcji. Należy wejść we **właściwości** danego elementu i w zakładce **Funkcje** wybrać odpowiednie funkcje, dzięki którym będziemy mogli sterować elementem.



Aby sterowanie był możliwe tylko dla wybranych osób, należy dla tych osób przydzielić konkretny zakres dostępu, po czym ten sam zakres dostępu wybrać dla sterowania. Konfiguracja zakresów dostępu została opisana w Instrukcji Eksploratora IFTER EQU w rozdziale **4.9. Zakresy dostępu**.

Istnieje również możliwość włączenia **hasła** dla sterowania – tak, aby tylko osoba znająca hasło miała możliwość sterowania elementem. Aby włączyć opcję sterowania po wpisaniu hasła należy wejść we właściwości elementu i zaznaczyć odpowiednią opcję:

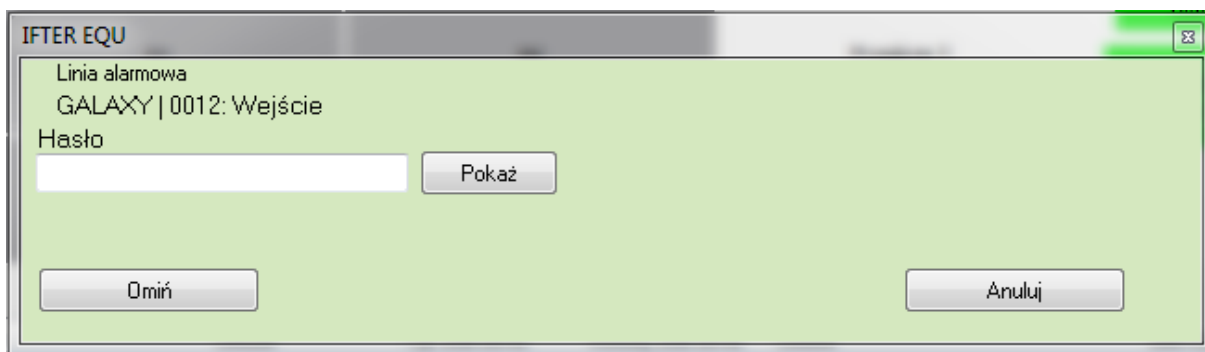


Bez hasła – nie wprowadzamy hasła dla sterowania;

Wprowadź hasło operatora zalogowanego – należy wpisać hasło obecnie zalogowanego operatora;

Wprowadź hasło dowolnego operatora – możliwość wpisania hasła dowolnego operatora wprowadzonego do systemu.

Po dodaniu hasła, kiedy będziemy chcieli włączyć funkcje dla danego elementu, w pierwszej kolejności będziemy musieli wprowadzić odpowiednie hasło: wprowadzane znaki są zaszyfrowane, można je odkryć klikając przycisk **Pokaż**.

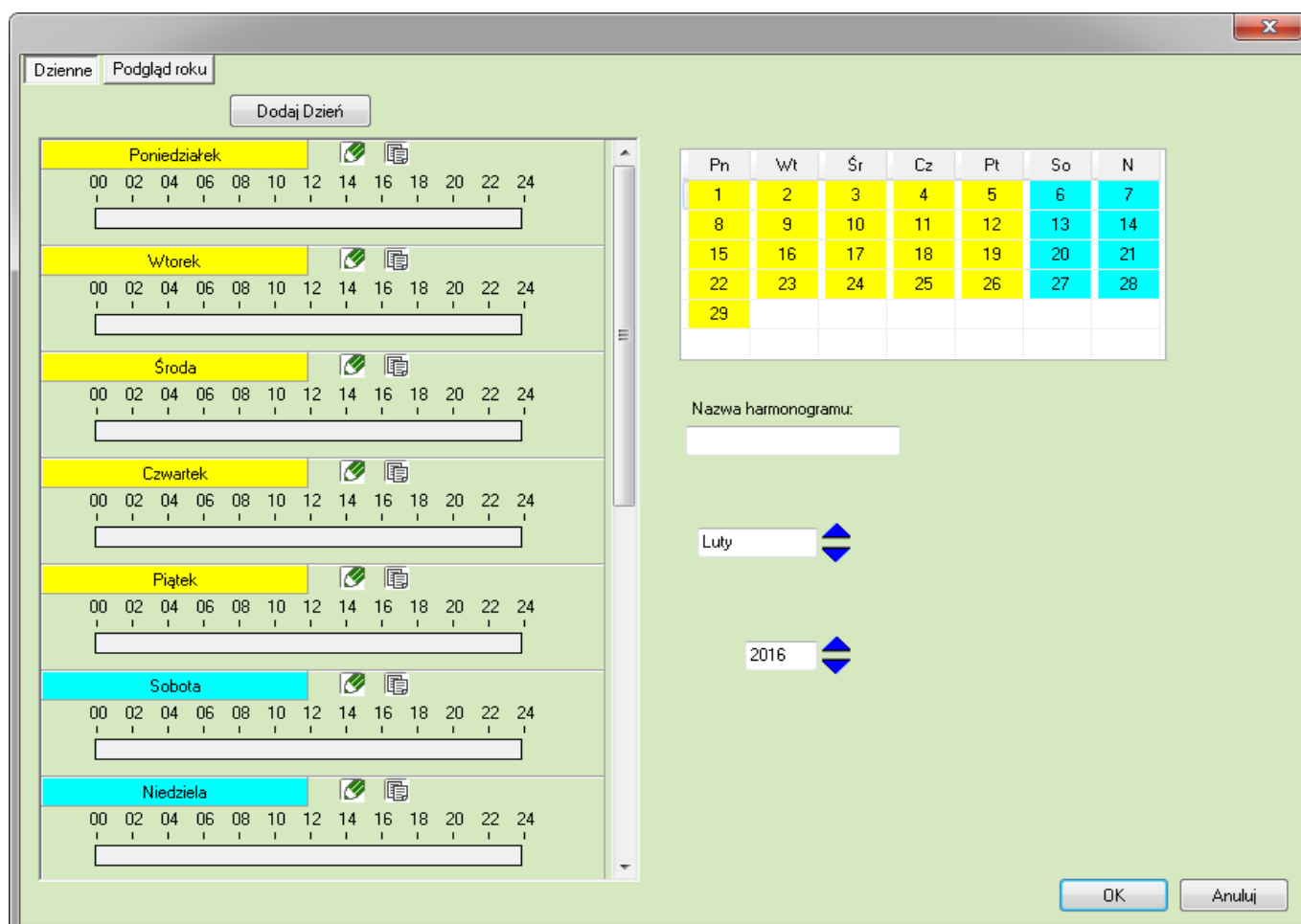


4.6. Harmonogramy

Harmonogramy służą do planowania, sterowania, obsługi alarmów oraz zdarzeń, sterowania stanami pracy integrowanych urządzeń, a także do ograniczania użytkownikom dostępu do systemu. Istnieje możliwość tworzenia harmonogramów nawet na kilka lat do przodu. Jeden harmonogram może obsługiwać nieograniczoną liczbę użytkowników i szablonów alarmów.

4.6.1. Dodaj harmonogram

Aby stworzyć harmonogram, kliknij przycisk Dodaj. Pojawi się poniższe okno:



Harmonogramy tworzy się, używając następujących przycisków:

	Dodaj	Nowy szablon do ustawienia zakresu czasowego
	Kopiuuj	Kopiowanie ustawień. Po kliknięciu w ikonkę pojawi się okno z opcjami: - do istniejącego dnia. W rozwinięciu należy wybrać dzień, do którego mają być skopiowane obecne ustawienia. - utwórz nowy dzień, wykorzystując kopiowane ustawienia. Należy podać nazwę dnia, do którego mają być skopiowane ustawienia.
	Usuń	Usunięcie ustawionego zakresu czasowego
	Odśwież	Aktualizacja stanu, odświeżanie
	Powrót	Powrót do poprzedniej strony
	Ustaw	Przeniesienie ustawień czasu na zakres czasowy dnia
	Edycja	Otwiera właściwości wybranego dnia

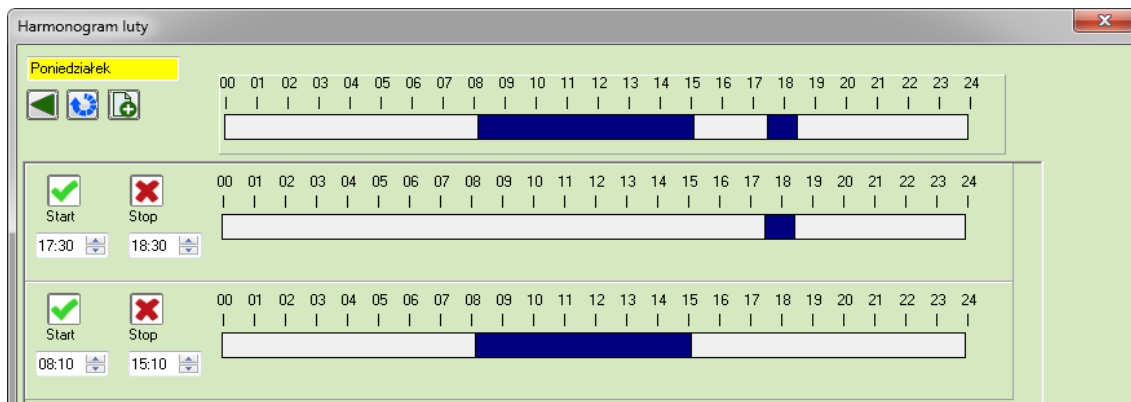
4.6.1.1. Zakładka: Dienne

Zmiany dokonywane w dniach tygodnia są realizowane niezależnie od definicji harmonogramu na dany rok i są powtarzane co tydzień. Jeżeli dla danego roku nie zostanie zadeklarowany harmonogram to będzie on realizowany zgodnie z deklaracjami w dniach tygodnia. Dni specjalne są wyjątkami od harmonogramu zadeklarowanego dla dni tygodnia i muszą być konfigurowane dla konkretnej daty.

W celu utworzenia harmonogramu, należy:

1. Wpisać nazwę tworzonego harmonogramu w okienko Nazwa harmonogramu,
2. Za pomocą strzałek ustawić miesiąc i rok tworzonego harmonogramu, wejść w Edycję wybranego dnia tygodnia,
3. W oknach Start, Stop ustawić zakres czasu harmonogramu: godzina (zaznaczyć godzinę i za pomocą strzałek ustawić odpowiednią godzinę), następnie minuty (zaznaczyć minuty i za pomocą strzałek ustawić ilość minut),
4. Kliknąć przycisk Ustaw - ustawiony zakres czasu zostanie przeniesiony na zakres czasowy dnia,

5. Aby ustawić więcej niż jeden zakres, należy kliknąć przycisk Dodaj. Wyświetli się następny zakres do ustawienia.



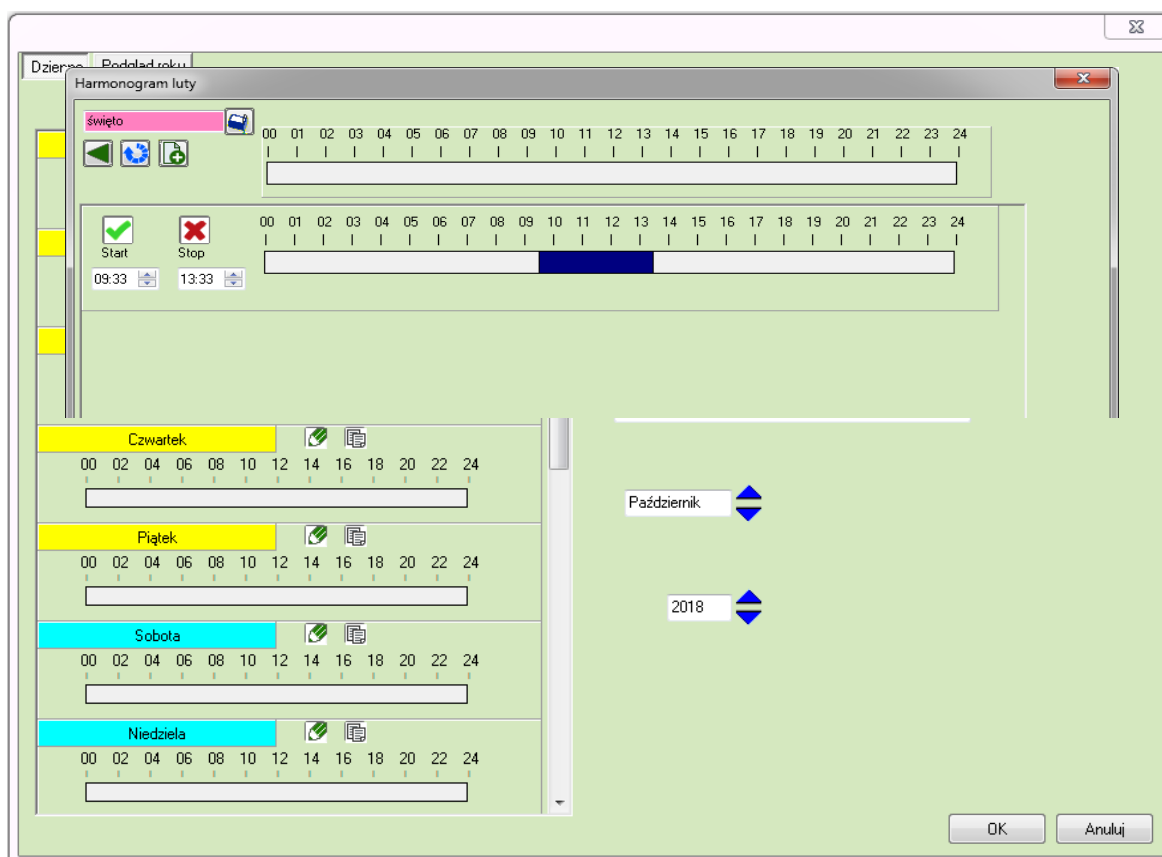
W przypadku nałożenia się częściowo dwóch zakresów czasów, powstanie zakres czasowy z czasem początkowym pierwszego zakresu i czasem końcowym drugiego zakresu.

Ustawianie ciągłości zakresu czasowego na 2 dni

W przypadku tworzenia zakresu czasowego zaczynającego się jednego dnia, a kończącego drugiego, należy ustawić zakresy czasowe dwóch dni. Przykład: chcemy utworzyć zakres czasowy od godziny 17 jednego dnia do godziny 10 dnia następnego. Pierwszy dzień będzie miał zakres od 17 do 23:59, a drugi dzień od 00:00 do godziny 10. Przerwa 1 minuty między zakresami nie ma wpływu na przerwanie ciągłości harmonogramu.

4.6.1.2. Dni specjalne

Są to harmonogramy ustawiane jednostkowo, użyteczne np. w czasie świąt. Dla każdego dnia



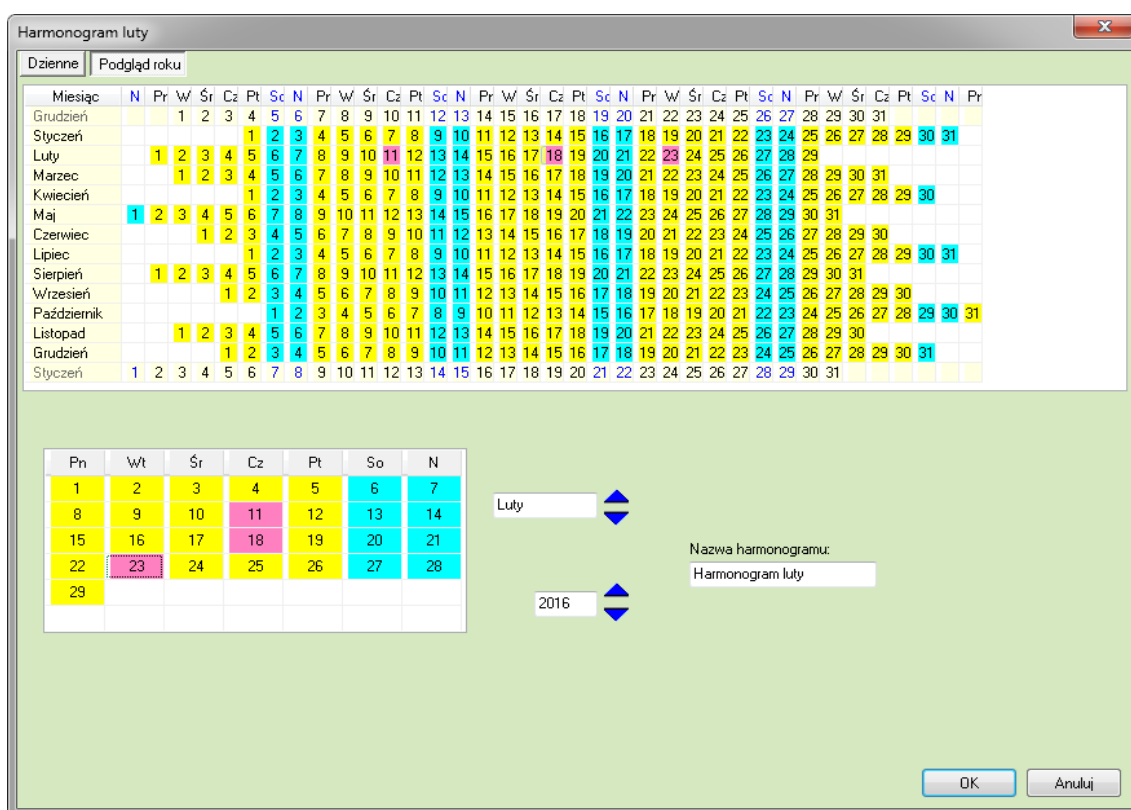
specjalnego można zdefiniować dowolną nazwę i wyróżnić tło kolorem.

Jeżeli chcesz dodać dzień specjalny do harmonogramu, naciśnij przycisk Ustaw (Start), natomiast jeśli chcesz go usunąć, kliknij Usuń (Stop). Dzień specjalny można przypisać do dowolnego dnia miesiąca klikając na nazwę dnia i przenosząc na wybrany dzień do kalendarza obok. Dni specjalne, zaznaczone wybranym kolorem, pojawią się w podglądzie rocznym.

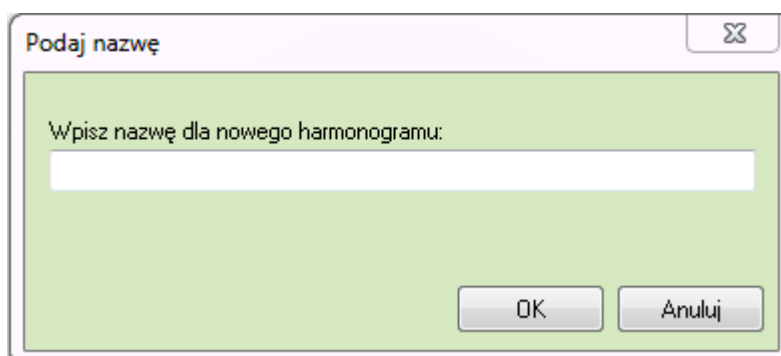
4.6.1.3. Podgląd roku


Zakładka Podgląd roku umożliwia podgląd przydzielenia dni specjalnych do kalendarza. Poza zestawieniem rocznym, w oknie znajduje się podgląd poszczególnych miesięcy tego roku.

Jeśli harmonogram jest tworzony na dwa lub więcej lat, podgląd konkretnego roku będzie możliwy po ustawieniu odpowiedniego roku.



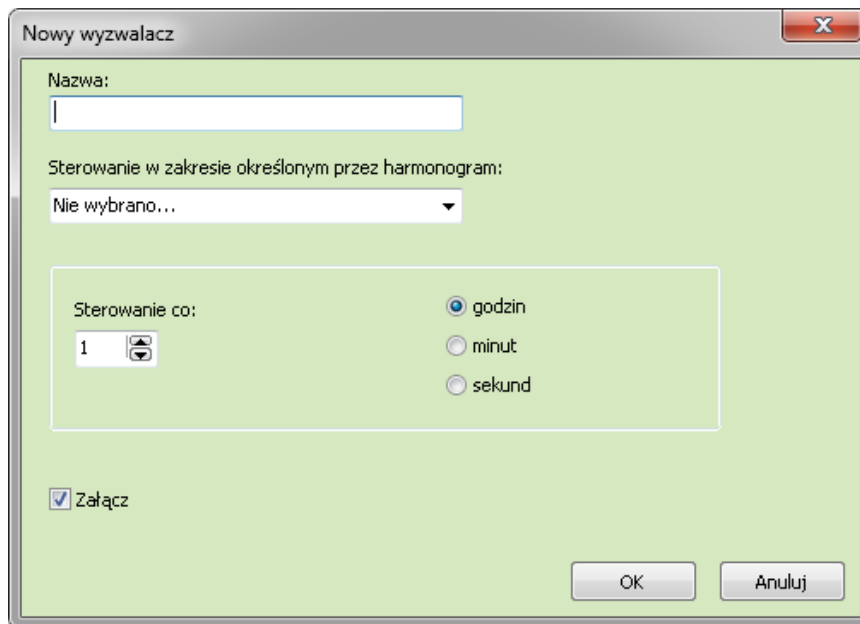
4.6.2. Kopiowanie harmonogramu



Aby utworzyć kopię harmonogramu należy wybrać z paska powyżej ikonę  **Kopiuj**, po czym nadać nazwę nowemu harmonogramowi i kliknąć **OK**. Utworzony zostanie nowy harmonogram o takich samych właściwościach, ale o innej nazwie.

4.7. Wyzwalacze

Wyzwalacze pozwalają na ustawienie sterowania w zdefiniowanym przez nas przedziale czasowym.



Jeżeli wcześniej stworzono harmonogram, można go uwzględnić przy tworzeniu wyzwalacza. Nadajemy wyzwalaczowi nazwę i ustawiamy wybrany interwał czasowy.

4.8. Operatorzy

Operatorem nazywamy osobę, która ma uprawnienia do logowania się i obsługi stacji roboczej IFTER EQU. Operatorzy tworzeni są przez administratorów systemu. Każdemu operatorowi przypisuje się następujące parametry:

Nazwę stanowiącą niepowtarzalny identyfikator złożony z cyfr oraz małych i dużych liter. Nazwa składa się z co najmniej czterech znaków i nie może być dłuższa niż piętnaście znaków. Nazwę wykorzystuje się między innymi podczas logowania do systemu. Nazwa NIE MOŻE zawierać spacji i znaków specjalnych.

Hasło, które zabezpiecza konto przed niepowołanymi osobami. Każdy operator powinien mieć niepowtarzalne hasło składające się z cyfr oraz małych i dużych liter, o długości co najmniej czterech znaków, lecz nie dłuższe niż piętnaście znaków. Hasło w polach dialogowych nie jest pokazywane w sposób jawny (każdy wpisany znak zastępowany jest znakiem maskującym), dodatkowo hasło w bazie danych jest kodowane algorytmem matematycznym. System rozróżnia małe i duże litery wpisywane zarówno w nazwie operatora, jak i w hasle.

Imię i nazwisko: łączna długość imienia i nazwiska nie powinna przekraczać długości sześćdziesięciu czterech znaków.

Poziom dostępu do zasobów systemu określający zasady i uprawnienia do korzystania z systemu. Wyróżniamy 8 poziomów dostępu, przy czym poziom najniższy ma wartość 1, a najwyższy 8. Każdy z poziomów możemy dodatkowo ograniczać. Poniżej przedstawiono charakterystykę poszczególnych poziomów dostępu:

Poziom 1	Ten poziom dostępu jest przeznaczony dla użytkowników, którzy z jakiś przyczyn powinni mieć maksymalnie ograniczony dostęp do systemu. Użytkownik na tym poziomie ma możliwość obsługi grafik poprzez otwieranie i ich zamykanie, uciszanie alarmu, zarządzanie oknami na ekranie, oraz zmiany własnego hasła. Ten poziom jest wystarczający dla standardowego użytkownika. W ramach ograniczeń można mu zostawić jedynie możliwość otwierania i zamykania grafik.
Poziom 2	Jest przeznaczony dla użytkowników, którzy nie powinni podejmować decyzji mających wpływ na pracę systemu. Poziom ten umożliwia to samo co poziom 1, dodatkowo umożliwiając dostęp do dzienników zdarzeń, lokalizacji grafiki, na której powstał alarm, oraz drukowanie przygotowanych raportów.
Poziom 3	Poziom ten został przygotowany dla użytkowników, którzy powinni mieć możliwość zatwierdzania alarmów. Uprawnienia dostępu na tym poziomie użytkownik posiada takie samo jak na poziomie 2, dodatkowo poszerzone o możliwość potwierdzania alarmów oraz zamykania systemu.
Poziom 4	Poziom ten ma podobne uprawnienia jak poziom 3, poszerzone o możliwość zmiany właściwości. Poziom ten został stworzony do obsługi automatyki.
Poziom 5	Poziom ten został stworzony dla osób wspomagających administratora w pracach przy tworzeniu stacji roboczych i ich administrowaniu. Daje takie same uprawnienia jak poziom 4, rozbudowane dodatkowo o pełną kontrolę nad tworzeniem i konfigurowaniem raportów, grafik, alarmów, kolorów systemowych, oraz dostęp do list stacji roboczych i urządzeń.
Poziom 6	Poziom ten został stworzony dla użytkowników mogących wspomagać administratora przy pracach związanych z zarządzaniem personelem. Daje on uprawnienia podobne do Poziomu 5, lecz pomniejszone o zarządzanie alarmami, grafikami, listami stacji roboczych, kontrolerów i wyjść. Zwiększone są natomiast uprawnienia dotyczące zarządzania personelem i harmonogramami użytkowników.
Poziom 7	Poziom ten został stworzony dla instalatorów systemu konfigurujących system. Z tego względu, poziom 7 jest na poziomie administratora, lecz bez możliwości tworzenia użytkowników, potwierdzania i lokalizacji alarmów.
Poziom 8 Administrator	Użytkownik mający uprawnienia administratora ma dostęp do wszystkich możliwości systemu. Zaleca się, aby administrator miał dwa konta: konto administratora oraz konto użytkownika, którego poziom odpowiada wykonywanym najczęściej czynnościom.

4.8.1. Dodaj operatora

Dla ułatwienia procesu dodawania użytkowników, dostępny jest kreator IFTER EQU.

Kreator nowego operatora

Wprowadź podstawowe informacje dotyczące nowego operatora.

Nazwa operatora

Imię i nazwisko

Opis

Operator będzie "Nazwę operatora" wprowadzał podczas otwierania systemu, dlatego musi być unikalna, posiadać co najmniej 4 znaki zawierające cyfry, oraz małe i duże litery.

W tym oknie należy wpisać:

Nazwę operatora: małe i wielkie litery oraz cyfry. Od czterech do piętnastu znaków. Nazwa NIE MOŻE zawierać spacji i znaków specjalnych;

Imię i nazwisko: nie więcej niż sześćdziesiąt cztery znaki;

Opis: opis użytkownika nie powinien przekraczać 250 znaków.

Po kliknięciu Dalej pojawi się następujące okno:

Kreator nowego operatora

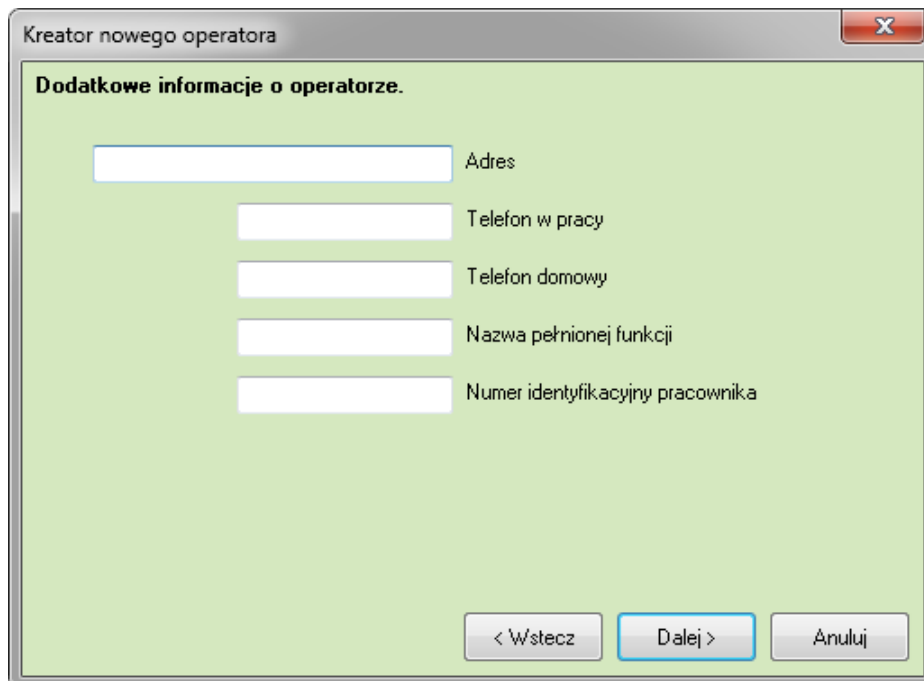
Wpisz i potwierdź hasło dla tego operatora.

Hasło

Potwierdź hasło

Hasło powinno zawierać co najmniej 4 i maksymalnie 15 znaków, do zapisania których powinieneś użyć cyfr, oraz małych i dużych liter.

Ze względów bezpieczeństwa, wpisywane znaki są maskowane. W kolejnym oknie należy uzupełnić dane kontaktowe operatora.



The screenshot shows a window titled "Kreator nowego operatora" with a close button (X) in the top right corner. The main area has a light green background and is titled "Dodatkowe informacje o operatorze." Below the title are five text input fields, each with a label to its right: "Adres", "Telefon w pracy", "Telefon domowy", "Nazwa pełnionej funkcji", and "Numer identyfikacyjny pracownika". At the bottom of the window are three buttons: "< Wstecz", "Dalej >" (highlighted in blue), and "Anuluj".

Adres - może zawierać maksymalnie 255 znaków;

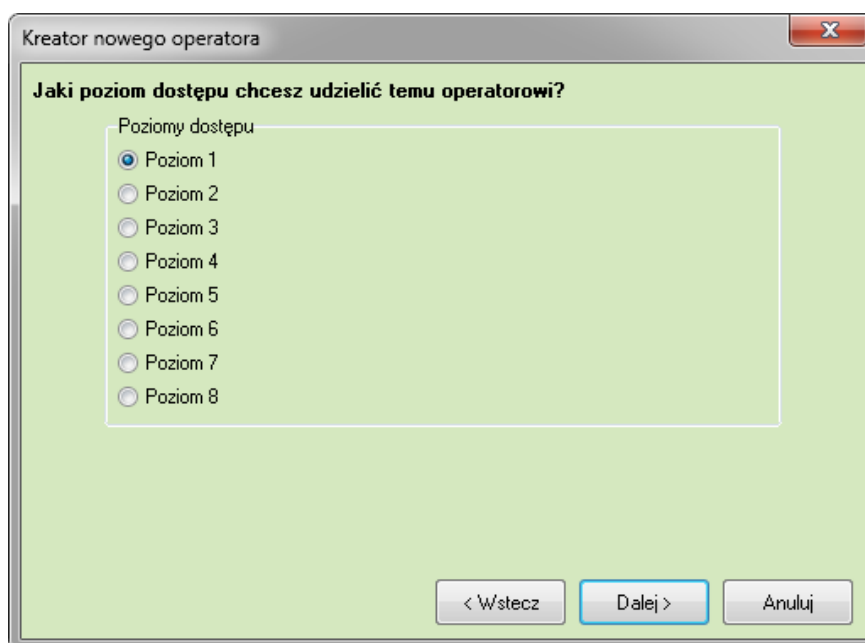
Telefon w pracy – może zawierać maksymalnie 48 znaków;

Telefon domowy – może zawierać maksymalnie 48 znaków;

Nazwa pełnionej funkcji – może zawierać maksymalnie 32 znaki;

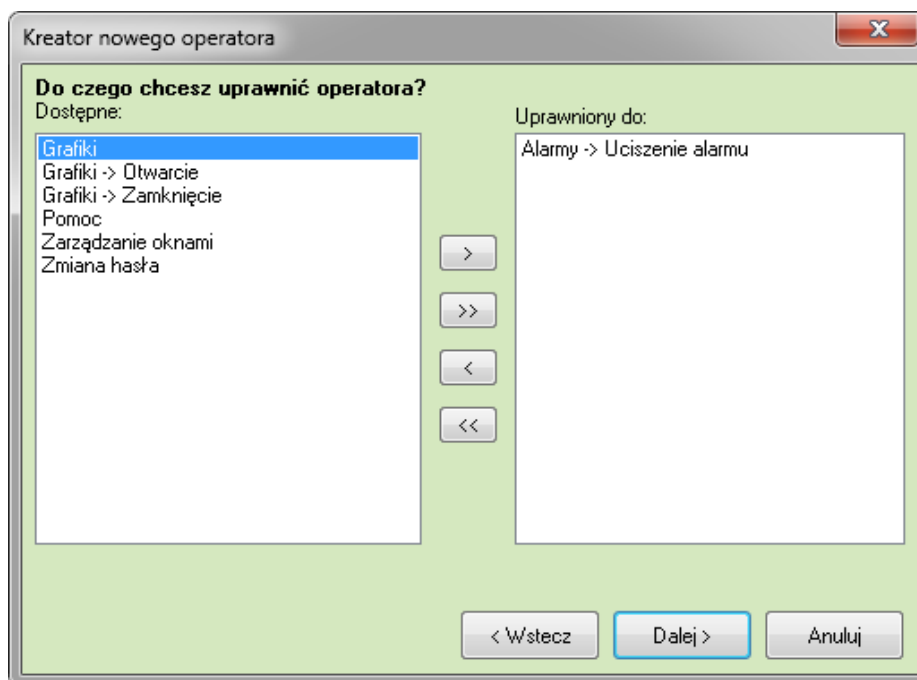
Numer identyfikacyjny pracownika - może zawierać maksymalnie 32 znaki;

W kolejnym oknie, administrator przypisuje wybrany **Poziom dostępu** operatorowi.

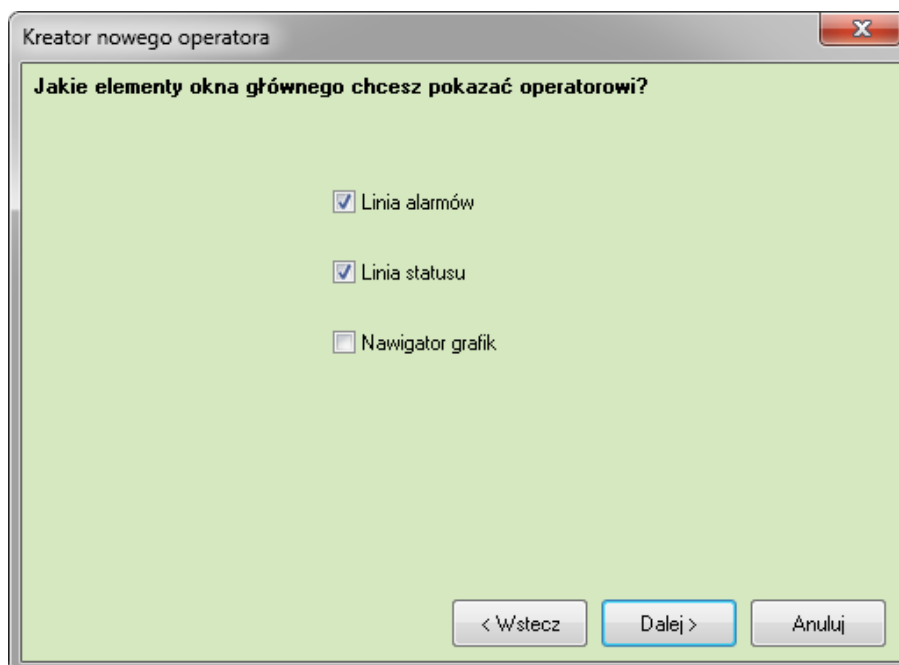


The screenshot shows a window titled "Kreator nowego operatora" with a close button (X) in the top right corner. The main area has a light green background and is titled "Jaki poziom dostępu chcesz udzielić temu operatorowi?". Below the title is a section labeled "Poziomy dostępu" containing a list of radio buttons from "Poziom 1" to "Poziom 8". "Poziom 1" is selected. At the bottom of the window are three buttons: "< Wstecz", "Dalej >" (highlighted in blue), and "Anuluj".

Po przejściu Dalej, pojawi się okno zawierające uprawnienia operatora. W zależności od nadanego poziomu dostępu można nadawać odpowiednie uprawnienia. Przeniesienie uprawnień z pola Dostępne do pola Uprawniony do powoduje nadanie odpowiednich uprawnień operatorowi.



W kolejnym oknie administrator ma możliwość zarządzania wyglądem okna głównego, dostosowując jego wygląd do potrzeb operatora.

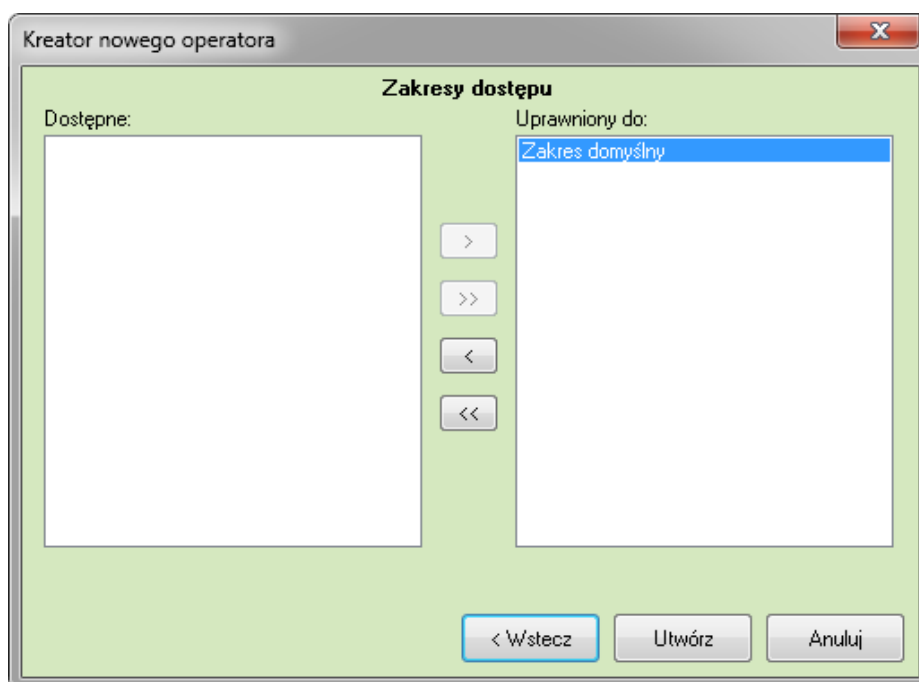


Linia alarmów - linia wyświetlana na dole ekranu, na której pojedynczo będą pojawiały się najnowsze alarmy;

Linia statusu - linia wyświetlana na dole ekranu, zawierająca następujące informacje: aktualna data i czas, alarm - jeżeli jest jakkolwiek aktywny - liczba elementów odpowiadająca licencji, liczba elementów wykorzystanych, zalogowany użytkownik;

Nawigator grafik - nawigator ułatwiający poruszanie się po grafikach. Wymaga włączenia opcji Dostosuj do obsługi paneli dotykowych we właściwościach stacji roboczej.

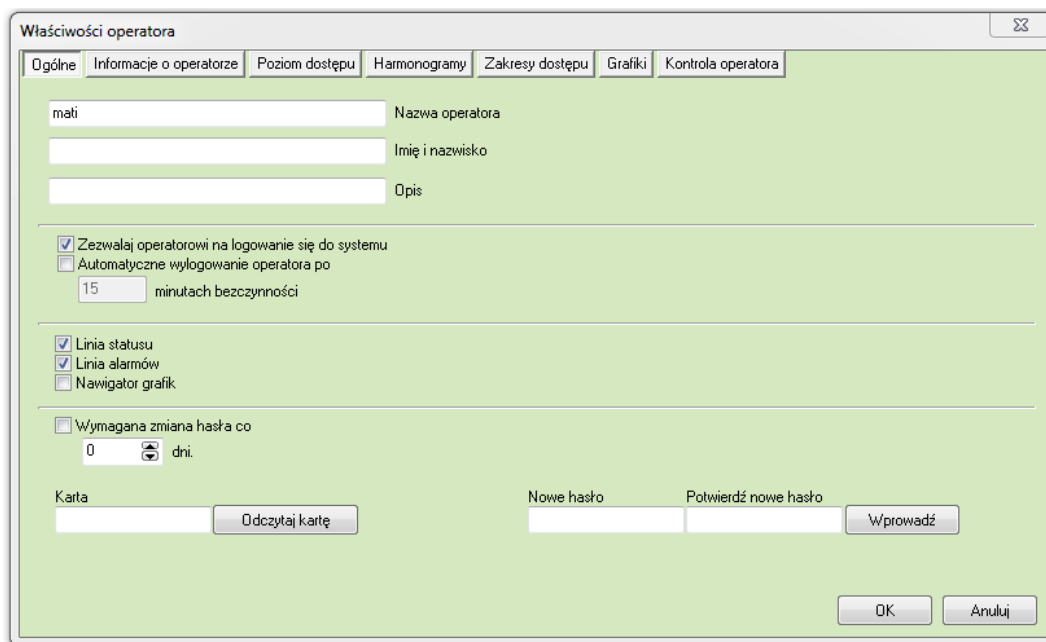
Kolejne okno służy do ustalenia zakresu dostępu. Klikając przycisk Utwórz, administrator dodaje użytkownika do bazy danych. W sposób automatyczny, użytkownik ma nadane prawo do logowania się na stacji roboczej, ograniczonej zakresem dostępu odpowiadającym zakresowi, który nadano temu operatorowi.



4.8.2. Właściwości operatora

We właściwościach operatora administrator ma możliwość zmiany ustawień. Operator nie ma możliwości zmieniania ustawień innemu operatorowi.

4.8.2.1. Zakładka: Ogólne




The screenshot shows the 'Właściwości operatora' (Operator Properties) dialog box with the 'Ogólne' (General) tab selected. The dialog has a title bar with a close button and a menu icon. Below the title bar are several tabs: 'Ogólne', 'Informacje o operatorze', 'Poziom dostępu', 'Harmonogramy', 'Zakresy dostępu', 'Grafiki', and 'Kontrola operatora'. The 'Ogólne' tab contains the following fields and options:

- Text input: 'mati' (Nazwa operatora)
- Text input: (Imię i nazwisko)
- Text input: (Opis)
- Checkboxes:
 - Zezwalaj operatorowi na logowanie się do systemu
 - Automatyczne wylogowanie operatora po
- Spin box: '15' (minutach bezczynności)
- Checkboxes:
 - Linia statusu
 - Linia alarmów
 - Nawigator grafik
- Checkboxes:
 - Wymagana zmiana hasła co
- Spin box: '0' (dni)
- Text input: (Karta) with 'Odczytaj kartę' button
- Text input: (Nowe hasło) with 'Wprowadź' button
- Text input: (Potwierdź nowe hasło) with 'Wprowadź' button
- Buttons: 'OK' and 'Anuluj'

W zakładce umieszczono podstawowe informacje osobowe operatora (nazwa, imię i nazwisko, opis), wygląd systemu i szczegóły dotyczące logowania oraz zmiany hasła. Np. automatyczne wylogowanie nastąpi wtedy, gdy w określonym czasie (np. przez 15 minut) operator nie będzie korzystał z klawiatury lub myszki. Istnieje również możliwość odczytania karty przy pomocy czytnika kart.

4.8.2.2. Zakładka: Informacje o operatorze

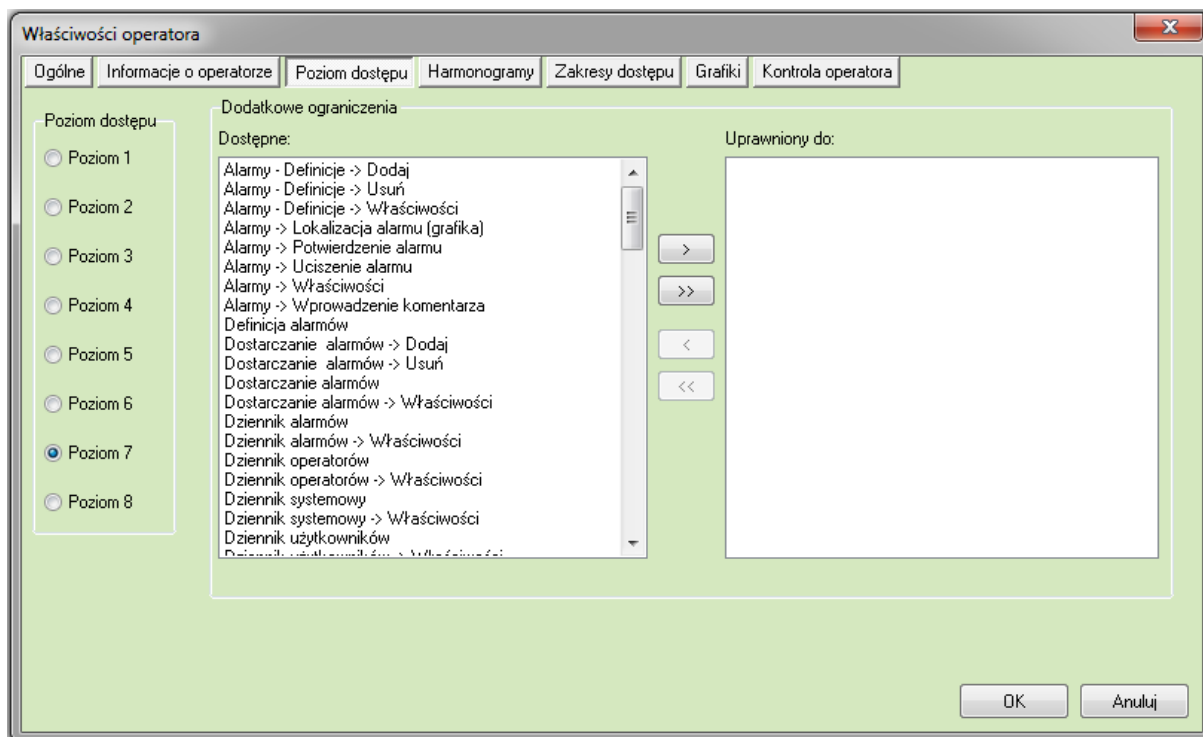


The screenshot shows the 'Właściwości operatora' (Operator Properties) dialog box with the 'Informacje o operatorze' (Operator Information) tab selected. The dialog has a title bar with a close button and a menu icon. Below the title bar are several tabs: 'Ogólne', 'Informacje o operatorze', 'Poziom dostępu', 'Harmonogramy', 'Zakresy dostępu', 'Grafiki', and 'Kontrola operatora'. The 'Informacje o operatorze' tab contains the following fields:

- Text input: (Adres)
- Text input: (Telefon domowy)
- Text input: (Telefon w pracy)
- Text input: (Nazwa pełnionej funkcji)
- Text input: (Numer identyfikacyjny pracownika)
- Text input: (Data utworzenia)
- Text input: (Utworzony przez)
- Buttons: 'OK' and 'Anuluj'

Zakładka zawiera informacje ułatwiające identyfikację operatora.

4.8.2.3. Zakładka: Poziom dostępu



Ta zakładka daje możliwość wyboru poziomu dostępu i nadania odpowiednich uprawnień operatorowi. Po zaznaczeniu jednego z poziomów dostępu, w oknie Dostępne pojawi się lista elementów systemu, do których operator może być uprawniony. Przeniesienie elementu z listy okna Dostępne do okna Uprawniony daje prawo dostępu do przeniesionego elementu.



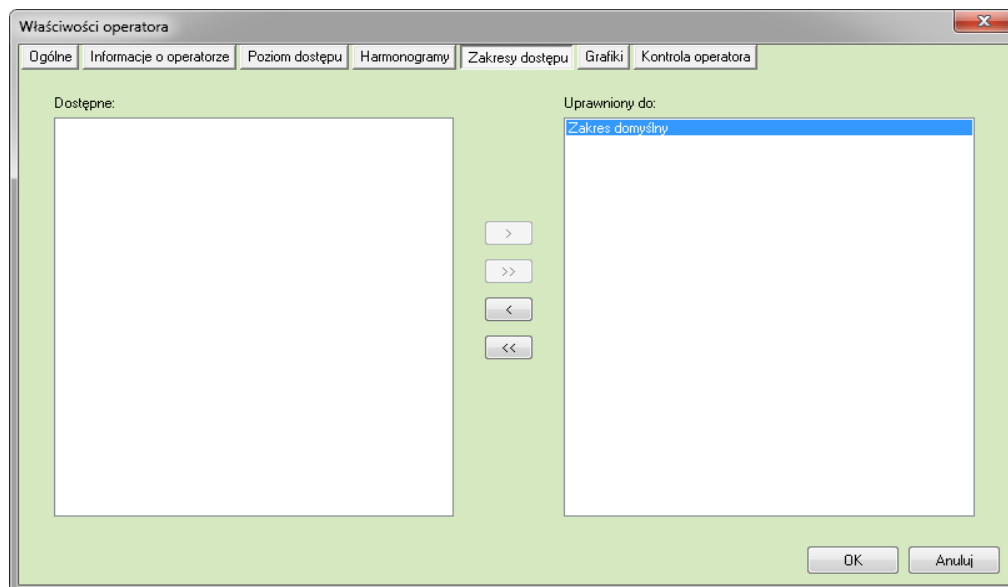
4.8.2.4. Zakładka: Harmonogramy

Zakładka umożliwia przypisanie harmonogramów, według których określany będzie czas, w jakim operator może się zalogować do systemu.

Dostępne – zawiera wszystkie utworzone w programie harmonogramy;

Uprawniony do – zawiera harmonogramy przypisane operatorowi;

Administrator wybiera harmonogramy z kolumny Dostępne i przy pomocy przycisku „>” przesuwa do okna Uprawniony do.



4.8.2.5. Zakładka: Zakresy dostępu

Zakładka umożliwia przypisanie zakresów dostępu obejmujących operatora.

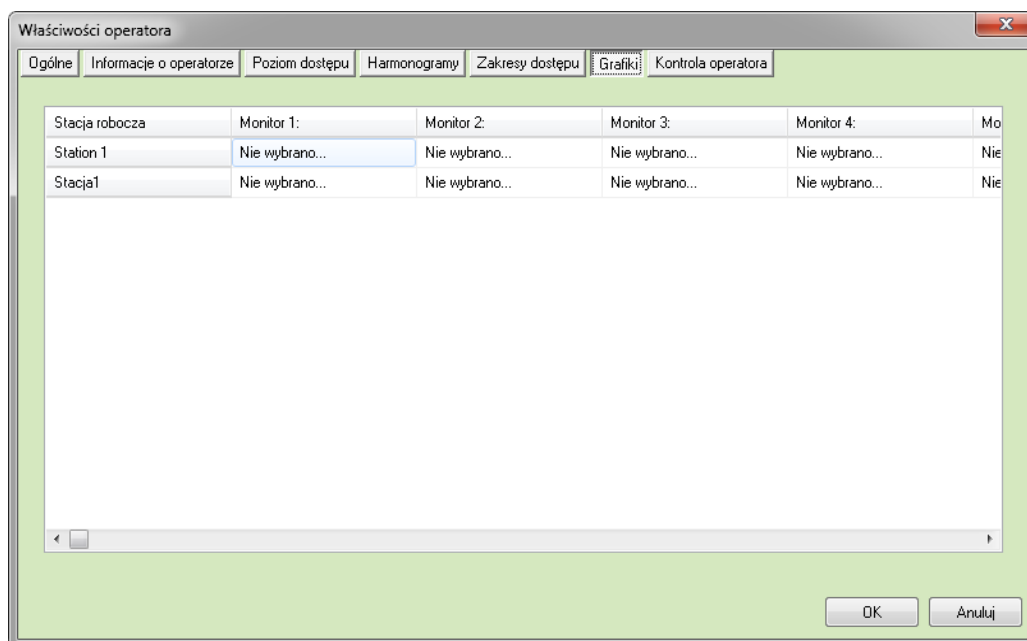
Dostępne – pole zawiera istniejące zakresy dostępu;

Uprawniony do – w polu przypisuje się zakresy dostępu dla danego użytkownika.

Z pola Dostępne przenosi się zakres do pola Uprawniony do.

Poprzez przydzielenie zakresu dostępu określamy do jakich zasobów operator może mieć dostęp. Tymi zasobami mogą być: logowanie się do konkretnej stacji roboczej, widok zdarzeń lub alarmów, widok komponentów, sterowanie komponentami itp.

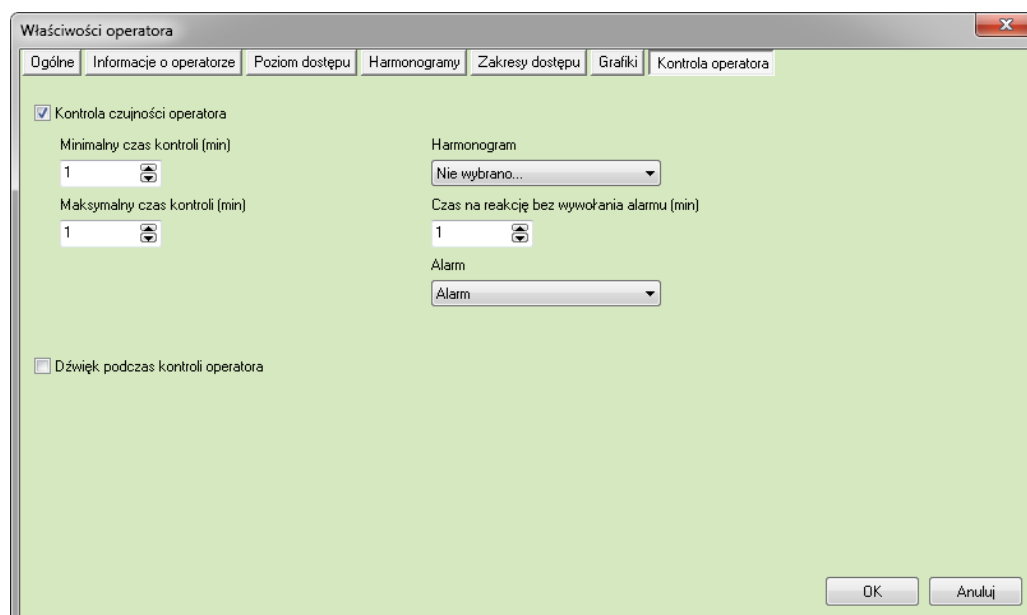
4.8.2.6. Zakładka: Grafiki



W tej zakładce wybiera się grafiki, które będą domyślnie ładowane podczas uruchomienia programu na wybranej stacji. Istnieje możliwość przypisania innej grafiki do każdego monitora.

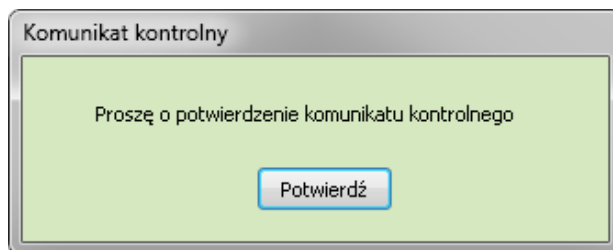
4.8.2.7. Zakładka: Kontrola operatora

Mechanizm kontroli użytkownika pozwala na sprawdzenie czujności operatora. Zaznacz okno **Kontrola czujności operatora**, by ustawić odpowiednie parametry.



Minimalny czas kontroli [min] – minimalny czas to 1 minuta;

Maksymalny czas kontroli [min] – maksymalny czas to 1440 minut (24 godziny);



Program wybierze z ustawionego zakresu losowo czas, w którym operatorowi na monitorze wyświetli się komunikat, za każdym razem w innej części monitora.

Po potwierdzeniu przez operatora komunikatu, program ponownie zacznie naliczać czas do następnego wywołania. Wywołanie i potwierdzenie komunikatu kontrolnego zostanie zarejestrowane w dzienniku użytkowników.

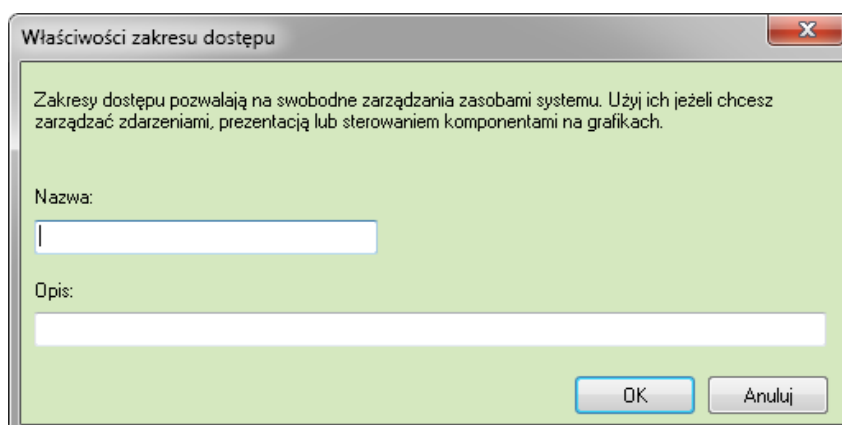
Można również ustawić osobny parametr, który daje operatorowi wyznaczony czas na reakcję – alarm zostanie wywołany dopiero po upływie tego czasu. Jeżeli operator nie zareaguje w wyznaczonym czasie, uruchomi się alarm wybrany w powyższej zakładce. Kontrolę operatora można podporządkować zdefiniowanym harmonogramom.

4.9. Zakresy dostępu

Zakresy dostępu pozwalają na swobodne zarządzanie zasobami systemu. Aby Operator miał dostęp do danego zasobu, musi mieć odpowiedni zakres dostępu. Zasobami mogą być: stacje robocze (komputery), widok zdarzeń lub alarmów, widok komponentów, sterowanie komponentami, itp.

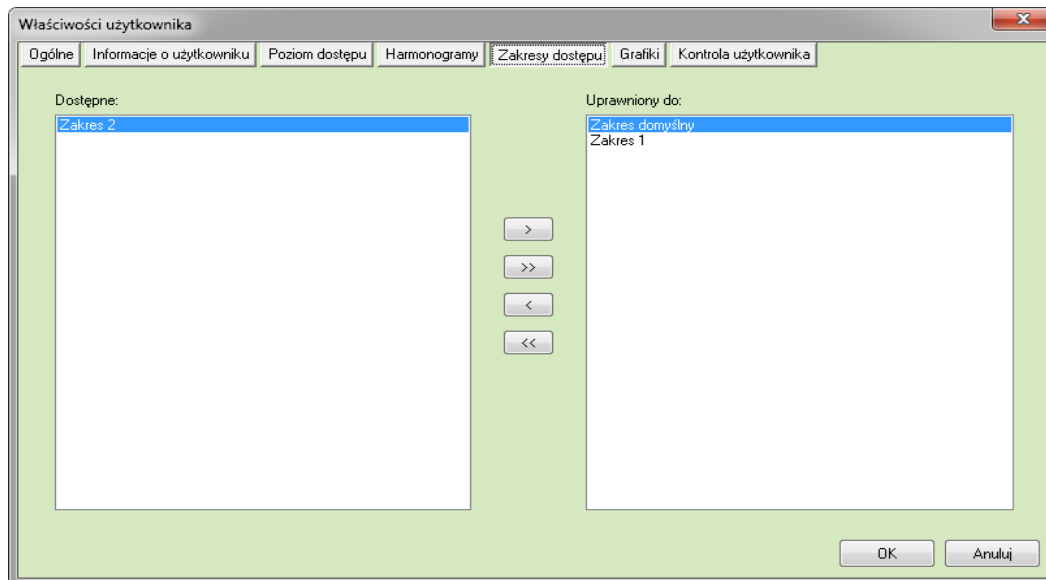
4.9.1. Dodaj

Naciśnij przycisk **Dodaj**, znajdujący się w prawym oknie Eksploratora. Następnie uzupełnij podstawowe dane dotyczące nowego zakresu dostępu – **Nazwę i Opis**.



4.9.2. Przydzielanie zakresu dostępu Operatorowi

Po dodaniu zakresu dostępu należy uprawnnić wybranego operatora do danego zakresu dostępu. Odbywa się to we Właściwościach Operatora w zakładce **Zakresy dostępu**. Należy przenieść wybrany zakres z pola Dostępne do pola Uprawniony do.

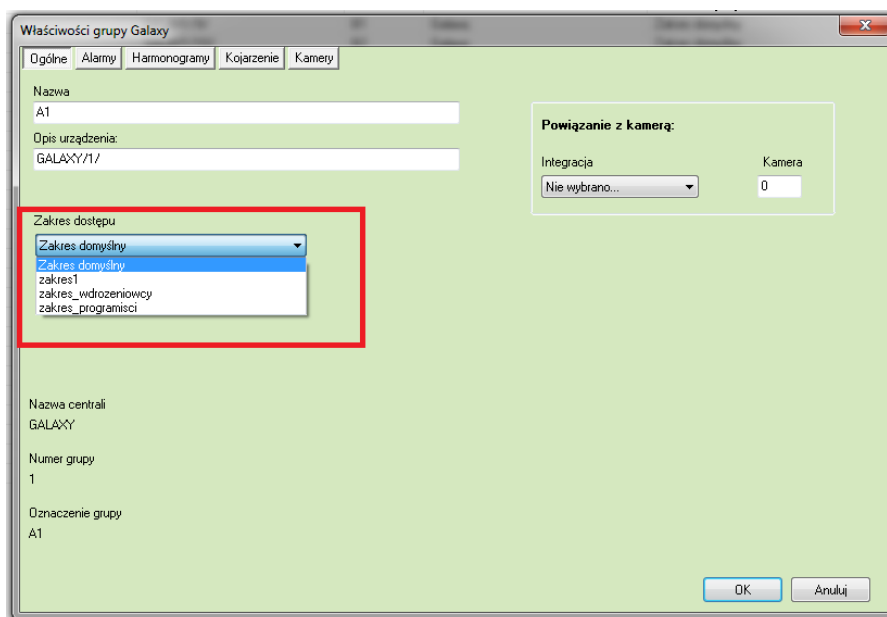


W systemie jedynie operator Ifter ma możliwość przydzielenia również tego zakresu dostępu, którego sam nie ma go przydzielonego. Inni administratorzy mogą przydzielać tylko te zakresy dostępu, które mają przypisane.

4.9.3. Przydzielanie zakresów dostępu zasobom

Kiedy Operator ma już przydzielony zakres dostępu, możemy ten sam zakres przydzielić zasobom systemu.

Przykład: Grupa Galaxy

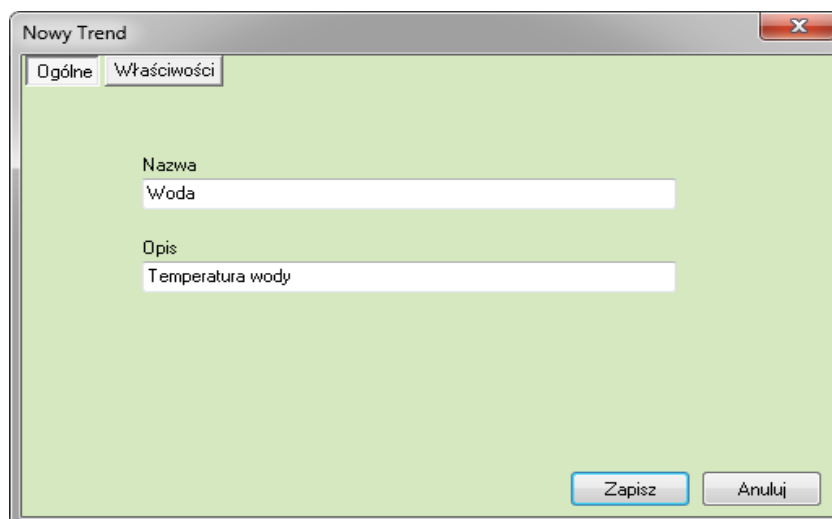


4.10. Trendy

Trendy wykorzystuje się do prezentacji zmiany wartości wejść i wyjść z urządzeń.

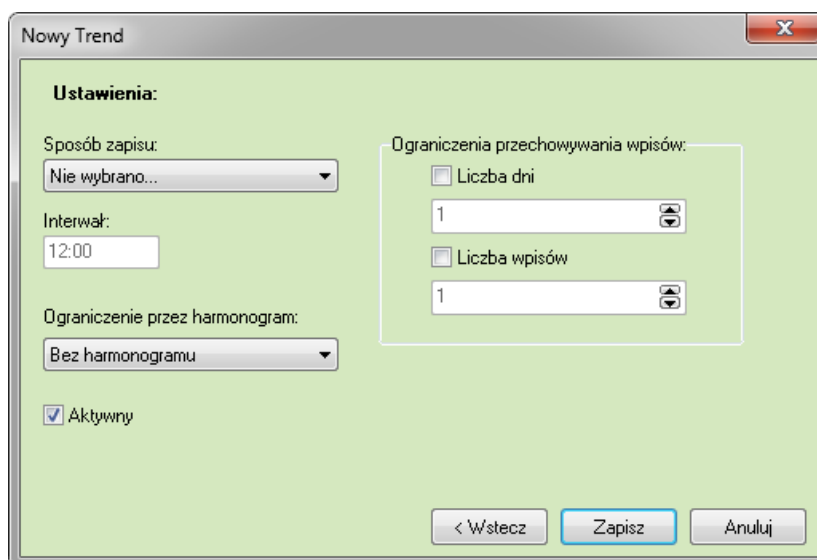
4.10.1. Dodaj

Aby dodać nowy trend, należy uzupełnić podstawowe dane w zakładce Ogólne – Nazwę i Opis.



The screenshot shows a dialog box titled "Nowy Trend" with two tabs: "Ogólne" (selected) and "Właściwości". In the "Ogólne" tab, there are two text input fields. The first is labeled "Nazwa" and contains the text "Woda". The second is labeled "Opis" and contains the text "Temperatura wody". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Zapisz" (Save) and "Anuluj" (Cancel).

Druga zakładka dotyczy ustawień trendów.



The screenshot shows the "Właściwości" (Properties) tab of the "Nowy Trend" dialog box. It is titled "Ustawienia:" (Settings:). Under "Sposób zapisu:" (Recording method:), there is a dropdown menu with "Nie wybrano..." (None selected). Under "Interwał:" (Interval:), there is a text input field with "12:00". Under "Ograniczenie przez harmonogram:" (Limit by schedule:), there is a dropdown menu with "Bez harmonogramu" (None selected). There is a checked checkbox for "Aktywny" (Active). To the right, under "Ograniczenia przechowywania wpisów:" (Entry storage limits:), there are two options: "Liczba dni" (Number of days) with a value of 1, and "Liczba wpisów" (Number of entries) with a value of 1. At the bottom, there are three buttons: "< Wstecz" (Back), "Zapisz" (Save), and "Anuluj" (Cancel).

Sposób zapisu: Istnieją trzy metody zapisu danych:

Co interwał czasowy: poniżej należy wpisać konkretny zakres czasowy, który będzie oznaczał długość przerwy pomiędzy kolejnymi zapisami;

Codziennie o określonej godzinie: poniżej należy wpisać godzinę zapisu;

Przy zmianie wartości: wybierając tę opcję pod polem Sposób zapisu pojawi się okno **Precyzja**, która określa dokładność:

wstawiamy liczbę całkowitą, która jest potęgą we wzorze:

$$\Delta = 1 \times E^{-1}$$

gdzie : delta – przyrost wartości

E – notacja naukowa

potęga ujemna - wstawiając do wzoru liczbę całkowitą ujemną np. -1

$$\Delta = 1 \times E^{-1} = 1 \times 10^{-1} = 0,1 \text{ daje nam wartość po przecinku}$$

potęga dodatnia – wstawiając do wzoru liczbę całkowitą dodatnią np. 2

$$\Delta = 1 \times E^2 = 100 \text{ daje nam wartość przed przecinkiem}$$

Ograniczenie przez harmonogram - możliwość przypisania harmonogramu.

Ograniczenie przechowywania wpisów:

Liczba dni – po zaznaczeniu opcji jest możliwość ustawienia liczby dni.

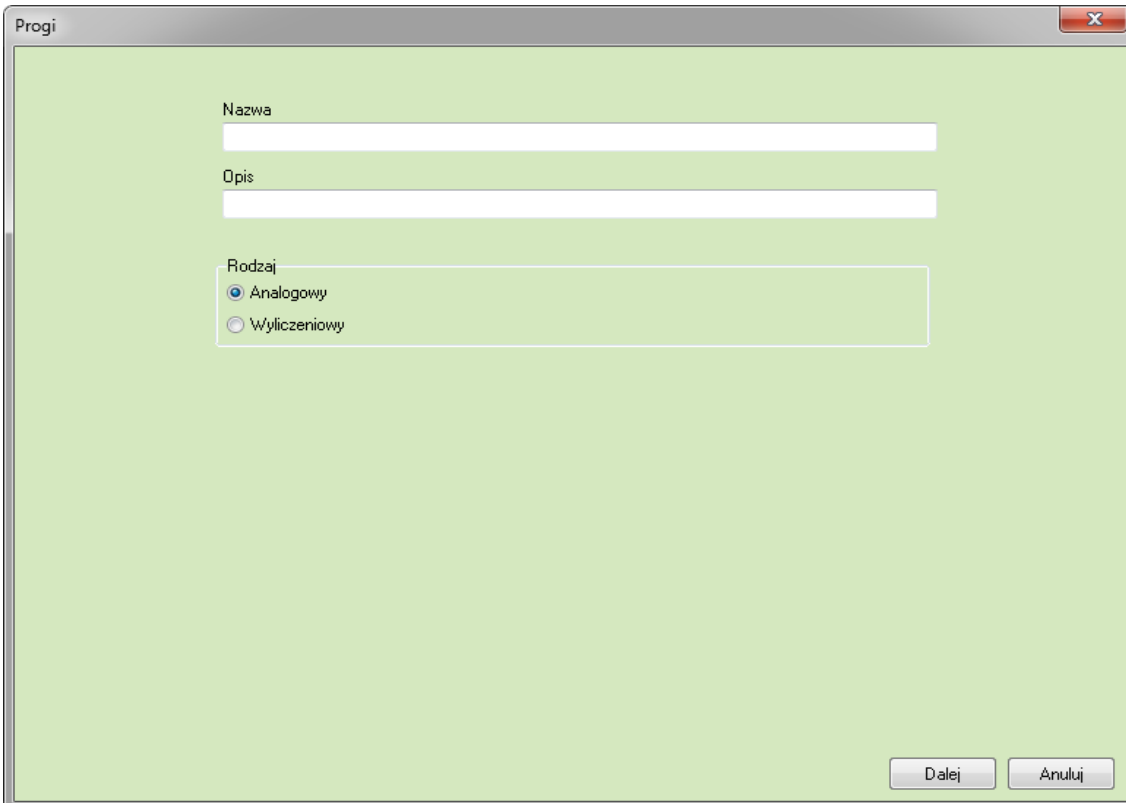
Liczba wpisów – po zaznaczeniu opcji jest możliwość ustawienia liczby wpisów.

We Właściwościach można wprowadzać zmiany w ustawieniach.

4.11. Progi

Progi stosuje się do kontrolowania parametrów urządzeń. Wartość progowa jest to wartość, której przekroczenie wywołuje ostrzeżenie lub inicjuje działanie kontrolno-sterujące. Wartości progowe mogą być analogowe lub wyliczeniowe.

4.11.1. Dodaj



The screenshot shows a dialog box titled "Progi" with a close button in the top right corner. The dialog contains the following fields and options:

- Nazwa**: A text input field.
- Opis**: A text input field.
- Rodzaj**: A group box containing two radio button options:
 - Analogowy
 - Wyliczeniowy

At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Dalej" and "Anuluj".

Aby utworzyć nowy próg, skorzystaj z przycisku Dodaj i wprowadź podstawowe dane – Nazwę i Opis. Następnie wybierz rodzaj parametru – Analogowy lub Wyliczeniowy.

4.11.1.1. Parametr analogowy

Wartość progowa:

Dodaj Usuń

Stan	Przedział	Opis	Typ stanu	Zwłoka [sec]	Rejestracja zdarzeń
1	[-INF ; 1]	Alarm	Alarmowy	3	Włączona
2	< 1 ; INF)		Brak komunikacji	0	Wyłączona

Funkcja zakresu przyrostu

Od Do Funkcja przyrostowa Y=A*X Czas Typ stanu Rejestracja zdarzeń

0 0 Y= *X 00:00:00 Alarmowy

< Wstecz Zapisz Anuluj

Wartość progowa – należy podać wartość i kliknąć Dodaj. Wartość zostanie wpisana do przedziału;

Opis – dowolny opis, który charakteryzuje przedział;

Typ stanu - ustawienie stanu. Wybrać z listy:

brak komunikacji, normalny, aktywny, ostrzeżenia, alarmowy, numeryczny z numerami od 5 do 25;

Zwłoka [sec] – czas, w trakcie którego ma się utrzymywać stan;

Rejestracja zdarzeń – klikając w przycisk z prawej strony wyświetli się okienko, które po zaznaczeniu wywołuje włączenie rejestracji. Ponowne kliknięcie powoduje odznaczenie i powrót do opcji Wyłączona;

Funkcje zakresu przyrostu - zawiera zakres ustawienia „od-do” oraz wzór funkcji przyrostu i czas;

Lista stanów: brak komunikacji, normalny, aktywny, ostrzeżenia, alarmowy, numeryczny z numerami od 5 do 25

4.11.1.2. Parametr wyliczeniowy

W parametrach wyliczeniowych przypisujemy progom wartości wyliczeniowe wyeksportowane z wzorców zmiennej wyliczeniowej.

Lp.	Wartość	Opis	Typ stanu	Zwłoka [sec]	Rejestracja zdarzeń
1	0	Światło wyłączone	0 - Brak komunikacji	0	Wyłączona
2	1	Światło włączone	1 - Normalny	0	Wyłączona
3	2	Światło przygaszone	2 - Aktywny	0	Wyłączona
4	3	Światło przygaszone	2 - Aktywny	0	Wyłączona
5	4	Światło przygaszone	2 - Aktywny	0	Wyłączona
6	5	Światło przygaszone	2 - Aktywny	0	Wyłączona

4.12. Wzorce

Wzorce służą do zmiany informacji z jednego formatu na inny. W wyniku zmiany, komponent na grafice może pokazywać opis słowny zamiast wartości liczbowej. We właściwościach wejść i wyjść można ustawić wzorec, według którego wyświetlane będą wartości wejścia lub wyjścia. Wzorce liczbowe przeznaczone są dla wejść / wyjść analogowych. Wzorce wyliczeniowe przeznaczone są do wejść/wyjść binarnych lub do prezentacji stanu zmiennych, przyjmujących z góry określone wartości całkowite.

4.12.1. Dodaj

Wprowadź podstawowe parametry Wzorca

Nazwa:

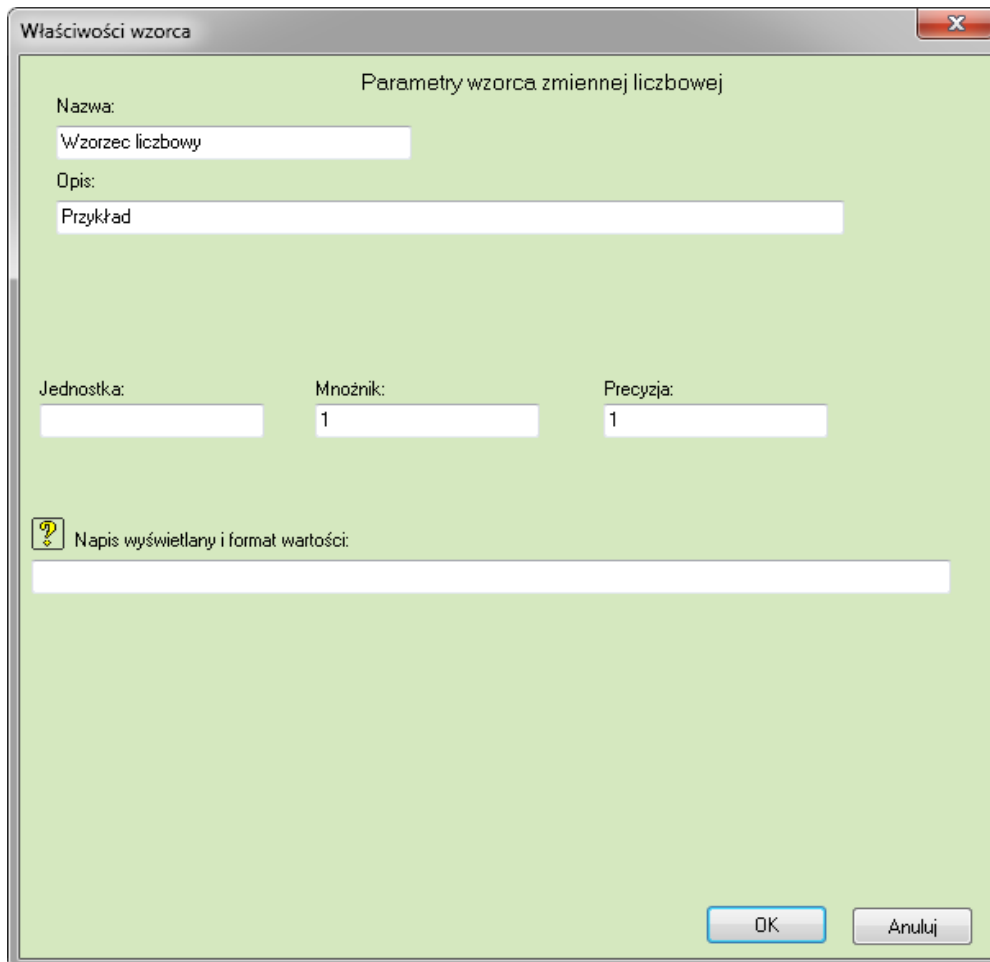
Opis:

Rodzaj wartości:

OK Anuluj

Wybierz przycisk **Dodaj** i uzupełnij podstawowe informacje: Nazwę, Opis i rodzaj wartości (liczbowa, wyliczeniowa, czasowa, tekstowa).

4.12.2. Właściwości wzorca zmiennej liczbowej



The screenshot shows a dialog box titled "Właściwości wzorca" (Template Properties) with a subtitle "Parametry wzorca zmiennej liczbowej" (Parameters of a numeric variable template). The dialog has a light green background and a standard Windows-style title bar with a close button. The fields are as follows:

- Nazwa:** A text box containing "Wzorzec liczbowy".
- Opis:** A text box containing "Przykład".
- Jednostka:** An empty text box.
- Mnożnik:** A text box containing "1".
- Precyzja:** A text box containing "1".
- Napis wyświetlany i format wartości:** A section with a question mark icon and a text box that is currently empty.

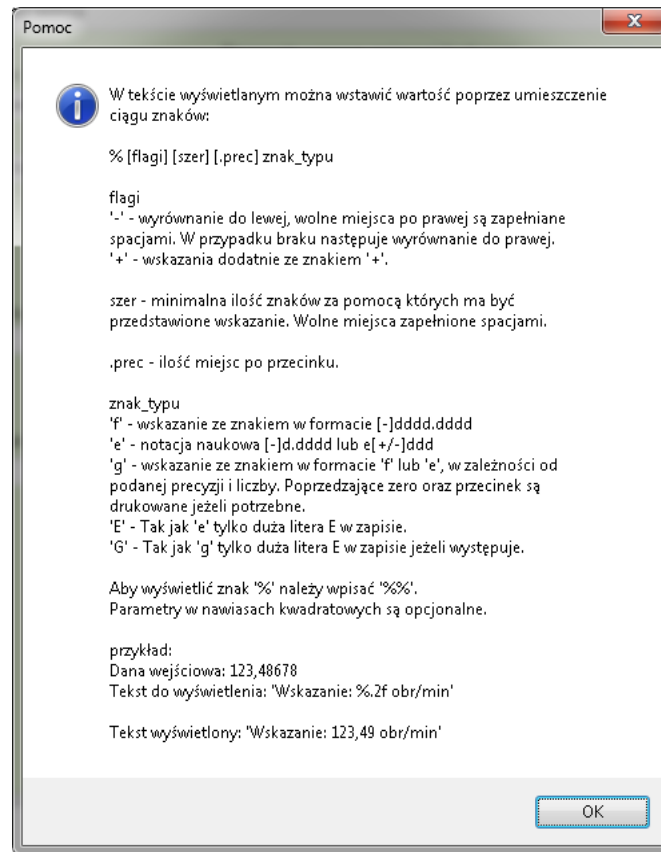
At the bottom right, there are two buttons: "OK" and "Anuluj".

Jednostka – jednostka, w jakiej wyrażony jest parametr;

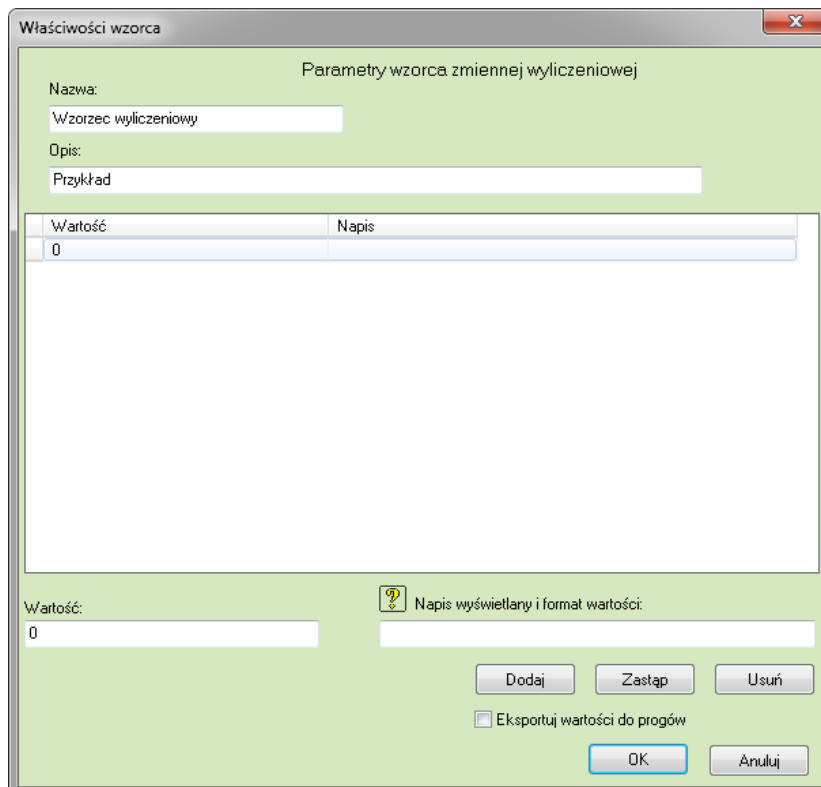
Mnożnik - wielkość mnożnika;

Precyzja – liczba miejsc po przecinku;

Napis wyświetlany i format wartości – rozwinąć ikonkę „?” i na podstawie Pomocy, z użyciem znaków, podać tekst do wyświetlenia.



4.12.3. Właściwości wzorca zmiennej wyliczeniowej



Wartość – należy podawać jako liczby;

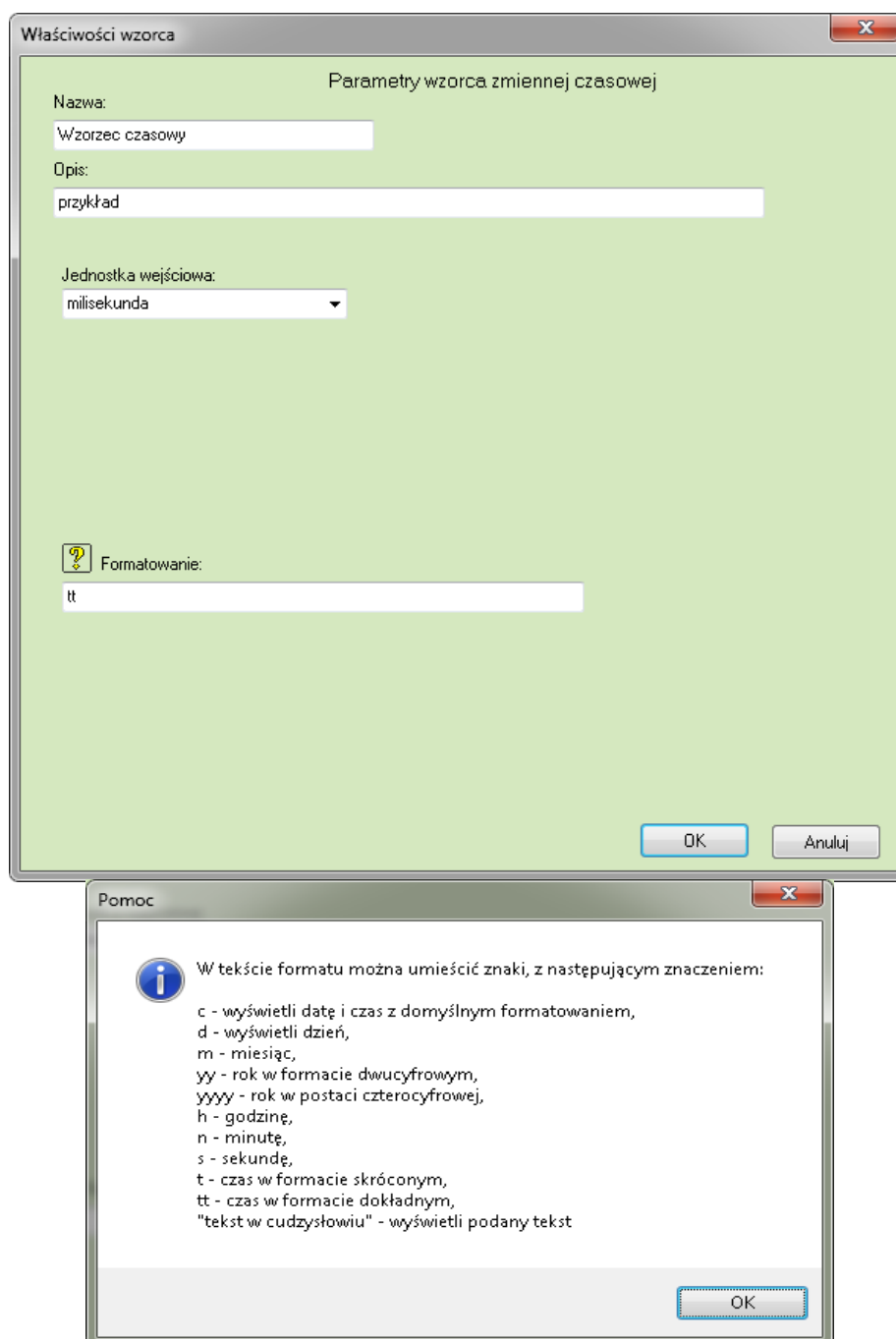
Napis – w formie tekstowej z formatowaniem;

Eksportuj wartości do progów – wyeksportowane do progów staną się wartościami progów.

Jeśli wartość zawiera się w określonym zakresie, można ustawić określoną zmianę stanu. W tym celu należy kliknąć w typ stanu. Pojawi się przycisk do rozwinięcia listy stanów i przypisać stan do wartości, przykładowo: stan normalny, aktywny, ostrzeżenie.

Na grafice można zobrazować stan przy pomocy szablonu. W tym celu należy utworzyć nowy szablon, w Typie wybrać System: Elementy automatyki budynkowej.

4.12.4. Właściwości wzorca zmiennej czasowej



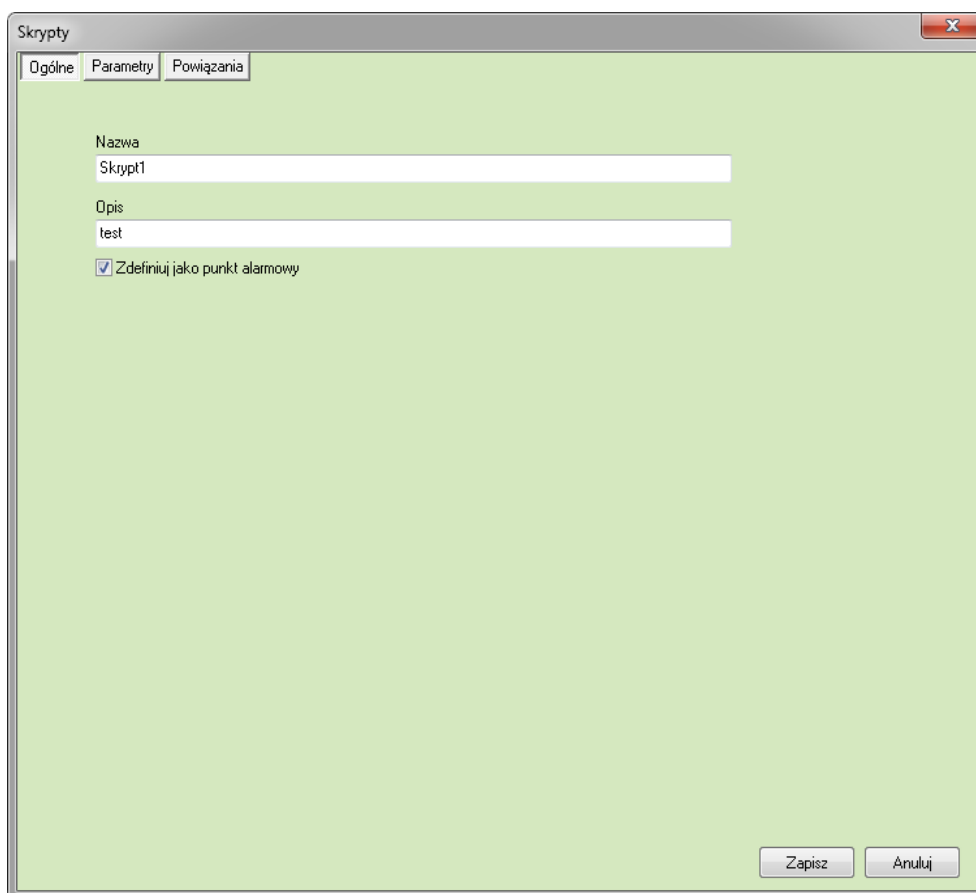
Jednostką wejściową jest sekunda lub jej części dziesiętne, setne i tysięczne. Data może być

sformatowana według Pomocy w oknie Formatowanie.

4.13. Skrypty

Skrypty są zapisem zadań językiem programowania, które ma wykonać program IFTER EQU. Zdefiniowany skrypt jako punkt alarmowy może sterować urządzeniem. Skrypt może być wywołany z harmonogramu, przycisku (gdy zdefiniujemy skrypt jako punkt alarmowy). Skrypty zawierają zakładki: Ogólne, Parametry, Powiązania.

4.13.1. Zakładka: Ogólne



The screenshot shows a window titled "Skrypty" with a close button in the top right corner. Below the title bar are three tabs: "Ogólne", "Parametry", and "Powiązania". The "Ogólne" tab is selected. The main area of the window is light green and contains the following fields and controls:

- A label "Nazwa" followed by a text input field containing "Skrypt1".
- A label "Opis" followed by a text input field containing "test".
- A checkbox labeled "Zdefiniuj jako punkt alarmowy" which is checked.
- At the bottom right, there are two buttons: "Zapisz" and "Anuluj".

W zakładce **Ogólne** należy uzupełnić podstawowe informacje o nowym Skrypcie – Nazwę i Opis. Zaznaczenie okienka Zdefiniuj jako punkt alarmowy spowoduje, że skrypt znajdzie się na liście punktów alarmowych.

4.13.2. Zakładka: Parametry

Zakładka Parametry służy do utworzenia skryptu. Należy wybrać urządzenia integracji. Po kliknięciu na przycisk **Znajdź element integracji**, otworzy się okno z elementami.

Adres	Typ	ID1 (Integracja)	ID2	ID3	ID4
A(1,1,0,1,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1001: Wejście
A(1,1,0,2,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1002: Wejście
A(1,1,0,3,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1003: Wejście
A(1,1,0,4,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1004: Wejście
A(1,1,0,5,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1005: Wejście
A(1,1,0,6,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1006: Wejście
A(1,1,0,7,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1007: Wejście
A(1,1,0,8,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	100: RIO	1008: Wejście
A(1,1,1,1,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1011: Wejście
A(1,1,1,2,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1012: Wejście
A(1,1,1,3,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1013: Wejście
A(1,1,1,4,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1014: Wejście
A(1,1,1,5,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1015: Wejście
A(1,1,1,6,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1016: Wejście
A(1,1,1,7,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1017: Wejście
A(1,1,1,8,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	101: RIO	1018: Wejście
A(1,1,2,1,0,13)	tuGLinii	GALAXY	Magistrala1	102: RIO	1021: Wejście

Korzystając z Filtra integracji można ułatwić sobie wyszukiwanie elementów integracji. Można zaznaczyć jedno lub więcej urządzeń i kliknąć na przycisk **Wstaw zaznaczone** – zaznaczone elementy zostaną przeniesione do skryptu.

Można też wybrać urządzenia, wpisując typ lub magistralę. Wtedy zostanie wyświetlona lista, zawierająca tylko wybrany typ lub magistralę.

Sprawdź składnię – program sprawdza, czy skrypt został poprawnie utworzony.

Uruchom – uruchamia skrypt.

Skrypty

Ogólne Parametry Powiązania

Znajdź element integracji

```
A(1,1,0,1,0,13): RunAlarm("alarm")
```

Zmienne wejściowe (tylko do testu działania):

Sprawdź składnię Uruchom Zapisz Anuluj

4.13.3. Zakładka: Powiązania

Skrypty

Ogólne Parametry **Powiązania**

Harmonogramy przy zmianie swojego stanu wywołują skrypt z dwoma parametrami wejściowymi: stan harmonogramu (typ bool), identyfikator harmonogramu (integer)

Komputer: Nie wybrano...

Harmonogram: Nie wybrano...

Dodaj Usuń

Skojarzone harmonogramy:

Komputer: Nie wybrano...

Wyzwalacz: Nie wybrano...

Dodaj Usuń

Skojarzone wyzwalacze:

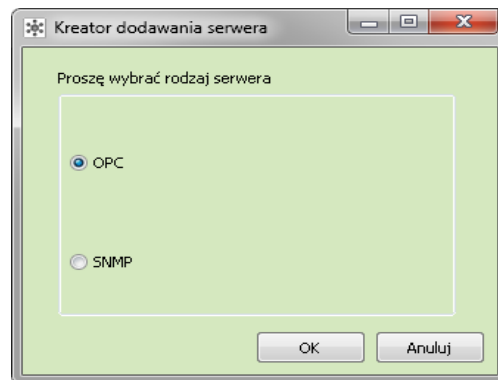
Zapisz Anuluj

W zakładce **Powiązania** możemy przypisać skrypt do harmonogramu i do wyzwalacza. W tym celu należy wybrać komputer, harmonogram lub wyzwalacz i kliknąć **Dodaj**. W oknie **Skojarzone harmonogramy** wyświetli się nazwa komputera i harmonogramu, natomiast w oknie **Skojarzone wyzwalacze** wyświetli się nazwa komputera i wyzwalacza.

5. Serwery

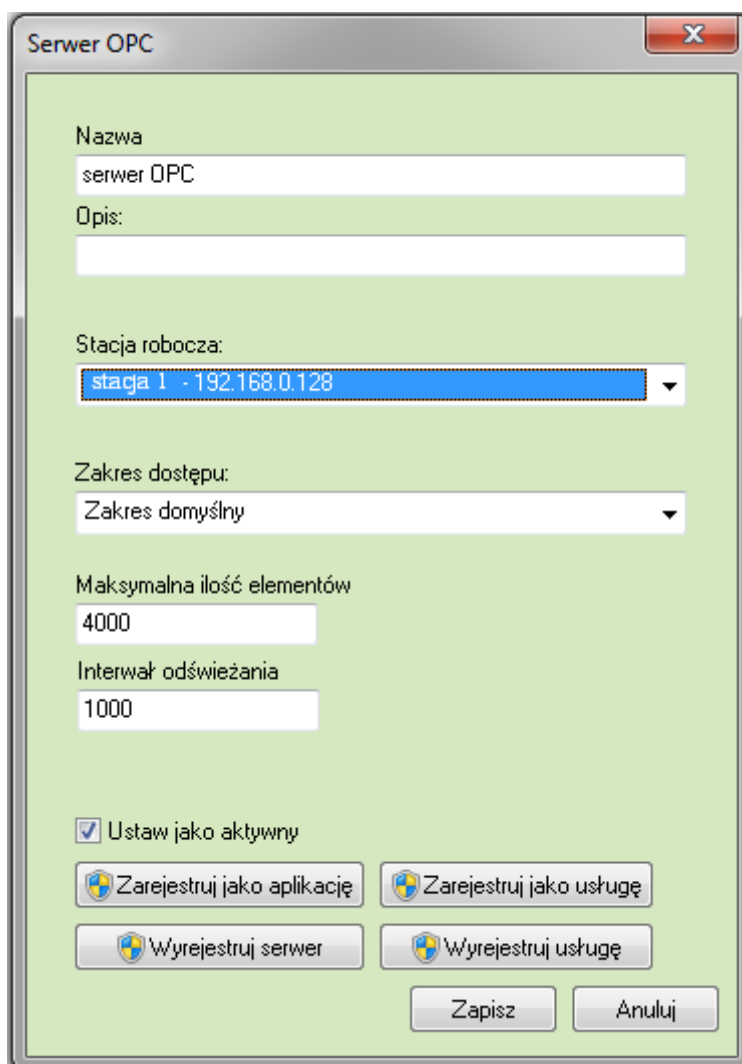
Serwery umożliwiają transmisję danych do zewnętrznych systemów, zgodnie ze standardami OPC lub po protokole SNMP.

5.1. Dodaj serwer



W prawym oknie Eksploratora wybierz przycisk Dodaj i wybierz rodzaj serwera.

5.1.1. Serwer OPC



Nazwa – nazwa serwera;

Opis – opis identyfikujący serwer;

Stacja robocza – wybieramy stację roboczą, na której ma pracować serwer;

Zakres dostępu – wybieramy stacji, na której będzie widoczny serwer;

Maksymalna ilość elementów – maksymalna ilość elementów na serwerze;

Interwał odświeżania – czas odświeżania w milisekundach;

Ustaw jako aktywny – zaznaczając opcję, włączamy serwer;

Zarejestruj jako aplikację – rejestruje serwer jako aplikację;

Zarejestruj jako usługę – rejestruje jako usługę;

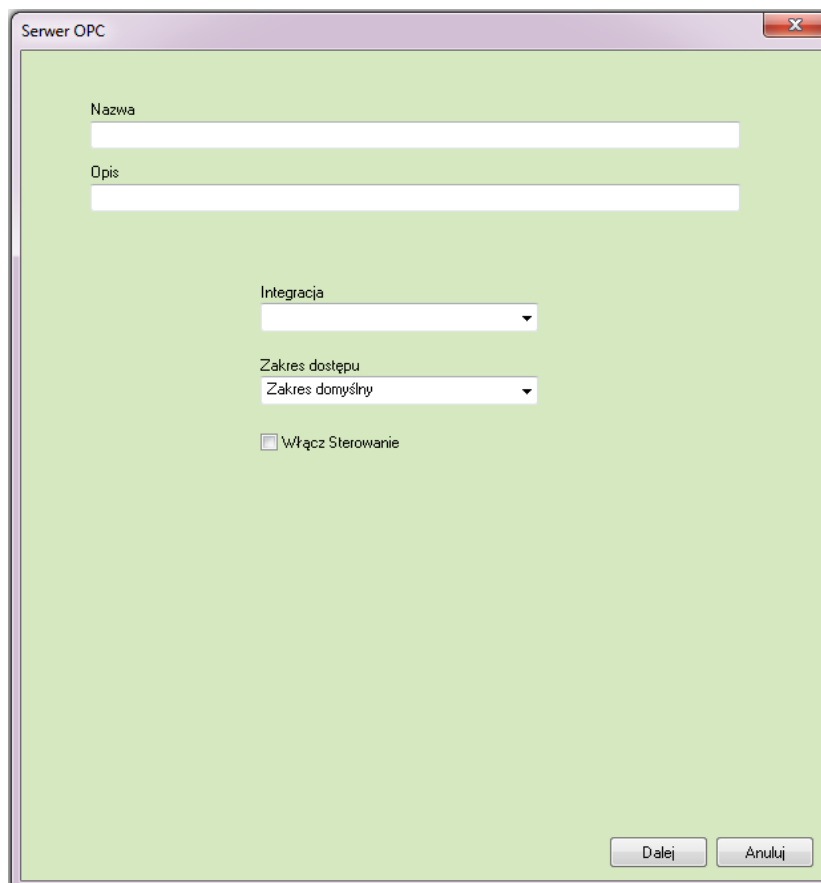
Wyrejestruj serwer - wyrejestrowanie serwera;

Wyrejestruj usługę – wyrejestrowanie usługi.

5.1.1.1. Dodaj definicję serwera OPC

Utworzony serwer nie będzie widoczny dla klienta do momentu dodania definicji. Definicja określa, jakie elementy będą widoczne dla klienta Serwera OPC i w jaki sposób będą przedstawiane.

Aby dodać definicję serwera, należy z drzewa Eksploratora wybrać utworzony serwer. Następnie należy wybrać przycisk Dodaj i uzupełnić następujące dane:



The screenshot shows a dialog box titled "Serwer OPC". It has a light green background. At the top left, there is a label "Nazwa" above a text input field. Below it is a label "Opis" above another text input field. In the center, there is a label "Integracja" above a dropdown menu. Below that is a label "Zakres dostępu" above a dropdown menu with "Zakres domyślny" selected. At the bottom left, there is a checkbox labeled "Włącz Sterowanie". At the bottom right, there are two buttons: "Dalej" and "Anuluj".

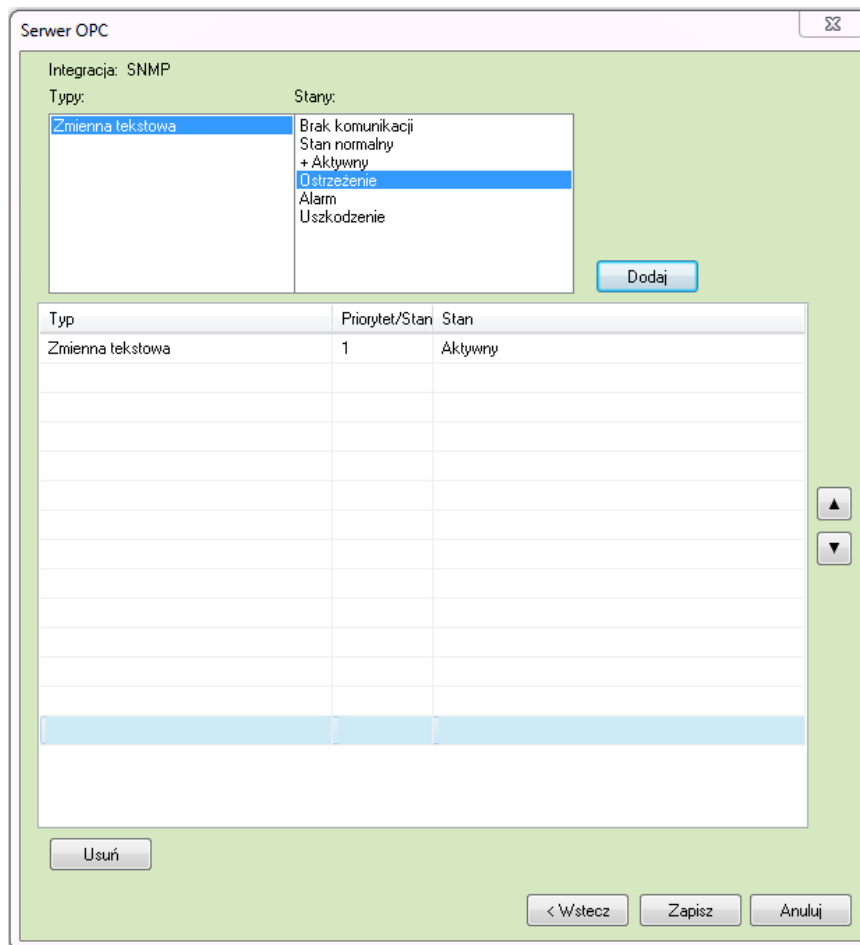
Nazwa – dowolna nazwa. Jeśli będzie to nazwa integracji, to po wybraniu nazwy integracji w polu **Integracja**, nazwa załaduje się automatycznie;

Opis – opis identyfikujący serwer;

Zakres dostępu – wybór stacji, na której będzie widoczny serwer;

Włącz sterowanie – klient OPC może sterować poszczególnymi centralami.

Kliknij Dalej.



Typ	Priorytet/Stan	Stan
Zmienna tekstowa	1	Aktywny

Typy – elementy wybranej integracji;

Stany – stany elementów;

Dodaj – przy pomocy przycisku można przenosić elementy na listę;

Usuń – usuwa zaznaczone elementy z listy;

Przy pomocy przycisków ze strzałkami można zmieniać priorytet prezentacji stanów dla danego typu elementów.

Zdarzenia z serwera OPC zapisywane są do dziennika systemowego.

5.1.1.2. Właściwości serwera OPC

We Właściwościach można dokonać zmian ustawień w Definicji serwera.

Właściwości zawierają zakładki:

- **Ogólne**, z opisem nazwy, integracji, zakresu dostępu;
- **Parametry**, zawierającą typy, stany i priorytety elementów.

We właściwościach mamy możliwość zarówno wyświetlania parametrów serwera jak również ich edycji.

5.1.2. Serwer SNMP Agent

Po wybraniu serwera SNMP, otworzy się okno, w którym należy wprowadzić podstawowe informacje dotyczące Agenta SNMP.

SNMP Agent

Wprowadź podstawowe informacje dotyczące Agenta SNMP.

Poniższe ustawienia służą do konfiguracji Agenta SNMP, wyboru portu i adresu IP, który ten server będzie wykorzystywał.

monitoring2 Serwer Agenta

SNMP Agent Nazwa

Przykład Opis

161 Port

public Community

OK Anuluj

Serwer Agenta - wybrać stację roboczą, na której ma pracować serwer;

Nazwa – nazwa serwera;

Opis – opis identyfikujący serwer;

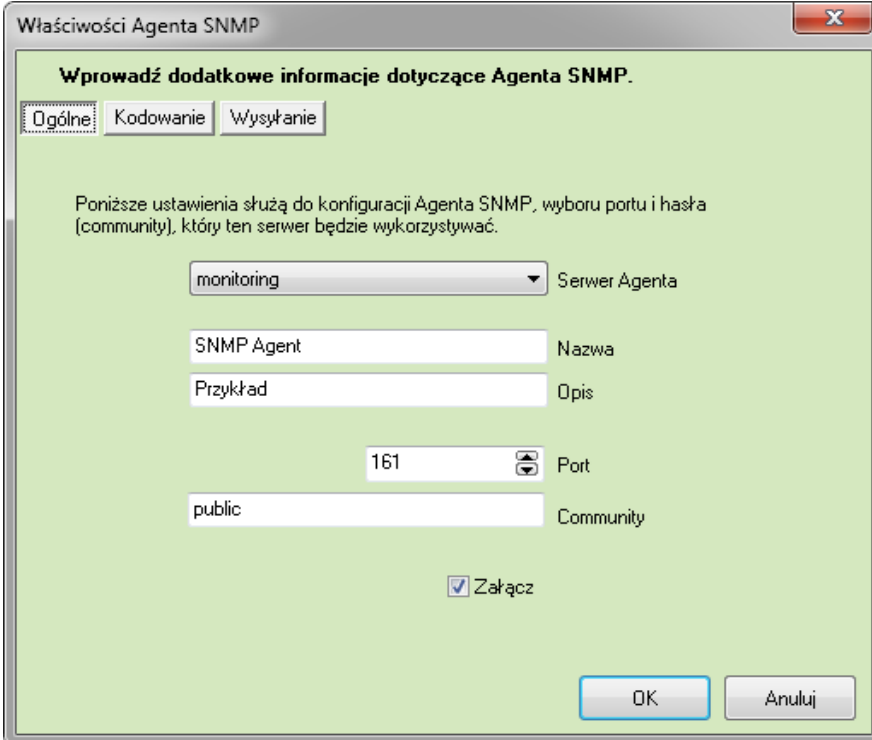
Port – numer portu serwera na wybranej stacji roboczej: standardowo 161;

Community – hasło dostępu do informacji z serwera.

5.1.2.1. Właściwości serwera SNMP Agent

Właściwości służą do wprowadzania dodatkowych informacji dotyczących Agenta SNMP. Właściwości zawierają zakładki: Ogólne, Kodowanie, Wysyłanie.

5.1.2.1.1. Zakładka: Ogólne



The screenshot shows a dialog box titled "Właściwości Agenta SNMP" with a close button (X) in the top right corner. The main heading is "Wprowadź dodatkowe informacje dotyczące Agenta SNMP." Below this are three tabs: "Ogólne" (selected), "Kodowanie", and "Wysyłanie". A paragraph of text reads: "Poniższe ustawienia służą do konfiguracji Agenta SNMP, wyboru portu i hasła (community), który ten serwer będzie wykorzystywał." The form contains the following fields and controls:

- A dropdown menu labeled "Serwer Agenta" with "monitoring" selected.
- A text input field labeled "Nazwa" with "SNMP Agent" entered.
- A text input field labeled "Opis" with "Przykład" entered.
- A spin box labeled "Port" with "161" selected.
- A text input field labeled "Community" with "public" entered.
- A checked checkbox labeled "Zakńcz".
- "OK" and "Anuluj" buttons at the bottom right.

Serwer Agenta - stacja robocza, na której ma pracować serwer;

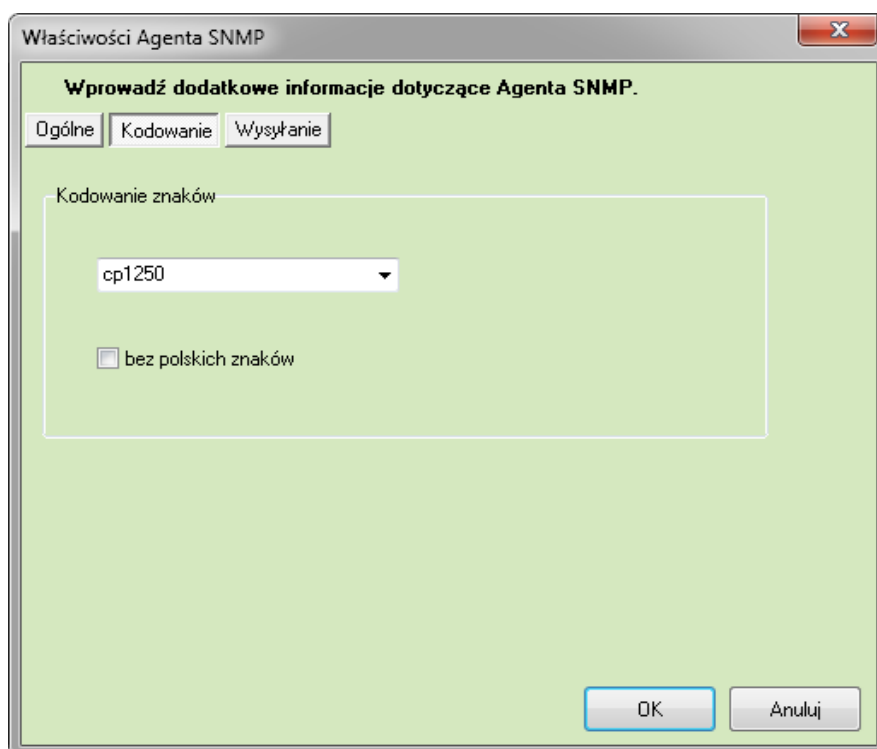
Nazwa – nazwa serwera;

Opis – opis identyfikujący serwer;

Port – numer portu serwera na wybranej stacji roboczej, standardowo 161;

Community – hasło dostępu do informacji z serwera.

5.1.2.1.2. Zakładka: Kodowanie



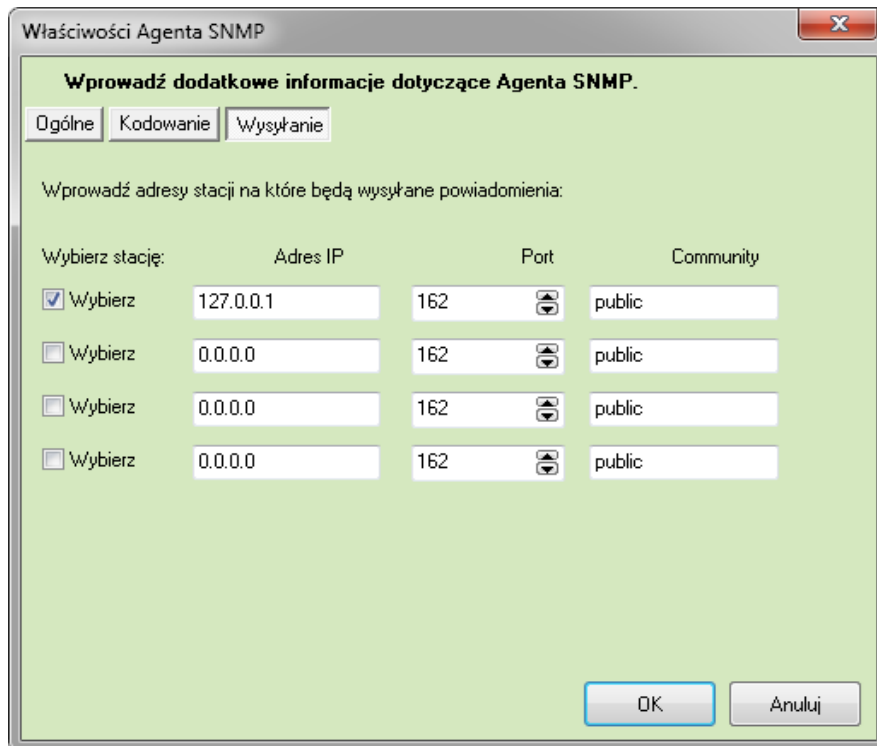
ISO – 8859-2 – norma dotycząca zapisywania polskich znaków;

Utf-8 - system kodowania Unicode;

Cp 1250 – strona kodowa używana przez Microsoft Windows;

Istnieje możliwość wyłączenia polskich znaków.

5.1.2.1.3. Zakładka: Wysyłanie



Zakładka umożliwia wysyłanie powiadomień serwera (trapów) na stacje robocze.

Wybierz stację – stacja odbierająca informacje z serwera;

Adres IP - adres stacji roboczej;

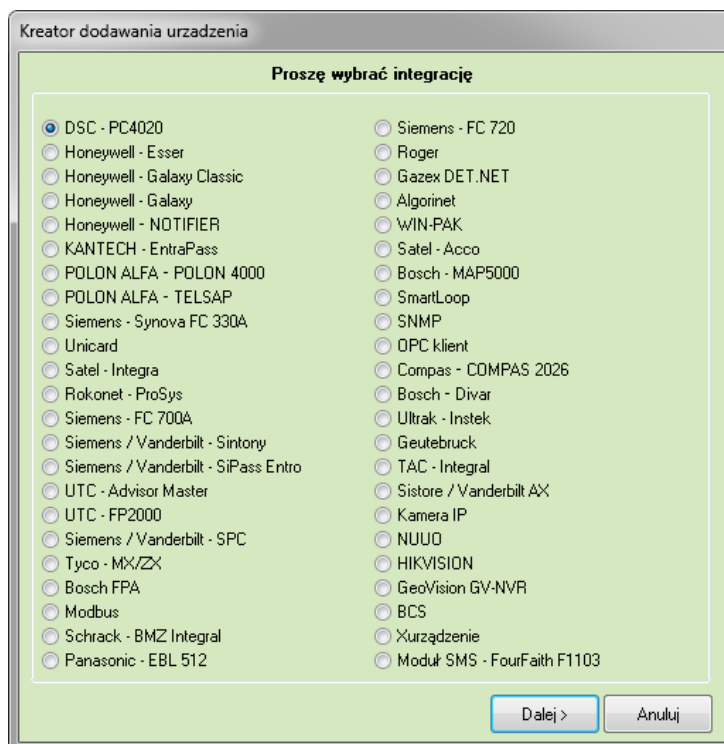
Port – port serwera na stacji;

Community – hasło dostępu do informacji z serwera.

6. Integracja

Integracja zawiera konfiguracje urządzeń podłączonych i obsługiwanych przez system IFTER EQU. Komunikacja z integrowanymi systemami jest realizowana poprzez port lub przez sieć Ethernet. Wszystkie zintegrowane systemy można wzajemnie powiązać określając reakcję jednego systemu na zdarzenie powstałe w innym.

6.1. Dodaj urządzenie



W Kreatorze dodawania urządzenia ustawiamy parametry związane z połączeniem dodawanego urządzenia ze stacją roboczą IFTER EQU. Po otwarciu kreatora pokaże się lista z integracjami, z której możemy wybrać odpowiednią integrację. Lista dostępnych integracji zależy od zakupionej licencji.

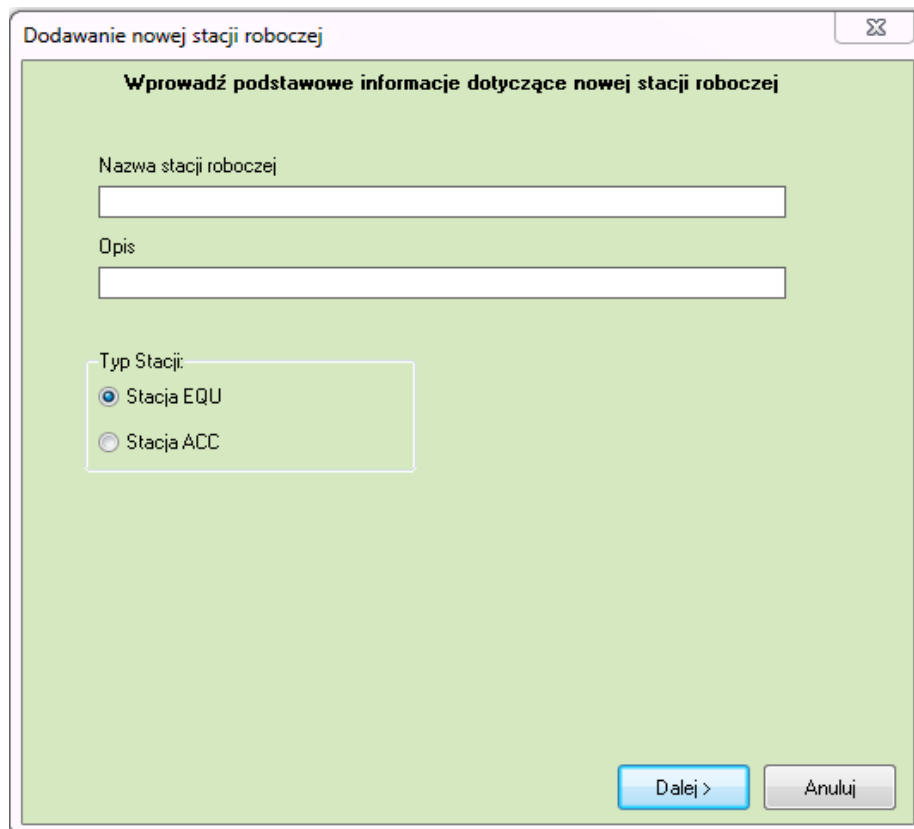
Po przejściu Dalej, należy wprowadzić podstawowe informacje dotyczące wybranej integracji. Szczegółowy opis konfiguracji i dodawania integracji zawarty jest w osobnej dokumentacji.

7. Sieć IFTER EQU

Siecią IFTER EQU nazywamy sieć komputerów (stacji roboczych) z zainstalowanym oprogramowaniem IFTER EQU.

7.1. Dodaj stację roboczą

Aby dodać nową stację roboczą, należy wybrać Sieć IFTER EQU z drzewa Eksploratora i kliknąć Dodaj. Otworzy się poniższe okno:



Dodawanie nowej stacji roboczej

Wprowadź podstawowe informacje dotyczące nowej stacji roboczej

Nazwa stacji roboczej

Opis

Typ Stacji:

Stacja EQU

Stacja ACC

Dalej > Anuluj

Wpisz nazwę , opis i wybierz typ nowej stacji roboczej, a następnie kliknij Dalej.

Adres IP – adres komputera zawierający bazę danych, z którym stacja ma się łączyć;

Port – port, przez który ma się łączyć stacja robocza: standardowo w ustawieniach jest 1024.

W ten sposób nowo dodana stacja robocza będzie mogła łączyć się z bazą danych.

Dodawanie nowej stacji roboczej

Skonfiguruj połączenie sieciowe, aby komunikacja z tą stacją była możliwa

Adres IP
158 255 189 255

Port
1024

Port 2
1026

< Wstecz Dalej > Anuluj

Po uzupełnieniu wszystkich danych, kliknij Dalej. W kolejnym oknie należy ustawić opcje okna.

Dodawanie nowej stacji roboczej

Wybierz jak chciałbyś aby wyglądało okno w którym będziesz pracował

Możliwość minimalizacji

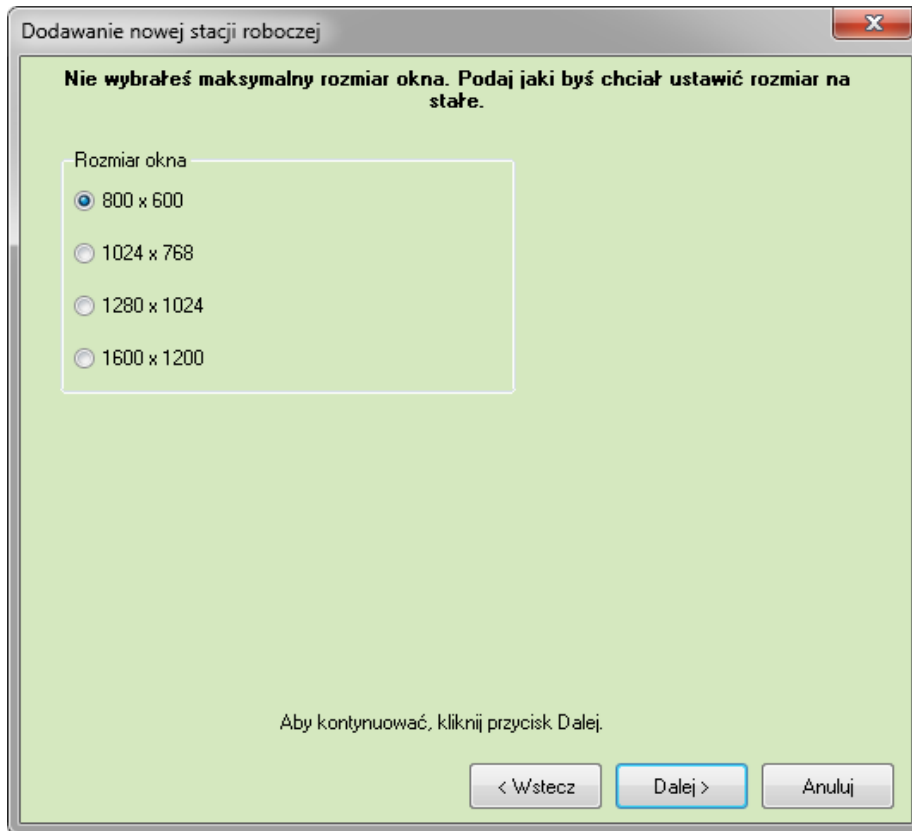
Maksymalny rozmiar okna

Ukryj pasek tytułowy

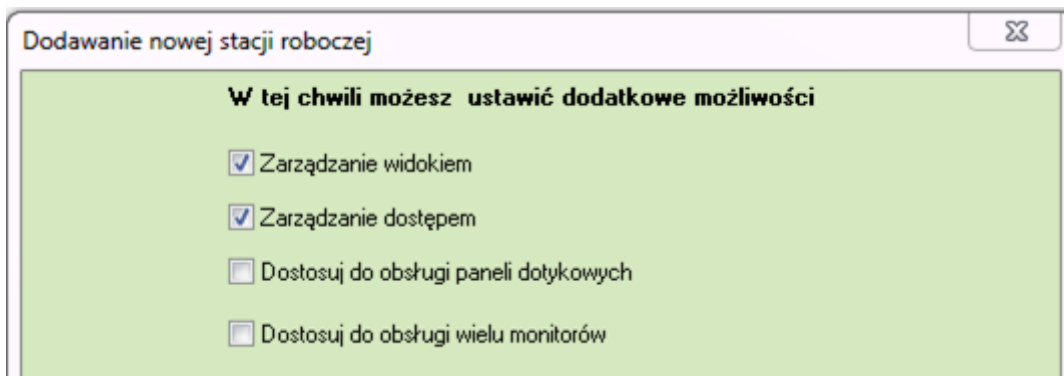
Aby kontynuować, kliknij przycisk Dalej.

< Wstecz Dalej > Anuluj

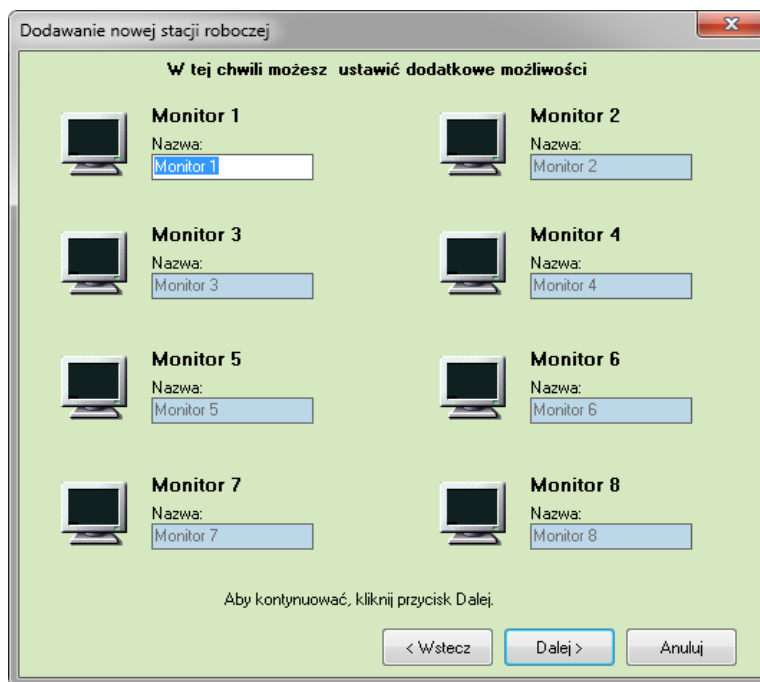
Jeżeli opcja Maksymalny rozmiar okna nie zostanie zaznaczona, po przejściu Dalej pojawi się poniższe okno:



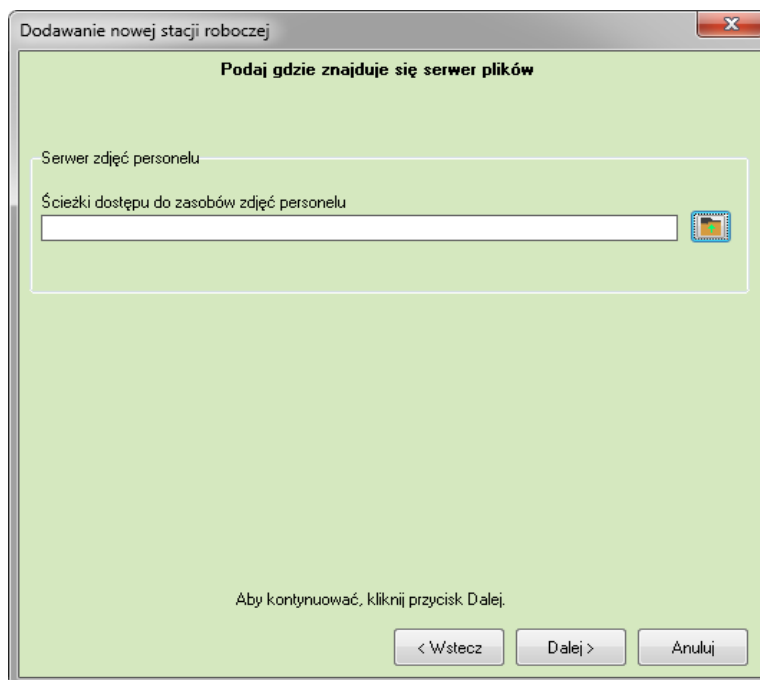
Po przejściu Dalej pojawi się okno z dodatkowymi możliwościami:



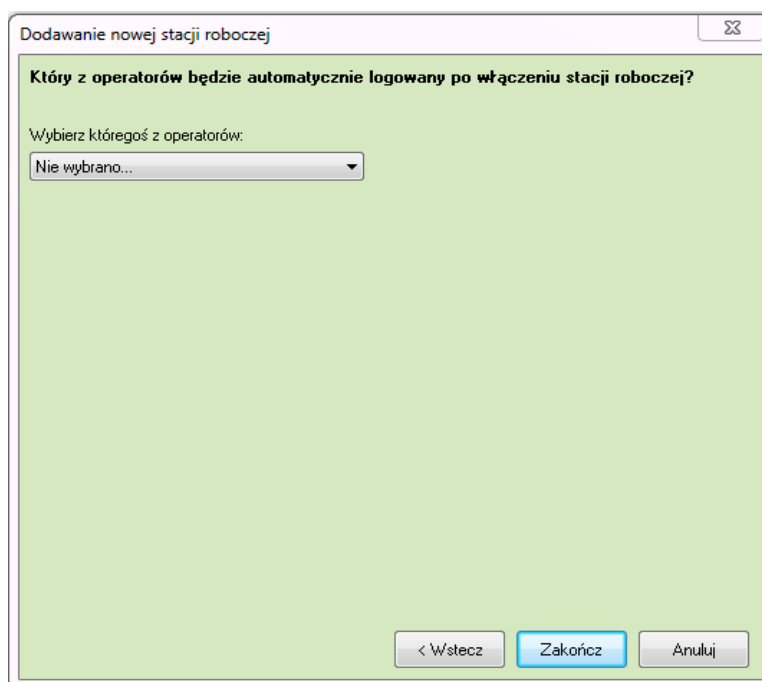
Po zaznaczeniu opcji Dostosuj do obsługi wielu monitorów, pokaże się okno, w którym możliwe jest ustawienie obsługi tylko jednego monitora lub zwiększenie liczby obsługiwanych monitorów do ośmiu.



Po przejściu Dalej należy określić ścieżkę dostępu do zasobów zdjęć personelu i wskazać lokalizację folderu, w którym będą się znajdowały. Po kliknięciu na przycisk przy ścieżce pojawi się okno, z którego należy wybrać dysk i folder.



W kolejnym oknie wybieramy z listy użytkownika, który będzie logowany automatycznie po uruchomieniu stacji roboczej.



Aby zakończyć proces, kliknij Wprowadź. W Sieci IFTER EQU pojawi się nowa stacja robocza z nazwą wpisaną podczas dodawania.

7.2. Właściwości stacji roboczej

7.2.1. Zakładka: Ogólne

The screenshot shows the 'Właściwości stacji roboczej ACC' dialog box with the 'Ogólne' tab selected. The dialog has a title bar with a close button and a tab bar with 'Ogólne', 'Ustawienia okna', 'Obsługa monitorów', and 'Zdarzenia'. The main area is green and contains the following fields and controls:

- Nazwa stacji roboczej:** Text box containing 'ACC'.
- Opis:** Text box.
- Zakres dostępu:** Dropdown menu with 'Zakres domyślny' selected.
- Ustawienia TCP/IP:** Radio buttons for 'Adres IP' (selected) and 'Nazwa komputera'. The IP address is '192.168.0.128'.
- Port 1:** Text box containing '1025'.
- Port 2:** Text box containing '1027'.
- Port bazy danych:** Text box containing '1521'.
- Identyfikator BACnet:** Text box containing '4194303'.
- Domyślny operator:** Dropdown menu with 'ifter' selected.
- Uwierzytelnianie:** Radio buttons for 'Nazwą operatora i hasłem' (selected) and 'Hasłem'. A 'lub' label and a checkbox for 'Kartą' are below.
- Sterowania:** Radio buttons for 'Nazwą operatora i hasłem' and 'Hasłem' (selected). A 'lub' label and a checkbox for 'Kartą' are below.
- Obsługa paneli dotykowych:** A checkbox labeled 'Dostosuj do obsługi paneli dotykowych' which is unchecked.
- Serwer plików (zasoby zdjęć użytkowników):** A text box for the path and a folder icon button.

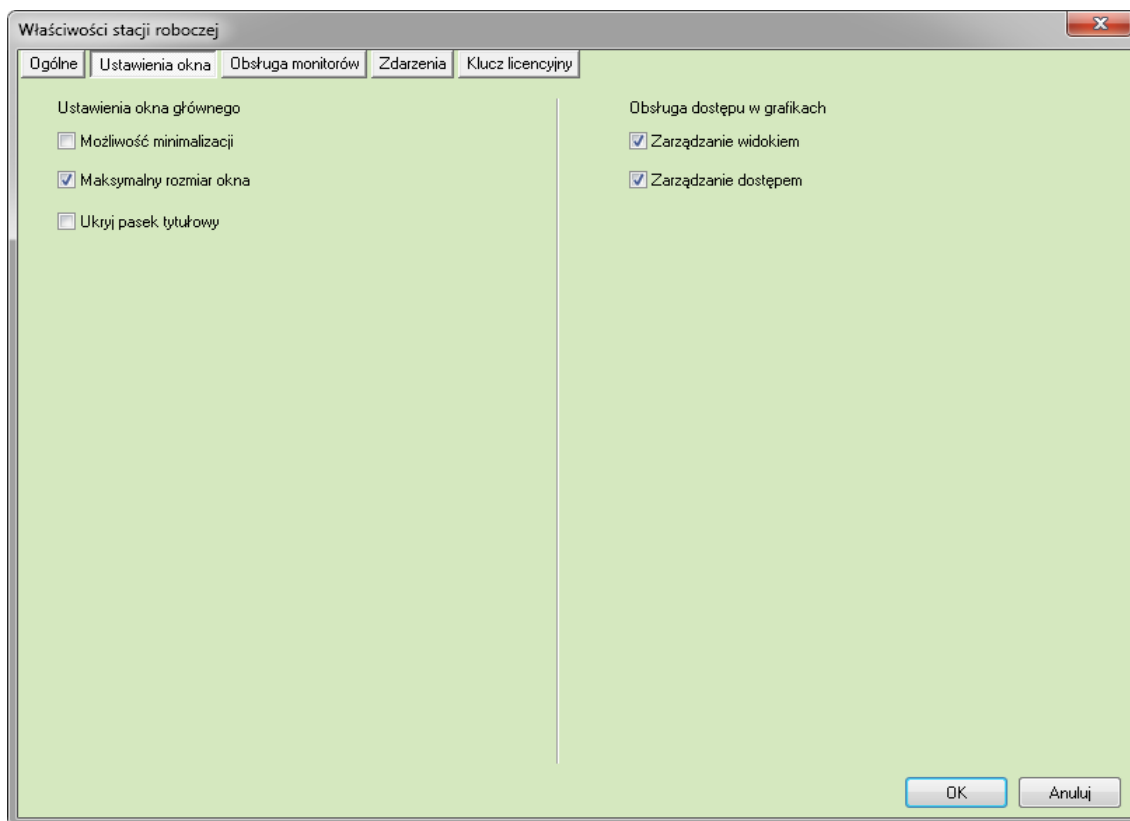
At the bottom right, there are 'OK' and 'Anuluj' buttons.

W tej zakładce można zmienić nazwę stacji roboczej, opis, zakres dostępu i inne parametry.

W Ustawieniach TCP/IP można zmienić adres IP stacji roboczej.

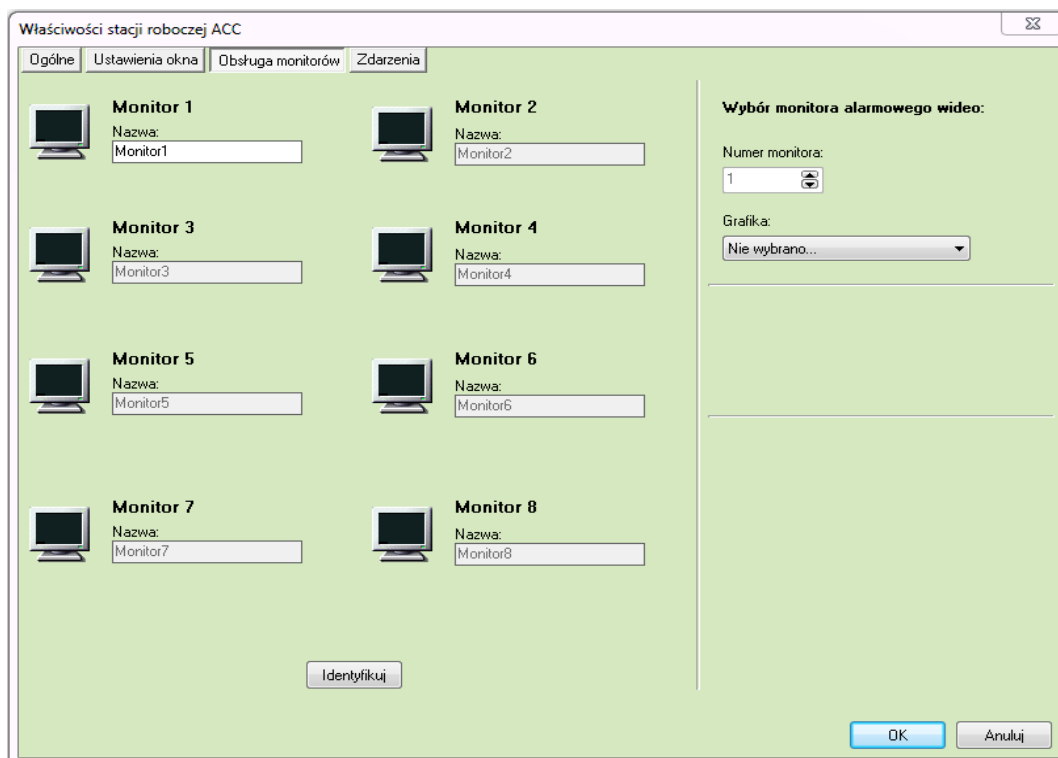
W oknie Domyślny operator wybieramy użytkownika, który będzie logowany domyślnie podczas uruchamiania programu. W zależności od ustawionych preferencji dostępu, użytkownik ma możliwość uwierzytelnienia za pomocą nazwy operatora i hasła lub samego hasła, równocześnie z możliwością użycia samej karty. Jeśli zaznaczymy w trybie pracy systemu Wersja demonstracyjna, to program uruchomi się w wersji demo.

7.2.2. Zakładka: Ustawienia okna



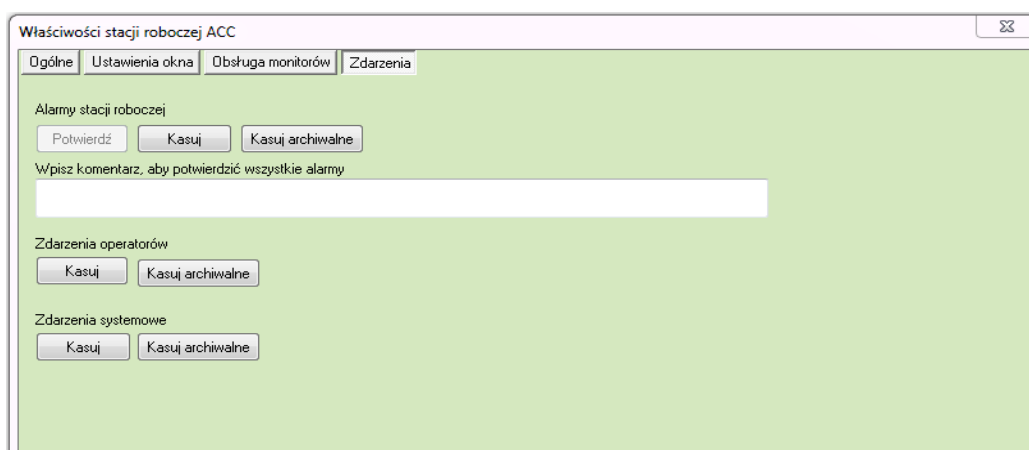
W tej zakładce należy ustawić parametry okna głównego i obsługi dostępu w grafikach. Zaznacz wybrane opcje.

7.2.3. Zakładka: Obsługa monitorów



W tej zakładce widoczne są monitory obsługiwane przez IFTER EQU. Maksymalna liczba monitorów to osiem. Istnieje również możliwość wyboru monitora alarmowego wideo i jego grafiki, a w przypadku wyboru większej liczby monitorów wybieramy również monitor alarmowy. Przy kilku monitorach możemy zdefiniować główny monitor dla aplikacji.

7.2.4. Zakładka: Zdarzenia



Potwierdź – potwierdzenie alarmów aktywnych;
Kasuj – skasowanie wpisów dziennika;
Kasuj archiwalne – nastąpi skasowanie wpisów dziennika.

7.3. Dzienniki stacji roboczej

W rozwinięciu wybranej stacji roboczej znajdują się zakładki z dziennikami. Znajdują się tam trzy rodzaje dzienników: dziennik alarmów, dziennik systemowy i dziennik operatorów.

Dziennik alarmów

W dzienniku alarmów znajdują się wszystkie zdarzenia informujące o nieprawidłowościach w całym systemie.

Dziennik systemowy

W dzienniku systemowym zapisywane są wszystkie zdarzenia systemowe.

Dziennik operatorów

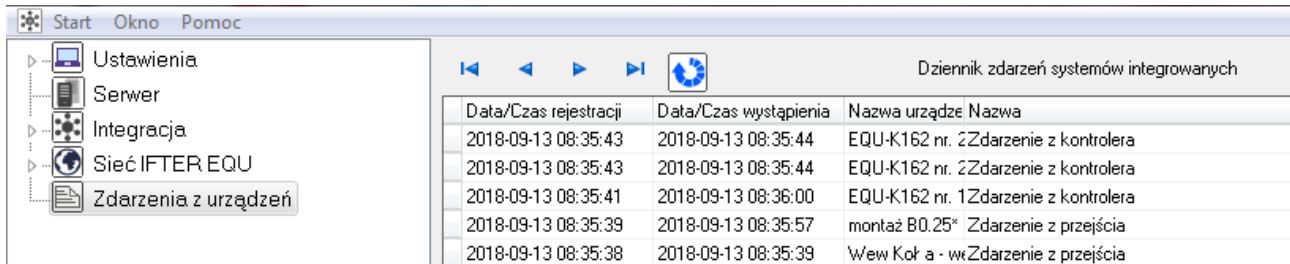
W dzienniku operatorów zapisywane są wszystkie czynności zalogowanego operatora.

Programy

IFTER EQU umożliwia definiowanie programów uruchamianych automatycznie po zaistnieniu jakiegoś zdarzenia lub alarmu jak również przez użytkownika z poziomu paneli graficznych (komponent Przycisk 3D). Programy mogą stanowić uzupełnienie systemu IFTER EQU, ułatwiając tym samym wykonywanie niektórych operacji. Możliwe jest np. uruchomienie przez użytkownika edytora tekstu i sporządzenie w nim notatki służbowej z danego dnia. Dzięki takiemu rozwiązaniu, użytkownik nie musi wiedzieć, gdzie znajduje się dany program i jak go uruchomić, bo administrator skonfigurował odpowiednio system IFTER EQU.

8. Zdarzenia z urządzeń

Zdarzenia z urządzeń zapisywane są w Dzienniku zdarzeń systemów integrowanych.



Data/Czas rejestracji	Data/Czas wystąpienia	Nazwa urządze	Nazwa
2018-09-13 08:35:43	2018-09-13 08:35:44	EQU-K162 nr. 2	Zdarzenie z kontrolera
2018-09-13 08:35:43	2018-09-13 08:35:44	EQU-K162 nr. 2	Zdarzenie z kontrolera
2018-09-13 08:35:41	2018-09-13 08:36:00	EQU-K162 nr. 1	Zdarzenie z kontrolera
2018-09-13 08:35:39	2018-09-13 08:35:57	montaż B0.25*	Zdarzenie z przejścia
2018-09-13 08:35:38	2018-09-13 08:35:39	Wew Koł a - wk	Zdarzenie z przejścia